



1er TORNEO "THE OLD NORTH"

LUGAR Y FECHA:

El torneo tendrá lugar el día 24 de Octubre de 2026 en la sede de Ordo Navarrorum en la C/ Fermín Tirapu N° 6, en Villava (Navarra).

INSCRIPCIÓN:

La inscripción tendrá un coste de 15€ por persona, siendo el 90% del importe total para premios y sorteos y el 10% restante para abonar a la comisión de actividades de Ordo Navarrorum.

Para inscribirse bastará mandar un mensaje de Whatsapp al 675765889, tras lo cual el solicitante será añadido a un grupo de de esa misma app donde se darán el resto de avisos y coordinaciones.

HORARIO:

La recepción de los jugadores es a partir de las 09:30h, la primera ronda está prevista a las 10:00h, la segunda a las 14:00h y la tercera a las 17:00h, teniendo prevista la entrega de premios a las 20:00h.

SE DISPONDRÁ DE 3 HORAS PARA CADA RONDA, DEJANDO UNA HORA PARA COMER ENTRE LAS 13:00H Y LAS 14:00H.

FORMATO DE EJÉRCITOS:

Las listas deberán respetar el formato del Matched Play Guide, combinando Grand Melee y Combined Arms, y serán a 2000 puntos.

Y ahora viene el "Plot Twist". CADA LISTA TENDRA 1500 PUNTOS A LOS QUE LLAMAREMOS "TITULARES" Y 3 OPCIONES DE 500 PUNTOS CADA UNA (A, B, Y C) A LAS QUE LLAMAREMOS "BANQUILLO".

LOS 1500 PUNTOS TITULARES TENDRÁN COMO MÍNIMO 500 PUNTOS DE BÁSICAS.

LOS 1500 PUNTOS TITULARES TENDRÁN COMO MÁXIMO 1000 PUNTOS DE PERSONAJES.

LOS 500 PUNTOS DE BANQUILLO NO PODRÁN CONTENER PERSONAJES.

JUSTO ANTES DE EMPEZAR LA BATALLA, CADA JUGADOR LE DARA UN PAPEL A SU Oponente diciendole que opción va a jugar.

LAS 3 OPCIONES DE LISTA (A, B Y C) DEBERÁN CUMPLIR CON TODAS LAS RESTRICCIONES DEL MATCHED PLAY GUIDE.

Permitidos Renegades Versión 1.

PINTURA:

Con motivo de incitar a jugadores noveles a participar en el torneo, la pintura no será obligatoria. Sin embargo, para incitar al pintado de miniaturas, el jugador que tenga todo su ejército pintado y representado obtendrá 250 puntos de victoria al inicio de la batalla.

PUNTUACIÓN Y EMPAREJAMIENTOS:

Se utilizará el sistema de puntuación del Matched Play Guide:

Una unidad destruida o que haya huido del campo de batalla, da el 100% de sus puntos
Una unidad que huya al final del turno que termina la partida, da el 50% de sus puntos
Una unidad que tiene el 25% de sus heridas o menos, da el 50% de sus puntos
Un general muerto otorga 100 puntos
Un estandarte capturado (en combate o persecución) da 50 puntos
Un portaestandarte de batalla solo da 50 puntos, capturado (en combate o persecución)



Se utilizará la tabla de 20-0 a 3000 puntos y emparejamiento suizo con el siguiente criterio:

0000 a 0300:	10-10	1801 a 2100:	16-04
0301 a 0600:	11-09	2101 a 2400:	17-03
0601 a 0900:	12-08	2401 a 2700:	18-02
0901 a 1200:	13-07	2701 a 3000:	19-01
1201 a 1500:	14-06	+3000:	20-00
1501 a 1800:	15-05		

1º Valoración: Número total de Puntos de Victoria ganados
2º Valoración: Partidas Ganadas, Empatadas o Perdidas
3º Valoración: Número total de Puntos de Destrucción ganados

MISIONES Y ESCENOGRAFÍA:

Un buen general sabe adaptarse a las situaciones cambiantes del campo de batalla, por ello, la información sobre las misiones y los escenarios no se revelaran hasta el mismo día del torneo. Si que adelantamos por aquí que todas las rondas serán solo a 5 turnos, con objeto de intentar que todos los jugadores puedan acabar sus partidas en las 3 horas asignadas.

ELECCIÓN DE PREMIOS:

Para fomentar la participación, todos los participantes obtendrán un premio de valor similar, pero para fomentar la competitividad los premios serán elegidos desde el primer clasificado hasta el último clasificado con 3 excepciones.

1er premio: Al jugador mas agradable y que se ajuste mas a criterios de deportividad y buen ambiente.

2do premio: Al ejército mejor pintado.

3er premio: A la lista de ejército mas original.

Estos 3 premios son para fomentar un espíritu positivo en el hobby y serán a criterio de una votación por parte de la organización.

DEPORTIVIDAD:

Esto es un Hobby. Y el espíritu del torneo es como tal. Aqui nadie se está jugando el pan ni el orgullo de su nación, y se espera por parte de los jugadores que actúen con respeto, deportividad y amabilidad.

Se espera que se avise al contrincante de reglas especiales o información que pueda faltarle, y ganar o perder las partidas en base a las decisiones tomadas por el General y no a tretas o acciones similares de dudosa moralidad. La competitividad es divertida, siempre y cuando no sea tóxica.

No se tolerará ningún tipo de insulto, amenaza o agresión por parte de ningún jugador o asistente y se expulsará de forma inmediata a quienquiera que caiga en alguna de estas faltas.

OTRA INFORMACIÓN:

Estas bases estan sujetas a cambios por parte de la organización.

Dudas, preguntas y demás preocupaciones pueden dirigirse al tfno 675765889, siempre con respeto y educación, y ya de paso sin ser muy duros que es mi primer torneo como organizador ;-).