

OPEN CYL 2026

SALAMANCA WARGAMES

LUGAR

El torneo se celebrará el día **5 de Abril** en local de Salamanca Wargames que esta situado en la [Calle Jesús de Arambarri 38-40 Portal 40, Piso 1, Salamanca](#)

INSCRIPCIÓN

Habrán disponibles **20 plazas** con posibilidad de ampliación, las cuales se cubrirán en el orden de inscripción.

El plazo de inscripción comenzará el **21 de Marzo a las 00:01**, siendo solo una inscripción por email registrado en BCP.

La inscripción se enviará al email **salamancawargames@gmail.com** con el asunto **“Open CyL Salamanca Wargames 2026”** indicando:

- Nombre del Jugador.
- Teléfono Móvil de contacto.
- Ejército y facción.
- Dirección de email con la que se está registrado en BCP

Las listas de ejército y el pago deberán realizarse antes del día **29 de Marzo**.

El **precio** de la inscripción será de **15€** que se destinaran a los premios y sorteos además del dado para cada jugador del evento.

Salvo causa justificada no se reembolsará el importe de inscripción.

Las indicaciones para el pago de la inscripción se comunicarán en el correo de confirmación de la inscripción.

HORARIO

- 08:30-08:45 Recepción de jugadores y desayuno
- 09:00-12:00 Primera ronda
- 12:05-15:05 Segunda ronda
- 15:05-16:45 Pausa para Comida
- 17:00-20:00 Tercera Ronda
- 20:15 Premios y Sorteos

LISTAS DE EJÉRCITO

La lista se enviará en formato texto a la misma dirección de inscripción y se subirá a la pagina de BCP.

SALAMANCAWARGAMES@GMAIL.COM

- Deberá ser una lista legal para juego competitivo de **2000 puntos**.
- **No** se permiten unidades de la categoria "Legends".
- No se aplicara ningun cambio de reglas o FAQ despues del envio de las listas
- Se aplicaran las ultimas actualizaciones y estrenos de reglas y puntos hasta el dia **2 de Abril**.

MATERIAL

Cada jugador deberá llevar:

- Ejército representado, reconocible y distinguible (en caso de duda se puede preguntar a la organización sin problemas).
- Bolígrafo o lapicero.
- Reloj (Opcional)
- Dados y metro.
- Codex, suplementos y faqs relacionadas con las unidades del ejército en formato fisico o digital.

Se proporcionaran en cada ronda hojas de puntuacion para que ambos jugadores las rellenen y confirmen la puntuacion al final de la partida siempre que se soliciten.

REQUISITOS DE LAS MINIATURAS

- No es obligatorio que las miniaturas estén pintadas. Todo el que lleve todo el ejercito pintado con 3 colores y sensación de acabado obtendra los 10 puntos de pintura para resolucion de empates unicamente.
- No es necesario que las miniaturas representen el 100% del equipamiento de la lista, pero si es necesario que se pueda distinguir cada tipo de miniatura o equipo sin dar lugar a error, en caso de duda se puede preguntar a la organización.
- Se permiten marcas alternativas, 3D y proxys siempre que representen adecuadamente el tipo de miniatura, sean de dimensiones similares y no provoquen dudas.
- Las peanas deben ser las reglamentarias (en caso de duda se puede consultar a la organización).

MISIONES Y PUNTAJE

Se jugarán **tres** misiones del **ultimo pack de misiones de torneo**. Las misiones se comunicarán una vez que las listas se hayan enviado.

Para los emparejamientos de las partidas se empleará la aplicación **BCP Tournament** y se realizará durante la semana previa al evento.

La primera ronda será aleatoria y para las siguientes se utilizará un sistema suizo.

Se usaran las disposiciones recomendadas por el pack de torneos mas actualizado de GW.

Se usara el sistema de Puntuacion de WTC.

PREMIOS Y SORTEOS

Habrà un obsequio y sorteos para los participantes.

LA PARTICIPACIÓN EN EL TORNEO SUPONE LA ACEPTACIÓN DE LAS BASES DESCRITAS.

LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE ADMISIÓN Y DE CAMBIAR LAS BASES DESCRITAS PREVIAMENTE.