

ENDERRENN JOKOA

BASTERO KULTURGUNEA
ONDARRETA KALEA 18
ANDOAIN - GIPUZKOA

AEWAR

Andoain
Stands.

IBERIAN GT ANDOAIN

APRIL 18-19 DE ABRIL 2026

TOKI 52 PLAZAS

BANAKA / INDIVIDUAL

2000 PUNTU / 5 RONDA

IZEN-EMATEA: 25 EURO

INSCRIPCIÓN: 25 EUROS

enderenjokoa@gmail.com

COLABORA



ANDOAINGO
UDALA



PATROCINADORES



GAMEMAT.EU

Juntos compartiendo historias

Con toda la ilusión presentamos un nuevo torneo organizado por la asociación Enderren Jokoa de Andoain.

Nuestro objetivo es que este evento sea un encuentro agradable y distendido para todos los participantes, pero sin perder el objetivo competitivo del juego.

Contenido

Contenido	1
1 - INFORMACIÓN GENERAL.....	2
2 – INSCRIPCIÓN.....	4
3 – BASES.....	5
4 – EJÉRCITOS Y REPRESENTACIÓN.....	7
4 – MISIONES Y MESAS.....	8
5 – HORARIOS.....	9
6 – USO DEL RELOJ.....	10
9 – PREMIOS Y REGALOS.....	11
8 – COMIDA Y BEBIDA DURANTE EL TORNEO.....	13
9 – RECINTO DEL EVENTO.....	14
10 – NORMATIVA DE COMPORTAMIENTO.....	15



1- INFORMACIÓN GENERAL.

Fecha: 18 y 19 de abril de 2026.

Lugar: Bastero Kulturgunea.

Dirección: Ondarreta kalea 1B - Andoain (Gipuzkoa).

[Ubicación en MAPS de Google](#)

Contacto: enderenjokoa@gmail.com

Se habilitará posteriormente un whatsapp donde se incluirán a todos los participantes. Por lo que se debe tener en cuenta que el envío de email autoriza a Enderren Jokoa a la inclusión del solicitante al grupo de whatsapp de los inscritos en el torneo.

Plazas: contaremos con **52 plazas.**

Precio inscripción: **25€ por participante.**

Pago por Transferencia:

ES28 3035 0026 22 0260086644

Una vez realizado el pago no se devolverá el importe de la inscripción.



Se habilitará un whatsapp donde se incluirán a todos los jugadores. Por lo que se debe tener en cuenta que el envío de email de inscripción autoriza a Enderren Jokoa a la inclusión de cada jugador al grupo de whatsapp del presente torneo.

En cumplimiento con la legislación vigente en materia de protección de datos, concretamente el Reglamento General de Protección de Datos (RGPD) y la Ley Orgánica 3/2018 de Protección de Datos Personales y garantía de los derechos digitales, la organización del GT Gipuzkoa 2025 informa que los datos personales facilitados por los participantes serán tratados única y exclusivamente para la correcta gestión del evento. Estos datos no serán cedidos a terceros, salvo obligación legal, y los participantes podrán ejercer sus derechos de acceso, rectificación, cancelación u oposición mediante solicitud expresa a la organización del torneo a través del correo electrónico indicado.

Asimismo, al participar en el evento, los jugadores autorizan de forma expresa a la organización a tomar fotografías y grabar vídeos durante el transcurso del torneo, que podrán ser utilizados con fines informativos y promocionales en redes sociales y otros canales de comunicación relacionados con la actividad de Enderren Jokoa. En caso de que algún participante no desee que su imagen sea utilizada para estos fines, podrá comunicarlo de forma privada a la organización, quien respetará dicha decisión y tomará las medidas necesarias para garantizar su cumplimiento.

2 – INSCRIPCIÓN.

Para solicitar inscripción, se debe enviar un email a enderenjokoa@gmail.com con el asunto “Iberian GT Andoain 2026” y debe incluir los siguientes datos:

- Nombre del jugador.
- Teléfono del jugador.
- Correo electrónico con el que está inscrito en BCP.

El número máximo de plazas es de 52 y se otorgarán por estricto orden de llegada de las solicitudes al correo, quedando el resto de jugadores interesados en reserva.

Según se vayan completando las plazas se creará el grupo de whatsapp para informar a los jugadores de todos los temas relacionados con el torneo.

Toda la información sobre el pago de la inscripción se aportará en el email de confirmación de la inscripción.

El último día para formalizar el pago será el 06 de abril Todos aquellos jugadores que llegado el plazo no hayan realizado el pago, perderán sus plazas, que pasarán a los siguientes de la lista de reservas.

3 – BASES.

- Las listas serán a 2000 ptos.
- Se jugará con el reglamento 10ª edición y últimas faq, chapter, etc publicadas a fecha de entrega de las listas.
- **El último día para subir las listas a BCP será el 12 de abril a las 23:59.**
- En la lista se debe especificar claramente el destacamento, el equipamiento de todas las unidades, qué miniatura es el señor de la guerra, así como las mejoras elegidas, que no podrán modificarse durante el torneo.
- **Se publicará el primer emparejamiento el 13 de abril y cada jugador deberá corregir la lista de su contrincante. La fecha límite para la corrección de listas será el 14 de abril a las 23:59.**
- **El 15 de abril se publicarán las misiones, despliegues y reglas de misión de las 5 rondas.**
- Los emparejamientos se realizarán por sistema suizo y la puntuación de cada partida se calculará según el reglamento de Games Workshop.
- Los emparejamientos (Pairings) se realizarán por sistema suizo, siguiendo los siguientes criterios, según la recomendación de GW: "Wins - Path to victory - Random".
- La clasificación (Placings) se seguirá los siguientes criterios, según la recomendación de GW: "Wins – Oppt. Game Win % – Battle Points".
- Las listas se subirán directamente a BCP en formato texto, según lo exporta New Recruit o la app de GW.
- **Cada partida se jugará a 5 turnos, en caso de no completarse, se teorizarán dentro del tiempo de la ronda. En caso de duda, o de que los jugadores no se pongan de acuerdo, decidirá la organización.**



- Las mesas de juego tendrán una disposición siguiendo las indicaciones de la Iberian open 2026.
- Se espera que todos los participantes lleven todo lo necesario para la partida (regla, dados, marcadores de objetivos, etc).

La organización se reserva el derecho a ampliar o modificar las bases con posterioridad a esta fecha, en caso necesario.

4 – EJÉRCITOS Y REPRESENTACIÓN.

Pintura y representación:

- No es obligatorio tener todo el ejercito pintado, pero tenerlo otorgará al jugador en cada partida los 10 puntos de battle ready según señala el reglamento. En caso de duda entre jugadores sobre la obtención de estos puntos se consultará a la organización que ejercerá de jurado para su obtención o no.
- Las miniaturas deberán representar claramente y sin posibilidad de confusión su clase y equipo. No es necesario que esté todo representado totalmente siempre que no haya posibilidad de confusión por parte del rival. En caso de duda se consultará previamente a la organización.
- No se podrán proxear monstruos, personajes ni vehículos, aunque compartan chasis.
- Se permiten marcas alternativas y conversiones siempre que se represente claramente la miniatura y no pueda llevar a confusión al rival. En caso de duda, consultar a la organización.

5 – MISIONES Y MESAS.

Las mesas de juego tendrán una disposición siguiendo las indicaciones de la Iberian open 2026.

Las 5 misiones, despliegues y layouts elegidos por la organización se detallarán a los participantes el 15 de abril, una vez terminado el plazo de envío y corrección de listas.

6 – HORARIOS.

Día 18/04/2026.

De 8:00 a 8:15 recepción de los participantes.

De 8:30 a 11:45 Primera ronda.

De 12:00 a 15:15 Segunda ronda.

De 15:15 a 16:45 Descanso para la comida.

De 16:45 a 20:00 Tercera ronda.

Día 19/04/2026.

De 8:00 a 8:15 recepción de los participantes.

De 8:30 a 11:45 Cuarta ronda.

De 12:00 a 15:15 Quinta ronda.

15:15 Entrega de premios, sorteos y despedida.



7 – USO DEL RELOJ.

El uso de reloj no es obligatorio, pero se usará siempre que al menos uno de los dos jugadores lo solicite.

El tiempo de la partida es de 3h, incluido el despliegue.

Si el reloj se solicita antes de empezar, cada jugador dispondrá de 1 hora y 35 minutos.

Si se solicita el reloj durante la partida por al menos uno de los jugadores, el tiempo que reste de partida será dividido entre ambos jugadores a partes iguales.

El reloj debe contabilizar en todo momento el tiempo propio que utilice cada jugador para sus tiradas, decisiones, consultas, etc. Si un jugador se ausenta por cualquier motivo, el tiempo se descontará del que le reste a él.

Los jugadores serán los encargados de disponer reloj para las partidas, si bien la asociación dispone de varios a disposición de los jugadores.

Una vez terminado el tiempo de un jugador, éste solo podrá: realizar tiradas de salvación, activar unidades en combate, chequear moral y fuego defensivo. El jugador podrá seguir puntuando sin realizar más acciones que las anteriormente indicadas.

En las partidas que se concluyan sin haber solicitado reloj, la organización no atenderá reclamaciones por el tiempo perdido del rival a excepción de los casos más claros (ausencias largas, etc).

Se recuerda que las partidas son a 5 rondas y, en la medida de lo posible, deberán terminarse las partidas o teorizar los turnos que resten, **hasta cumplir con las 5 rondas.**

8 – PREMIOS Y REGALOS.

Todos los jugadores tendrán un obsequio de bienvenida, además de una bolsa con regalos que se entregará al finalizar el torneo.

Además, habrá un trofeo para los 3 jugadores mejor clasificados, otro para el “menos mejor clasificado”, para el ejército mejor pintado y para la miniatura mejor pintada del evento (*ver en la página siguiente*).

En el apartado de pintura, habrá dos trofeos, uno para el ejército mejor pintado y otro para la miniatura mejor pintada:

Premios de Pintura.

- **Miniatura mejor pintada:** Para optar a este premio, los participantes llevarán obligatoriamente, la/s miniatura/s que quieran que se valoren **al stand de nuestro colaborador Distopia Games el sábado a primera hora, antes de comenzar el torneo.** Y se recogerán al finalizar la quinta ronda, antes de la entrega de premios.

La miniatura que quiera optar al premio de “Miniatura mejor pintada” deberá ser de Warhammer 40.000 y **NO debe estar en la lista presentada para jugar** durante el torneo, porque quedará expuesta durante la duración del GT para que todos puedan verlas

La valoración se realizará a lo largo del torneo durante este tiempo las miniaturas quedarán expuestas (durante las 5 rondas de juego).

Pueden haber sido pintadas por personas/estudios diferentes a los jugadores que las llevan en el torneo. **Se identificará quiénes son los pintores** y el reconocimiento será para ellos, aunque los premios los recojan los propios jugadores.

Las miniaturas que ya han sido presentadas en ocasiones anteriores **NO pueden ser presentadas de nuevo** en esta edición.



ANDERREN JOKOA

- **Ejército mejor pintado:** La valoración del se realizará a lo largo del evento, de la forma habitual. Los jurados irán mesa a mesa durante el torneo valorando el pintado de los ejércitos. Todos los participantes al torneo optarán a este premio con el ejército que estén jugando.
- El jurado estará compuesto por **la organización del evento, junto a Iker Inza, del estudio de pintura (y tienda) local Distopia Games.**

9 – COMIDA Y BEBIDA DURANTE EL TORNEO.

Durante el torneo no se podrá comer ni beber nada, excepto agua, en el recinto del evento. Se le entregará una botella de agua a cada jugador.

En el momento de redactar las bases no tenemos cerrado el tema de la comida. Esto lo iremos tratando con los inscritos cuando se forme el grupo de whatsapp del torneo y actualizando a su vez las bases.

10 – RECINTO DEL EVENTO.

Bastero kulturunea. Ondarreta kalea 1B – Andoain.

<https://maps.app.goo.gl/MS4esBHYqQgtwy3R6>



11 – NORMATIVA DE COMPORTAMIENTO.

Para el correcto desarrollo del evento se pide a los participantes:

Cumplir con horario establecido, así como cumplir los plazos expuestos en estas bases. Se espera que los jugadores acudan al inicio del torneo y a sus sucesivas rondas con puntualidad.

Los jugadores deberán comportarse de acuerdo con el espíritu del juego.

Todos los participantes deberán tratar a los demás con respeto y educación. Esto incluye solucionar las posibles disputas con calma, siguiendo las instrucciones del personal del torneo, absteniéndose de utilizar insultos, lenguaje inapropiado y evitando tratar temas ofensivos o que produzcan exaltación.

En caso de disputa, si no se llegara a un acuerdo entre los jugadores se recomienda consultar a la organización que actuará como juez y su decisión será irrevocable.

Pedimos mantener y cuidar las instalaciones, así como un uso responsable de las mismas, así como respetar el material ajeno.

Los asistentes no participantes deberán abstenerse de interferir con opiniones o dificultar el desarrollo de las partidas.

Se prohíbe el uso de atuendos y vestimentas provocativas o que contengan mensajes groseros o inadecuados, que muestren un lenguaje inapropiado o de incitación al odio, o aquello que el organizador determine que no son adecuados para dicho entorno.

Se prohíbe toda discriminación, y en particular la ejercida por razón de sexo, raza, color, orígenes étnicos o sociales, características genéticas, lengua, religión o convicciones, opiniones políticas o de cualquier otro tipo,



pertenencia a una minoría nacional, patrimonio, nacimiento, discapacidad, edad u orientación sexual.

Nos adherimos al **código de conducta de la AEWAR**, que se puede consultar en el siguiente enlace: <https://aewar.es/>