

I TORNEO DE MORDHEIM CIUDAD DE LOGROÑO



10
MESAS
MÁXIMO



20
PLAZAS
MÁXIMO



3
PARTIDAS



PIEDRA BRUJA
GLORIA
FORTUNA



PREMIOS
Y TROFEOS



¡SOLO UNA
BANDA SERÁ
CORONADA!

21 DE NOVIEMBRE DE 2026

— LOCAL LA MARCA —

C/ MARIA TERESA GIL DE GARATE 62
LOGROÑO, LA RIOJA

I TORNEO DE MORDHEIM

CIUDAD DE LOGROÑO

INTRODUCCIÓN

Bienvenido al I Torneo de Mordheim Ciudad de Logroño.

Este reglamento recoge todas las normas que regirán el desarrollo del evento. Su objetivo es garantizar partidas equilibradas, ágiles y divertidas, manteniendo el espíritu narrativo y competitivo que caracteriza a Mordheim.

El torneo se celebrará el sábado 21 de noviembre de 2026, en La Marca (C/ María Teresa Gil de Gárate, 62), en Logroño (La Rioja).

El aforo está limitado a 20 participantes, distribuidos en un máximo de 10 mesas de juego.

— HORARIO DEL TORNEO —

HORA	ACTIVIDAD
08:30	Apertura de puertas, recepción de participantes y bienvenida.
09:00	Primera ronda.
11:30	Segunda ronda.
14:00	Pausa para comer.
15:30	Tercera ronda.
18:00	Entrega de premios y clausura del torneo.

Se ruega a todos los participantes la máxima puntualidad para respetar los horarios establecidos y garantizar el correcto desarrollo del evento.

— COMIDA —

La inscripción incluye la comida del día.

Dos semanas antes del torneo la organización facilitará una carta de hamburguesas y bocadillos para que cada participante pueda elegir su menú con antelación.

BIENVENIDA

Mordheim es una ciudad de gloria, ruina y piedra bruja.

Durante una jornada, sus calles volverán a llenarse de bandas rivales en busca de fortuna y reconocimiento.

Esperamos que disfrutéis del ambiente, del trasfondo y, sobre todo, de una magnífica jornada de juego.

¡QUE LA PIEDRA BRUJA GUÍE VUESTROS PASOS!

I TORNEO DE MORDHEIM

CIUDAD DE LOGROÑO

REGLAS DEL TORNEO

El torneo se disputará utilizando el reglamento de Mordheim Revisado (se facilitará a los jugadores). Nos apoyaremos en los recursos del blog <https://condenados.com.ar/> para las listas permitidas, los espadas de alquiler y los *dramatis personae*.

En caso de que haya interpretaciones diferentes para una duda, prevalecerá el criterio de los árbitros. La organización dispondrá de estos documentos y reglamentos, que podrán ser consultados por los/las participantes.

CONFECCIÓN DE BANDAS

Las reglas que se utilizarán para la confección de las bandas serán las de "escenarios independientes" de la página 192 del reglamento Revisado de Mordheim.

Los jugadores dispondrán de 800 coronas para organizar una nueva banda y podrán gastarlas para la adquisición de:

- Héroes y secuaces, respetando los requisitos propios de cada banda. También se podrán reclutar Espadas de alquiler.
- Objetos, respetando los requisitos propios de cada guerrero y pueden ser tanto normales como raros.
- Atributos y habilidades, respetando las capacidades propias de cada guerrero.

Al confeccionar la banda, cada héroe podrá adquirir hasta un máximo de dos mejoras en atributos y habilidades.

Las listas serán revisadas previamente y la organización será quien se encargue de validarlas. Apostamos por que las listas sean acordes al espíritu del evento.

No se podrán repetir las bandas, y el orden de elección de las bandas será mediante orden de preinscripción.

EQUIPO

- Cada guerrero puede llevar, como máximo, cuatro espacios de armas. Se pueden combinar armas de una mano de combate y armas de proyectiles. Las armas a dos manos ocupan dos espacios de un juego de armas.
- Antes de realizar la primera ronda de combate el guerrero deberá indicar claramente con qué armas combatirá hasta volver a destrabarse del combate.
- Los guerreros también podrán equiparse con hasta: una armadura (ARM), un objeto de cabeza (CAB) y un escudo o similar (ESC).
- Cada participante deberá detallar a su adversario las armas equipadas por sus miniaturas e indicará también qué arma se sitúa en cada mano.
- Los guerreros podrán transportar tantos objetos como la mitad de su atributo de Fuerza, redondeado hacia arriba.
- En caso de que un guerrero desee saquear un montón de piedra bruja o un cofre y no disponga de espacio para transportarlo, deberá abandonar un objeto de los que transporta para poder cogerlo.
- En caso de saquear un arma, podrá transportarla en su equipo, pero no podrá usarla durante la partida en juego.
- El equipo que haya adquirido un participante, que no esté siendo utilizado y no desee vender, podrá guardarlo en el carro, no perdiendo el valor de éste y debiendo ser contado en el cálculo de valor de banda.

I TORNEO DE MORDHEIM CIUDAD DE LOGROÑO

EMAPAREJAMIENTOS

La primera ronda se determinará mediante sorteo.

Las dos rondas posteriores se realizarán mediante sistema suizo, en función del valor de banda de cada participante.

PUNTOS DE VICTORIA

- La victoria en una partida otorga 3 puntos de victoria.
- La derrota otorga 0 puntos de victoria.
- En caso de empate, cada jugador obtiene 1 punto de victoria.

SECUENCIA POST-PARTIDA

Se sustituirá la secuencia posterior a la batalla del reglamento de Mordheim por una versión adaptada para el formato del torneo.

La secuencia posterior a cada partida será la siguiente:

- **Heridas:** se respetará la fase original (tabla de heridas en la página 118).
- **Tirada en la tabla de exploración:** beneficios según la página 134 del reglamento de Mordheim.
- **Comercio:** vender piedra bruja, realizar tiradas para buscar objetos raros, reclutamiento de nuevos guerreros, compra de atributos y habilidades (tras la primera ronda no existe límite a la hora de compra de atributos o habilidades).
- **Calcular el valor de la banda:** se contabilizará tanto el oro como la piedra bruja y su valor en ese momento, además del valor total de los personajes y sus objetos. No habrá fase de subida de experiencia, ya que consideramos que puede ralentizar en exceso la post-partida teniendo en cuenta el bajo nivel de experiencia que se podría alcanzar en un evento de tres partidas.

REALIZAR SAQUEO

- Para saquear cualquier objetivo, una miniatura deberá posicionarse y finalizar su turno a menos de 1 pulgada del objetivo.
- Si el portador de un objetivo saqueado resulta fuera de combate, se colocará la ficha del objetivo en el lugar donde cayó.
- Los animales nunca podrán saquear.
- No debe haber ninguna miniatura (aliada o enemiga) a 1 pulgada del elemento a saquear.

I TORNEO DE MORDHEIM

CIUDAD DE LOGROÑO

VALOR DE BANDA

El valor de banda se calculará de manera diferente al habitual. Se hará mediante el cómputo total de dinero presente en la banda en ese momento. Se contabilizará tanto oro, como piedra bruja y su valor en ese momento, y el valor total de los personajes y sus objetos.

REGLAS ESPECIALES

- **Armas de pólvora:** se aplicarán las Reglas Opcionales de armas pólvora. Las armas de pólvora no tienen penalización por larga distancia.
- **Monturas:** no se podrán usar monturas.
- **Cargas:** siempre que exista línea visual entre dos miniaturas, un guerrero podrá declarar una carga a un enemigo. En caso de que no lo vea, no esté oculta y esté a menos de 10 cm, el guerrero que disponga de movimiento suficiente para llegar a ella podrá realizar la carga superando un chequeo de iniciativa.
- **Línea de visión:** para saber si se ve a un enemigo debemos situarnos en el punto de vista de nuestra miniatura y comprobar si podemos ver cualquier parte de la miniatura enemiga. El criterio de los jueces será el de poder ver el tronco o la cabeza, no solo alguna extremidad.
- **Magia:** los hechiceros deberán lanzar un dado por cada hechizo que conozcan (uno básico y hasta dos adicionales si han adquirido Nuevas habilidades). Esta tirada se hará antes de la primera partida y los hechizos obtenidos no podrán cambiarse durante el torneo. Si adquieren Nuevas habilidades, lanzarán un dado por cada nuevo hechizo que conozcan, y estos se mantendrán hasta el final del evento.
- **Dos armas de mano en combate cuerpo a cuerpo:** si el guerrero combate con dos armas de mano, aplicará un modificador de -1 al impactar en el ataque con el arma de la mano izquierda (arma secundaria). Si dispone de varios ataques, realiza los principales con el arma de la mano derecha y el ataque adicional con la de la izquierda (aplicando el -1 a impactar). Se usarán dados de diferentes colores.
- **Escenografía:** si una miniatura intenta atravesar un elemento de escenografía y no entra, no podrá realizarlo (por ejemplo, un ogro entrando en una casa...).
- **Disparar a través de guerreros aliados o enemigos:** si la trayectoria del disparo atraviesa parcialmente a una miniatura (aliada o enemiga), el objetivo tendrá cobertura ligera (-1 a impactar). Si la tirada falla por 1 punto, la trayectoria se detendrá en la primera miniatura que encuentre (amiga o enemiga) y deberá realizarse la tirada para herir de manera habitual.

MISIONES SECUNDARIAS

Cada jugador tendrá una misión secundaria secreta que podrá cumplir a lo largo del torneo. Solo él la conocerá. Al finalizar el evento otorgará coronas, antes del cálculo del valor de banda final.

I TORNEO DE MORDHEIM CIUDAD DE LOGROÑO

PEANAS

Será aceptada cualquier forma siempre que sea acorde a las originales de Mordheim.
En caso del uso de peanas redondas se considerará que tienen 4 caras.

ESCALA DE MINIATURAS

Las miniaturas deberán corresponderse con la escala de las miniaturas originales de Mordheim.
**Se podrán producir modificaciones de estas y se informará a los jugadores inscritos mediante un anexo.*

BANDAS PERMITIDAS

Se podrá elegir cualquier banda o espada de alquiler de los recursos del blog
<https://condenados.com.ar/>

CATEGORÍAS Y PREMIOS

- **Campeón absoluto:** Participante con mayor suma de puntos de victoria y de las categorías: pintado/personalizado, valor de banda, trasfondo y deportividad.
- **Primero, segundo y tercer clasificado:** Participantes con más puntos de victoria.
- **Mejor pintado/personalizado.**
- **Mayor valor de banda:** Participante con la banda con valor más alto de coronas.
- **Mejor trasfondo:** Participante que envíe el mejor trasfondo de su banda.
- **Jugador más deportivo:** Cada jugador dispondrá de 10 puntos para repartir entre sus 3 oponentes. Todos los participantes podrán recibir hasta un punto en esta categoría que se computarán para el campeón absoluto (suma de puntos recibidos dividido entre 10).

RESUMIENDO:

- | | |
|-------------------------------|---------------------------|
| • Pintado/personalizado | (de 0 a 2 puntos totales) |
| • Puntos de victoria | (máximo 9 puntos totales) |
| • Valor de banda / 1000 | (de 0 a 2 puntos totales) |
| • Trasfondo | (de 0 a 1 punto total) |
| • Deportividad | (de 0 a 1 punto total) |

TOTAL MÁXIMO: 15 PUNTOS TOTALES

I TORNEO DE MORDHEIM CIUDAD DE LOGROÑO

ESCENARIOS

Cada jugador disputará 3 partidas en mesas de 120 cm x 120 cm, siendo la escenografía colocada por la organización.

La escenografía no puede moverse por parte de los jugadores.

Los escenarios están vinculados a las mesas.

EMAPAREJAMIENTOS

- **Primera ronda:** se determinará mediante sorteo.
- **Rondas siguientes:** se realizarán mediante sistema suizo, en función del valor de banda de cada participante.

CONDICIONES GENERALES

- **Puntualidad:** se ruega la máxima puntualidad a los participantes para respetar los horarios establecidos y no retrasar el desarrollo del torneo.
- **Espíritu del torneo:** buscamos partidas equilibradas, competitivas y divertidas, manteniendo el espíritu narrativo y el trasfondo de Mordheim.
- **Árbitros:** la organización dispondrá de árbitros cuya decisión será inapelable durante el desarrollo de las partidas.
- **Documentación:** la organización dispondrá de todos los reglamentos y documentos de referencia, que podrán ser consultados por los participantes cuando sea necesario.
- **Modificaciones:** la organización se reserva el derecho a realizar pequeñas modificaciones a las presentes bases si fuera necesario para el correcto desarrollo del torneo. Cualquier cambio será comunicado con antelación a los participantes.

ARBITRAJE

La organización contará con un grupo de árbitros cuya decisión será inapelable durante el torneo. En caso de duda sobre reglas, interpretación o cualquier incidencia, deberán ser llamados para resolverla.

I TORNEO DE MORDHEIM

CIUDAD DE LOGROÑO

REGLAS DE JUEGO

El torneo se jugará según las reglas de la edición vigente de Mordheim (2ª edición) con las siguientes consideraciones:

- **Miniaturas oficiales:** se recomienda el uso de miniaturas oficiales o alternativas que mantengan la coherencia visual del trasfondo de Mordheim.
- **Escenografía:** se usará la escenografía proporcionada por la organización.
- **Mediciones:** todas las mediciones se realizarán en pulgadas.
- **Datos de perfil y equipo:** deberán estar reflejados en la hoja de banda y disponibles para su consulta en todo momento.
- **Empates:** en caso de empate al finalizar el torneo, se aplicará el criterio de:
1) mayor número de puntos de victoria, 2) mejor valor de banda, 3) sorteo.

COMPORTAMIENTO Y DEPORTIVIDAD

El torneo se basa en el respeto, la deportividad y el juego limpio.

- Se espera un trato cordial y respetuoso entre todos los participantes y con la organización.
- Las disputas deben resolverse de manera educada. Si no se llega a un acuerdo, se llamará a un árbitro.
- Queda prohibido cualquier comportamiento antideportivo, trampa o intento de engaño. La organización podrá aplicar sanciones que van desde la pérdida de puntos hasta la expulsión del torneo.

ARBITRAJE

La organización contará con un grupo de árbitros cuya decisión será inapelable durante el torneo. En caso de duda sobre reglas, interpretación o cualquier incidencia, deberán ser llamados para resolverla.

RESUMEN DEL TORNEO



FECHA: Sábado 21 de Noviembre de 2026



LUGAR: La Marca
C/ María Teresa Gil de Gárate, 62
Logroño (La Rioja)



PARTICIPANTES: Máximo 20 jugadores
(10 mesas de juego)



HORARIO:

- 08:30 Recepción y bienvenida
- 09:00 Primera ronda
- 11:30 Segunda ronda
- 14:00 Pausa para comer
- 15:30 Tercera ronda
- 18:00 Entrega de premios y cierre



FORMATO: 3 partidas
Sistema Suizo (desde la 2ª ronda)
Valor de banda



INSCRIPCIÓN: 35 € por participante
Incluye comida del día



BANDAS PERMITIDAS:
Cualquier banda o espada de alquiler
de los recursos del blog
<https://condenados.com.ar/>



PREMIOS: Se entregarán premios en
diversas categorías (ver página anterior).

I TORNEO DE MORDHEIM CIUDAD DE LOGROÑO

INSCRIPCIÓN

- 35 € por participante.

Incluye la comida del día, el resto se destina íntegramente a los costes de organización del torneo: premios, trofeos, papelería...

- El email de contacto es el siguiente:

lamarca.logrono@gmail.com

- A partir del **15 de Septiembre** se podrá realizar la inscripción mandando un email con los siguientes datos:

- Nombre y apellidos
- Tfno
- Primera opción de banda
- Segunda opción de banda

- Con la inscripción se realizará un pago mediante Bizum al tfno **635 24 77 49** indicando el nombre del participante.

- El **15 de Octubre** se cierra el plazo de inscripción y se hará público la lista de participantes.

Del **15 de Octubre al 15 de Noviembre** se abre el plazo para mandar la lista de la banda para su revisión y para mandar el trasfondo.

— I TORNEO DE —
MORDHEIM
— CIUDAD DE LOGROÑO —

21 DE NOVIEMBRE DE 2026

LA MARCA - LOGROÑO (LA RIOJA)

LA MARCA

OTRO JUEGO ES POSIBLE