

**GTS**  
**MALLORCA**

**GOLDEN  
TICKET**

WORLD CHAMPIONSHIPS  
BY WARHAMMER



# HIGH TIDE

TOURNAMENT OF AGE OF SIGMAR

MALLORCA



20 y 21 de Junio

**AEWAR**



PLAZAS: 60 Jugadores



TORNEO  
INDIVIDUAL



BATALLAS  
ÉPICAS



AMBIENTE  
INIGUALABLE



PASIÓN POR  
AGE OF SIGMAR



**UBICACIÓN:**

Carrer de Rosselló i Cazador, 7,  
Nord, 07004 Palma, Illes Balears

# BASES DEL TORNEO

¡Bienvenidos, generales, podemos anunciar el II GT  
HIGH TIDE

¡los días 20 y [21 de junio](#) os invitamos a que  
vengáis con vuestras miniaturas a sembrar la  
destrucción y luchar por el puesto de campeón de  
nuestro torneo!

Inscripción: 25€ por jugador

Plazas mínimo: 20

Plazas maximas: 60

---

---

## Inscripción:

La inscripción será de 25 euros

El pago debe ser mediante bizum a el número [647927048](tel:647927048).

Inicio de inscripcion y pago dia [1/6/2026](#)

El límite de dicho pago es el dia [7/6/2026](#). El pago se realizará facilitando los siguientes datos:

- Nombre

- asunto; II GT HIGH TIDE

los jugadores deberán inscribirse en la BCP, reportando allí los resultados de sus partidas y quedando registradas para el ránking general.

La lista de ejército deberá enviarse en formato APP WARHAMMER AGE OF SIGMAR o similar a Pollo; [647927048](tel:647927048) o por correo a

[pollodeguerra86@gmail.com](mailto:pollodeguerra86@gmail.com) .Antes de las [20:00](#) del [domingo 14 de junio del 2026](#).

---

---

## Premios:

Todo destinado a trofeos, premios y obsequios

1° Trofeo y Golden ticket

2° Trofeo y premio

3° Trofeo y premio

1. Sorteo entre todos los demás jugadores del torneo
2. Obsequios para todos los jugadores

"El golden ticket sólo es la entrada al evento de GW celebrado este año en Barcelona, no hay que subvencionar la entrada al ganador"

---

---

## Formato de Torneo:

El torneo constará de 5 rondas, 3 partidas por la mañana

**Horario del Sabado:**

A falta de confirmar el horario del sabado

**Horario domingo:**

[8:15](#) - Recepción participantes

[8:30 - 11:30](#) Ronda 4

[12:00 - 15:00](#) Ronda 5

[15:15](#): Entrega de Premios

Se jugará 1 partida por ronda. Cada partida será de 180 minutos. Una vez finalizado el tiempo de ronda las partidas no acabadas deberán cerrarse tal y como estén, disponiendo de 5 minutos de cortesía solamente para que ambos jugadores puedan igualar la ronda de batalla en curso.

Tras cada partida los jugadores deberán reportar el resultado a la organización. Los retrasos en reportar los resultados podrán ser penalizados.

La pérdida de tiempo intencionada podrá ser motivo de penalización o expulsión del torneo.

---

---

### Reglas de Torneo:

El torneo usará las Reglas Básicas y el Pack de Batalla de Batallas Campales 2025/26, incluido en el Manual de Campo para Generales 2025/26, salvo la selección de planes de batalla, siendo estos los indicados posteriormente.

El límite de puntos será de 2000, con las correspondientes restricciones indicadas en la tabla.

Las mesas se encontrarán previamente colocadas por la organización. .

Todos los elementos de escenografía con esta foto serán obstáculos aunque tenga bases de elemento de área



Torneo puntuará para el ITC y el CNDAOS

El torneo tiene el apoyo de la AEWAR y hay que seguir el código de conducta del AEWAR

---

### Desarrollo del torneo:

El torneo tendrá formato suizo, con el primer emparejamiento sorteado al azar y sin posibilidad

de repetir oponente (en cuyo caso se ajustarán los emparejamientos a los oponentes inmediatamente más próximos en la tabla).

Las misiones del torneo serán las siguientes:

- Ronda 1: Por determinar
- Ronda 2: Por determinar
- Ronda 3: Por determinar
- Ronda 4: Por determinar
- Ronda 5: Por determinar
- Ronda 6: Por determinar

El BCP se puntuará de la siguiente manera:

"Falta por definir"

Las partidas durarán tantos turnos como indique la sección Duración de la Batalla del plan de batalla correspondiente: EL ARRASAMIENTO DEL EJERCITO ENEMIGO NO IMPLICA EL FIN DE LA BATALLA.

Se continuará jugando la ronda hasta que se alcancen las condiciones de fin de batalla, abreviando o incluso omitiendo las fases del turno

que procedan, hasta el final del tiempo de juego asignado.

**LLEGAR TARDE:** al comenzar el torneo si un jugador llega tarde hasta los primeros 20 minutos tendrá un penalizador de -10 puntos y +10 puntos al contrincante en la puntuación final.

Tras pasado los 20 minutos llega tarde un jugador la partida se dará por ganada al contrincante con un 60 a 0.

**BYE:** Si un jugador recibe un BYE por ser jugador impar, obtendrá una puntuación de 60 a 0 a su favor.

El criterio para el BYE de primera ronda será: último jugador en llegar al torneo se llevará el BYE.

En las rondas posteriores, el último clasificado será el que se lleve el BYE en esa ronda.

**NO SE PERMITE CONCEDER LAS PARTIDAS:** Ante este aviso, si se persiste en conceder una partida, el jugador que ha concedido se considerará retirado del torneo y sin opción a percibir ningún tipo de premio ni reembolso de la inscripción. En este caso, la partida contará como una victoria para su

oponente con una puntuación de 60-0 puntos de torneo y el máximo de puntos de victoria que se puedan puntuar para el correspondiente plan de batalla.

---

---

### Consideraciones adicionales:

Cada jugador deberá tener pagada su inscripción antes del día [7 de junio de 2026](#). De no ser así, su reserva quedará anulada y correrá la plaza a la lista de espera.

Todos los jugadores deberán indicar la alianza y la lista con los que van a jugar en su lista de ejercito. Deberá construirse de acuerdo a las reglas del Pack de Batalla: Batallas Campales 2025/26 y deberá ser enviada en formato de documento en PDF.

No se permite unidades de legends.

La lista deberá crearse a 2000 puntos, e indicando los rasgos de alianza, rasgos heroicos, artefactos y cualquier otro elemento seleccionable. En la sección de notas de la lista deberá cualquier aclaración sobre la lista que fuera necesaria ejemplo: campeones, armamento, escenografía etc.

La lista deberá ser enviada dentro del plazo antes indicado a través de correo a [pollodeguerra86@gmail.com](mailto:pollodeguerra86@gmail.com) o WhatsApp, indicando como asunto "Lista II GT HIGH TIDE ". Se aplicarán todas las FAQs, expansiones y actualizaciones publicadas hasta la fecha límite de presentación de listas y cierre de inscripciones con algunas excepciones que puedan salir faqs que tengan aclaraciones y no tengan cambios en puntos a los armys hasta el día del torneo.

En caso de que en los plazos de inscripción indicados La App no se encuentre actualizada para incluir y reflejar todas las publicaciones y actualizaciones contempladas para el torneo, la organización se encargará de proveer un sistema alternativo para que los jugadores envíen su lista. El uso de conversiones y miniaturas alternativas para representar las unidades está permitido, siempre manteniendo el tamaño de peana (indicado en el Warscroll), la altura y volumen de la miniatura oficial que representa: Para confirmar la validez de una miniatura, se recomienda consultar a la organización presentando una foto de la miniatura para valorar.

En caso de que surja alguna duda o incidencia en el desarrollo de la partida, la asistencia del árbitro y la organización será válida durante esa acción. No se permitirán reclamaciones a posteriori ni con partidas ya concluidas o reportadas, por lo que insistimos en la lectura de las Erratas y Notas de los Diseñadores antes del torneo.

La organización tiene la última palabra en la resolución de dudas o conflictos, y se reserva el derecho de amonestar, penalizar o incluso expulsar a un participante en caso de actitudes antideportivas.

La expulsión de un jugador conlleva automáticamente la pérdida de la opción a percibir ningún tipo de premio ni reembolso de la inscripción.

