



BASES IV TORNEO WARHAMMER FANTASY

Información del torneo:

- Fecha: sábado 3 Octubre
- Lugar: C/MONOVAR nave 5 elche
- Plazas: 20 jugadores
- Precio: 15€ inscripción (10€ socios A.I.M.E)
- Puntos: 2000

Horarios:

- Recepción jugadores: 08:45
- Primera partida: 09:00-11:30
- Segunda partida: 11:45-14:15
- Descanso para comer: 14:30-16:00
- Tercera partida: 16:15-18:45
- Entrega de premios 18:45-19:30

Inscripción:

Para inscribirse al torneo hay que enviar un correo a eventosfantasyaime@gmail.com con los siguientes datos y el pago de inscripción

- Nombre y apellidos
- Grupo de juego
- Número de teléfono
- Adjuntar recibo de bizum

El pago de la inscripción se realizará mediante un bizum a 615756585 con el concepto "Torneo + Nombre".

Se disponen de 20 plazas para el torneo y se irán asignando por orden de llegada de los correos y pagos de la inscripción, una vez cubiertas todas las plazas se entrará en lista de espera, por si algún jugador de los inscritos no pudiese participar. Hay de plazo hasta el domingo 27 de septiembre para enviar la lista de ejercito



BASES IV TORNEO

WARHAMMER FANTASY

Sistema de juego.

El torneo se jugará con las reglas de Warhammer Sexta Edición reglamento anotado, libros de ejército de Sexta ampliada. Los emparejamientos de la primera ronda serán aleatorios intentando que ningún jugador sea emparejado con otro de su mismo club ni, a ser posible, mismo ejército. Los emparejamientos de segunda y tercera ronda se determinarán con sistema suizo.

Las listas deberán confeccionarse utilizando Army builder. La organización no pasará ninguna lista por dicha página.

Se tendrán en cuenta las reglas de cortesía.

No se permiten listas alternativas. Los regimientos de renombre solo los podrán utilizar los mercenarios.

La organización se guarda el derecho de rechazar listas muy competitivas o afiladas.

Representación y pintado del ejército

- Las miniaturas no tienen que estar pintadas
- Se permiten rellenos (un número lógico de los mismos) siempre y cuando estos se compongan de miniaturas.
- Se podrán traer miniaturas que no sean de Games Workshop, todas las miniaturas deben ser representativas.
- Los ejércitos que invoquen miniaturas deberán tener suficientes miniaturas para representarlas (zombis, esqueletos...)
- No se admitirán peanas redondas pertenecientes a otros juegos (Age of Sigmar, The Old World...).

Desarrollo del juego

La primera partida será batalla campal con despliegue de oculto. La segunda partida será una misión de ocupar y mantener. La tercera partida será una batalla campal. Las tres partidas son batallas campales. Los detalles de las misiones se detallarán en el grupo de WhatsApp días antes del torneo.

Los hechizos son generados independientemente antes de cada partida, por lo que los hechiceros pueden cambiar de saber.



BASES IV TORNEO WARHAMMER FANTASY

Cada partida otorgara una puntuación al jugador dependiendo del resultado 6 puntos por hacer masacre, 5 decisiva, 4 marginal, 3 empate, 2 derrota por marginal, 1 derrota por decisiva y 0 por derrota por masacre. Los jugadores se emparejaran en la ronda 2 y 3 entre los que mas puntuación tienen y puntos de partida como desempate.

Premios

De cada inscripcion 10€ se gastaran en materiales y accesorios del hobby y se sorteara entre todos los participantes de manera aleatoria y 5€ irán destinados a mejoras en nuestra sede para poder crecer y ofrecer cada vez más torneos y de mejor calidad.

Los socios tendrán una inscripción de 10€ que ira intrega para premios.

Esperamos que se disfrute del juego en un ambiente relajado y poco competitivo.