

The background of the poster is a vibrant, stylized illustration. The top half is dominated by a large, glowing red and orange skull with horns, set against a bright yellow and orange sky. Below this, the scene is split into two contrasting color schemes. On the left, a dark, fiery red and orange palette depicts various monstrous and demonic figures, including a horned demon with a wide grin and a skull with glowing red eyes. On the right, a cool blue and white palette shows a winged, armored figure on a horse, holding a glowing orb, and another figure on a horse in the background. The bottom of the image shows a bright, glowing white structure, possibly a castle or arena, with a central archway.

REÚNE
A TU
EJÉRCITO
Y CONVOCA
A TUS
HÉROES

IV TORNEO DE WARHAMMER FANTASY DE SAJAZARRA

Sábado 29 de marzo de 2025
Sajazarra, La Rioja
Sexta Edición · 2000 puntos
Plazas limitadas
torneosajazarra@gmail.com

Organizan:

Patrocinan:

Colaboran:



IV TORNEO DE WARHAMMER FANTASY DE SAJAZARRA

INTRODUCCIÓN

El torneo se celebrará en Sajazarra, La Rioja, el sábado 29 de marzo de 2025. El espacio máximo que disponemos es para 15 mesas, por lo que se establece un límite de 30 participantes. El evento se celebrará en la Sala de Exposiciones (Calle del Hospital 6)..

El horario del torneo será:

- 8:30 Apertura de puertas
- 9:00 Recepción de jugadores y bienvenida
- 9:30 Primera ronda
- 12:00 Segunda ronda
- 15:00 Pausa para comer
- 16:30 Tercera ronda
- 19:00 Premios y cierre

Se ruega puntualidad a los participantes con el fin de poder cumplir correctamente los horarios marcados y evitar retrasos para el resto de participantes.

Comida:

Solo hay un restaurante en el pueblo por lo que semanas antes de la celebración del evento se informará a los participantes de la propuesta de comida por parte de la organización. La comida está incluida en la inscripción.

Aparcamiento:

El aparcamiento en el centro histórico del pueblo no está permitido, por lo que se deberá aparcar en el parking situado en la entrada del pueblo. Si que se podrá acceder hasta la Plaza del Castillo, con el fin de descargar todo lo necesario para posteriormente volver al parking para estacionar el vehículo (el parking es gratuito). Desde las 8:30 de la mañana estará el local abierto para poder ir dejando todo lo necesario.

REGLAS DEL TORNEO

El torneo será de Sexta edición pura, y se podrán resolver las dudas con el Reglamento Anotado y las recopilaciones de FAQs de Burjassot y Direwolf. En caso de que haya interpretaciones diferentes para una duda, prevalecerá el criterio de los árbitros. La organización dispondrá de estos documentos y reglamentos, que podrán ser consultados por los/las participantes.

- Serán 3 rondas a 2000 puntos con un primer emparejamiento sorteado y los siguientes con sistema suizo. Cada partida se desarrollará en distintos tipos de escenarios, que vendrán descritos posteriormente. No se dará tiempo de cortesía, **las partidas durarán 2 horas y 30 minutos**. En caso de terminarse ese tiempo, y no haber finalizado la partida, se contabilizarán los puntos en ese mismo momento. Se tendrá en cuenta la buena fé de los jugadores para finalizar sus partidas, en caso contrario la organización podrá tomar medidas.
- Se utilizarán los saberes de magia revisados de los Manuscritos de Altdorf.
- Las puntuaciones serán de: 7-1 V. Masacre, 6-2 V. Decisiva, 5-3 V. Marginal, 4-4 Empate. Se utilizará la tabla de 2000 puntos del reglamento oficial de 6ª edición. En caso de abandono contará como masacre para el rival (7-0 y 2000 puntos).
- Pueden utilizarse miniaturas alternativas siempre y cuando representen de una forma eficaz a quien representan y no den pie a confusiones con el rival. Todas las miniaturas deberán estar completamente pintadas.
- Es obligatorio traer las **listas impresas** para poder cotejarlas fácilmente con el rival en caso de duda.
- Se podrán incluir regimientos y personajes especiales, listas alternativas u otras listas fuera de los libros de ejército que requieran permiso del oponente en base a el documento de la organización ([clickando en este enlace podrás ver las opciones permitidas](#)). Se podrán incluir unidades de mercenarios como unidad singular siguiendo las reglas incluidas en cada libro de ejército. Los enanos podrán elegir usar el libro del año 2000 o el del año 2005. No se podrán repetir listas alternativas ni personajes especiales.

CATEGORÍAS Y PREMIOS

- **Campeón absoluto del torneo:** Participante con la suma más alta entre las distintas categorías puntuables (máximo 25 puntos).
 - puntos de batalla (máximo 21 puntos)
 - puntos por mejor ejército (máximo 2 puntos)
 - puntos por mejor trasfondo (máximo 1 punto)
 - puntos por jugador más deportivo (máximo 1 punto)

- **Primer puesto:** Participante con más puntos de batalla. *

- **Segundo puesto:** Segundo participante con más puntos de batalla.*

- **Tercer puesto:** Tercer participante con más puntos de batalla.*

*El criterio que se aplicará en caso de empate a puntos de batalla será la suma total de puntos de victoria de las rondas anteriores.

- **Mejor ejército:** Participante con el ejército mejor pintado, personalizado y original. Esta categoría se decidirá por una suma entre votación popular y criterio del jurado . Todos los participantes recibirán hasta dos puntos en esta categoría que se computarán para el campeón absoluto.

- **Mejor trasfondo:** Se podrá presentar un trasfondo previamente al torneo. Todos los participantes que envíen trasfondo recibirán hasta medio punto en esta categoría que se computarán para el campeón absoluto. Otro medio punto se obtendrá en base a la confección de la lista.

- **Jugador más deportivo:** Cada jugador dispondrá de hasta 10 puntos para repartir entre sus 3 oponentes (no será obligatorio repartirlos todos). Podrá repartirlos entre sus tres oponentes pero nunca ninguno de ellos podrá superar los 5 puntos.

INSCRIPCIÓN

- 30 € por participante.
- El email de contacto es el siguiente: torneosajazarra@gmail.com
- A partir del 15 de Enero se podrá realizar la preinscripción en el siguiente formulario:

<https://forms.gle/yrbn34EcXH73a4bn6>
- Desde el día 15 y hasta el 19 de Enero se podrán presentar solicitudes de preinscripción. Durante estos días se organizará a los preinscritos en base a los siguientes criterios: patrocinadores, clubes colaboradores, preinscripción en ambos torneos y haber participado de manera positiva en anteriores ediciones.
- Tras el día 19 de Enero se confirmarán las preinscripciones.
- A partir del día 19, se creará un grupo de Whatsapp donde se irá avisando a los participantes como realizar la elección de ejércitos. En caso de repetirse lista o personaje especial la prioridad será en base al orden de preinscripción recibidas.
- Todo confirmado de preinscripción deberá realizar la inscripción antes de 10 días. Para ello se realizará un pago mediante Bizum a un número que será comunicado.
- Finalmente deberá enviar la lista y el trasfondo en PDF al correo torneosajazarra@gmail.com con fecha tope 15 de febrero.

ESCENARIOS

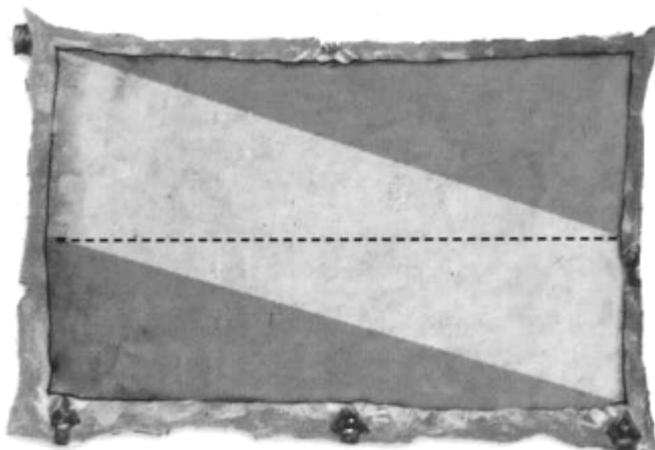
Cada jugador disputará 3 batallas en mesas de 180 cm x 120 cm, siendo la escenografía colocada por la organización. La escenografía no puede moverse por parte de los jugadores. En el caso del jugador Elfo Silvano, tendrá que traer su propio bosque con las medidas que dice el libro de ejército.

Antes de comenzar la partida ambos contrincantes deberán lanzar ID6. El jugador con el resultado más alto podrá elegir entre, en qué lado quiere desplegar o si prefiere empezar jugando primero. El otro jugador se quedará con la otra opción. El jugador que comience la batalla también comenzará desplegando. En el caso de que uno de los jugadores use la facción de Bretonia y pierda la tirada, podrá decidir rezar igualmente aunque el otro jugador elija lado y le asigne empezar a jugar, jugando segundo en ese caso.

Se jugarán 3 escenarios y las batallas durarán 6 turnos, hasta que un ejército sea arrasado del tablero o un jugador decide rendirse. Se obtendrán puntos de victoria de la manera habitual (unidades destruidas, unidades huyendo, unidades por debajo del 50%, cuadrantes...) descrita en el reglamento de Warhammer Fantasy, excepto que el escenario especifique otra cosa.

ESCENARIO I

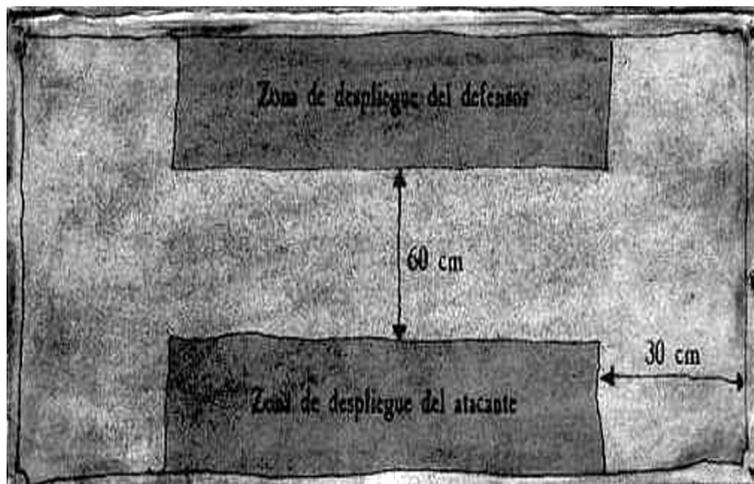
Tomar las posiciones enemigas



El despliegue se realizará en diagonal. No se otorgarán puntos por cuadrantes. En las dos esquinas del tablero pertenecientes al despliegue habrá un pequeño elemento. El jugador que logre situar una unidad de al menos potencia 5 y que no esté huyendo al final de la partida a 15 cms o menos del elemento del oponente obtendrá 250 puntos de victoria adicionales.

ESCENARIO 2

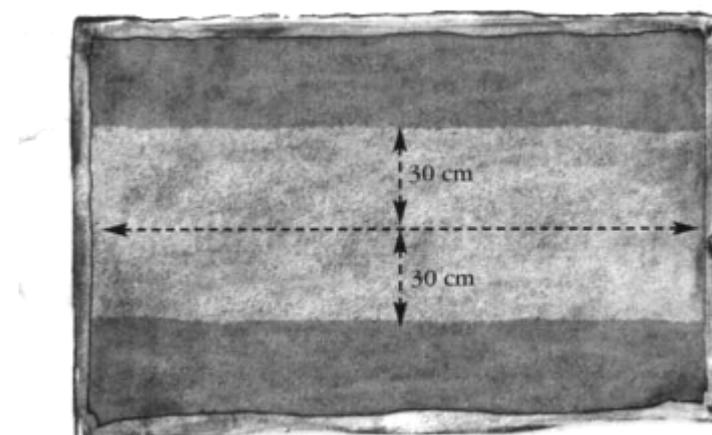
Controlar la posición



Los dos participantes dispondrán de los 120 centímetros centrales de su borde de la mesa para desplegar (no pudiendo desplegar a menos de 30 centímetros del borde), situando la distancia entre ambos jugadores en 60 centímetros. Se obtendrán los puntos de batalla de la manera habitual exceptuando que los cuadrantes opuestos al despliegue otorgarán 200 puntos en vez de 100.

ESCENARIO 3

Batalla Campal



Los dos participantes dispondrán de los 180 centímetros de su borde de la mesa para desplegar y de 30 centímetros hacia el frente, situando la distancia entre ambos jugadores en 60 centímetros.

Se obtendrán los puntos de batalla de la manera habitual exceptuando que acabar con el general otorgará 200 puntos en vez de 100, y cada personaje especial enemigo que muera otorgará 100 puntos adicionales. Si un jugador acaba con un personaje especial en duelo obtendrá otros 100 puntos adicionales.

AGRADECIMIENTOS

Aqui esta la partida https://www.instagram.com/aqui_esta_la_partida/

Ayuntamiento de Sajazarra <https://aytosajazarra.larioja.org/>

AK Interactive <https://ak-interactive.com/>

Txarli Factory <https://txarlifactory.com/>

ZilarBizar <https://www.deviantart.com/zilarbizar>

El sotano de las minis <https://www.ebay.es/str/warhammercoleccion>

SleepyKat https://www.ebay.es/usr/sleepykat?_trksid=p4429486.m3561.l49544

Warlogs <https://asociacionwarlogs.wordpress.com/>

Aventum <https://asociacionaventum.wordpress.com/>

Battle Bunker <https://www.instagram.com/battlebunkervg/>

Riojirrimis <https://www.instagram.com/riojirrimis/>