

BASES VI TORNEO WARHAMMER AGE OF SIGMAR – MANCHACÓMIC 2026



BASES DEL VI TORNEO WARHAMMER AGE OF SIGMAR

Torneo AOS Manchacomic 2026

- Formato suizo de **3 rondas** y partidas de **3 horas**.
- Torneo de un solo día.
- Máximo de **20 jugadores**.
- El objetivo es promover el juego competitivo y dar visibilidad al hobby junto con la Asociación Viejo Mundo y la comunidad local de Warhammer 40.000, que celebra un torneo paralelo el mismo día.
- Todo lo recaudado se repartirá en premios por clasificación y en vales sorteados entre los participantes, además de un trofeo para el ganador.

Fechas y datos clave

Lugar: Ciudad Real - Jardines del Prado

Inscripción Registro y pago antes del **21 de septiembre**.

Fecha del torneo : 26 de septiembre

Jugadores: Hasta 20 participantes.

Formato:

- Listas a **2.000 puntos** siguiendo el **General's Handbook 2026-2027**.
- Se permiten miniaturas impresas en 3D y proxies.
- No es obligatorio que el ejército esté pintado.

Reglas

- Las listas deberán enviarse desde la aplicación oficial de Age of Sigmar.
- La organización revisará las listas y corregirá posibles errores.
- Solo serán válidos los Battletomes oficiales publicados antes del **21 de septiembre**.
- Las listas deberán subirse a **BCP (Best Coast Pairings)** en formato "chat text".

BASES VI TORNEO WARHAMMER AGE OF SIGMAR – MANCHACÓMIC 2026

- Se harán públicas al día siguiente junto con las correcciones.
- La lista deberá incluir:
 - Hechizos
 - Manifestaciones
 - Rasgos de mando
 - Artefactos
- Las miniaturas deberán representar correctamente las unidades y utilizar la peana oficial más reciente.
- Se permiten miniaturas 3D y proxies, previa aprobación de la organización.
- Contacto:
 - viejomundoasociacion@gmail.com
 - Asunto: **Torneo AOS Manchacomic.**

Envío de listas

Inscripción y pago desde: <https://manchacomic.es/actividades/wargames/>

Precio:

- 12 € socios de Viejo Mundo.
- 15 € resto de jugadores.

Enviar las listas a: viejomundoasociacion@gmail.com

Junto con:

- Nombre
- Correo asociado a BCP
- Facción
- Teléfono.

Horarios

Recepción: 08:30

Partidas de mañana

- 09:00–12:00
- 12:00–15:00

Dos partidas de **2 h 50 min**, con 10 minutos entre ellas para descanso y subida de resultados.

Comida: 15:00–17:00

Se facilitarán vales descuento para algunos puestos de comida colaboradores.

Tercera ronda

- 17:00–20:00

Premios y sorteo

- 20:00–20:30.

Bases del torneo

- Se jugarán tres mapas oficiales elegidos al azar del General's Handbook 2026-2027.
- Las mesas seguirán las recomendaciones oficiales de Games Workshop.
- Cada jugador debe conocer las reglas y FAQ de su ejército.
- Los árbitros tendrán la última palabra.
- Criterio de desempate:

BASES VI TORNEO WARHAMMER AGE OF SIGMAR – MANCHACÓMIC 2026

1. Victorias.
 2. Puntos de batalla.
 3. Tácticas.
- Toda la gestión del torneo se realizará mediante BCP.
Consultas: viejomundoasociacion@gmail.com.

Normas y sanciones

- Pérdida de puntos.
- Expulsión sin derecho a devolución.
- Posible veto para futuros eventos.
- Prohibición de símbolos o mensajes ofensivos.
- Sanciones por faltas de respeto.
- Sanciones por trampas.
- La lista debe coincidir exactamente con las miniaturas desplegadas.
- No se podrán mover miniaturas rivales ni escenografía sin autorización.
- Deben respetarse estrictamente los tiempos de ronda.
- Se sancionará el abuso del "timing".
- Se recomienda el uso de reloj de ajedrez (Chess Clock).
- La organización podrá modificar las bases en cualquier momento.
- Participar implica aceptar estas normas.

Contacto

- WhatsApp: +34 620 72 41 60
- Email: viejomundoasociacion@gmail.com
- Página web de Manchacomic:
<https://manchacomic.es/>

Si lo prefieres, también puedo convertir todo el contenido en un documento de Word (.docx), manteniendo un formato limpio y listo para editar.