

BASES XII TORNEO WARHAMMER 40.000 – MANCHACÓMIC 2026



XII TORNEO WARHAMMER 40.000 MANCHACÓMIC

LOCALIZACIÓN DEL EVENTO

El torneo se celebrará el día **26 de septiembre de 2026** como una de las múltiples actividades a desarrollar en Manchacomic 2026. Como en años anteriores, la zona donde se realizará el torneo serán los jardines del Prado de Ciudad Real. Este torneo es al aire libre, pero las mesas se encuentran bajo unas carpas.

INSCRIPCIÓN

Torneo con plazas limitadas que se cubrirán en riguroso orden de inscripción.

El precio de la inscripción será de **12€** para los miembros de la Asociación “Viejo Mundo” y de **15€** para el resto de los participantes. El importe de la inscripción se usará íntegramente para premios y no se reembolsará salvo causas de fuerza mayor justificadas.

También se ofrecerá un bono de descuento en comida a los participantes.

El plazo de inscripción finaliza **el miércoles 23 de septiembre** a las 23:59.

La inscripción se realizará cumplimentando el formulario de inscripción de la web (<https://manchacomic.es/actividades/wargames/>), donde se indicará el método de pago.

Una vez que la organización confirme la inscripción, la lista de ejército debe ser subida a la cuenta del BCP que se creará a tal efecto como muy tarde el **jueves 24 de septiembre**, permitiendo ser vistas a partir del día siguiente y pudiendo

BASES XII TORNEO WARHAMMER 40.000 – MANCHACÓMIC 2026

presentar reclamaciones a la organización en caso de detectarse algún error.

Por parte de la organización se creará un grupo de WhatsApp donde podrán consultarse las diferentes dudas.

LISTAS DE EJÉRCITO

- Deberá ser una lista legal para juego competitivo de **2.000 puntos**, siguiendo el “Reglamento de Undécima Edición de Warhammer 40K”. Así mismo, se usarán el último listado de FAQs y Erratas en inglés publicadas por Games Workshop en Warhammer Community
- SI se permite unidades de Forge World, pero no de Legends.
- Las actualizaciones de reglas, codex, faqs o suplementos NO se tendrán en cuenta si han sido publicadas el día 20 de septiembre o posteriores.
- La lista de ejército deberá incluir quién es el Señor de la Guerra, subfacción a la que pertenece el ejército, disposición escogida y cualquier otro elemento seleccionable, no pudiendo cambiarse estos en ninguna de las rondas de las que consta el torneo.

MATERIAL

Cada jugador deberá llevar los siguientes materiales:

- Ejército representado, o en su defecto reconocible y distinguible, si tienes alguna duda, pregúntanos.
- Dados, marcadores de objetivo, metro y opcional pero recomendable un reloj.
- Codex, suplementos y faqs relacionadas con todas las unidades que componen su ejército, en papel o formato digital.

REQUISITOS DE LAS MINIATURAS (En caso de duda consúltenos antes).

- No es obligatorio que las miniaturas estén pintadas, pero sí se obtendrán los 10 puntos de victoria por tener el ejército pintado.
- No es necesario que las miniaturas representen al 100% el equipo incluido en lista, pero si es necesario que se distinga con facilidad cada tipo de miniatura o equipo.
- Las transformaciones o proxies con miniaturas de otras marcas, miniaturas o partes impresas están permitidas siempre y cuando se parezcan lo máximo posible al original (respetando los derechos de propiedad intelectual), siendo de dimensiones similares o superiores y no dando lugar a dudas.

BASES XII TORNEO WARHAMMER 40.000 – MANCHACÓMIC 2026

- Las peanas deberán ser las reglamentarias, es decir, las que incluyen las cajas a día de hoy o las que indica la app oficial de Games Workshop .

SISTEMA DE EMPAREJAMIENTOS

Con la intención de hacer cumplir los horarios, se va a ser estricto con el tiempo de las partidas y al término del tiempo estipulado se cortará la partida esté como esté. (consulta el apartado horarios para más información)

Cualquier jugador que considere que un rival le está haciendo “Timing” puede solicitar que un árbitro vaya a su mesa a controlar el tiempo mediante un reloj que pondrá a su disposición la organización, este árbitro dará un margen de 10 minutos por turno. De igual manera si un jugador prevé que la partida pueda ser propensa a este tipo de mala conducta, puede solicitar un árbitro desde el principio.

PUNTUACIONES

Se utilizará el sistema de puntuación GW.

Este es un sistema de WDL (Win-Draw-Loss). El jugador que más partidas gane será el mejor general, independiente de por cuánto haya ganado

En caso de empate, las tablas se romperán mediante el sistema de “% de victorias de oponentes”, lo que viene a ser una medida de cómo de difíciles han sido tus oponentes (no es lo mismo quedar 4-1 habiendo perdido la última contra el campeón del torneo, que quedar 4-1 haciendo el submarino).

MESAS Y ESCENOGRAFÍA

La Organización pondrá a disposición de los jugadores la escenografía suficiente para el normal transcurso de las partidas.

Ambos jugadores deberán colocar las plantillas de terreno y los elementos de escenografía según aparecen en los mapas predefinidos de la Ayuda de eventos de Warhammer.

Durante el torneo se usarán los siguientes diseños de mesas:

Ronda 1: Diseño A

Ronda 2: Diseño B

Ronda 3: Diseño C

Ante cualquier duda o falta de acuerdo, deberán consultar a la organización, la cual tendrá la última palabra.

BASES XII TORNEO WARHAMMER 40.000 – MANCHACÓMIC 2026

USO DE RELOJ

Si el reloj se pone desde el principio de la partida cada jugador tendrá un Tiempo de Jugador equivalente a 1h y 30 min que empezará a contar durante el despliegue.

Si se solicita poner el reloj en cualquier otro momento de la partida hay que llamar a un árbitro para que indique cuanto tiempo hay que poner.

Despliegue alterno: Hay que ir cambiando el reloj en cada unidad.

Cuando empiece el turno, el poseedor del turno en juego habrá de tener su temporizador activado, con la cuenta atrás hasta que el rival haya de hacer alguna tirada de dados, qué en ese caso, se le cederá el tiempo para que esas tiradas vayan a cuenta de su tiempo (Chequeos de Liderazgo, Tiradas de Salvación, Fuego defensivo, Secuencias de combate etc.) Al final de su turno le dará al botón cediendo el tiempo a su rival.

Si el temporizador de un jugador llega a 0:00, éste solo podrá:

- Realizar tiradas de salvación.
- Fuego defensivo.
- Activar unidades en combate.
- Chequear moral.
- Puntuar aquello que sea posible solo con las acciones antes descritas.

Si un jugador ha de ausentarse por cualquier razón se contabilizará su tiempo. El Árbitro puede penalizar a cualquier jugador o mesa, si cree que se ha hecho un mal uso del reloj.

HORARIO

Sábado día 26

08:00 – 08:30 Recepción de jugadores.

08:30 – 11:30 Primera ronda.

12:00 – 15:00 Segunda ronda.

15:00 – 17:00 Comida.

17:00 – 20:00 Tercera ronda.

20:00 – 20:30 Entrega de premios

BASES XII TORNEO WARHAMMER 40.000 – MANCHACÓMIC 2026

Las partidas tienen una duración de 3 horas exactas, se avisará a falta de 30 minutos y de 15 minutos para igualar turnos, pero una vez que la organización diga “fin de ronda”, ésta terminará en ese mismo instante y se anotará el resultado que tenga en ese momento.

DEPORTIVIDAD

Esta actividad es un torneo para disfrutar y pasar un día agradable con personas con una afición en común, por lo que no se tolerará ningún tipo de actitud ofensiva hacia el contrario, incluido vestimentas o símbolos provocativos de cualquier índole, pudiendo ser expulsado del torneo.

De igual manera, **no se permitirá la inscripción al torneo de ninguna persona que haya demostrado actitudes agresivas u ofensivas contra otros jugadores o árbitros en cualquiera de los torneos anteriores realizados por la asociación Viejo Mundo o por SERENDIPIA–ZONA 84.**

PREMIOS Y SORTEOS

El importe total de las inscripciones se destinará a premios concediendo un trofeo al primer clasificado, siendo el resto de los premios sorteados entre el resto de los jugadores.

LA PARTICIPACIÓN EN EL TORNEO SUPONE LA ACEPTACIÓN TOTAL DE LAS BASES DESCRITAS.

LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE ADMISIÓN Y DE CAMBIAR ALGUNA O ALGUNAS DE LAS REGLAS DE LAS PRESENTES BASES.