

# 2º TORNEO DE SAINT CUGAT

21/06/2025



Colaboradores:



**LAEPIC**



**MORIA  
WARGAMES**

## ⚔ Detalles del Torneo – II Edición Warhammer Saint Cugat ⚔

Las huestes se preparan y los tambores de guerra retumban en el horizonte...

¡Salve, generales!

Desde Warhammer Saint Cugat, regresamos con las pilas cargadas, el acero afilado y el corazón ardiendo por la batalla. Estamos preparados para enfrentarnos una vez más... ¡hasta la muerte si es necesario!

Por ello, os lanzamos el guante:

Os invitamos a participar en la II Edición del Torneo de Saint Cugat, que se celebrará el 21 de junio.

Será un torneo ambientado en la gloriosa 6ª edición de Warhammer Fantasy, utilizando:

- El Reglamento Anotado de ¡Cargad!
- Los libros de ejército de Manuscritos de Nuth Reloaded (MDNR)
- Se aplicarán las propuestas de revisión vigentes hasta 10 días antes del torneo (fecha límite para enviar las listas).

¡Reunid a vuestros campeones, alzad vuestras estandartes y haced que los dioses del Caos, la Luz o la Oscuridad se fijen en vosotros!

La batalla os espera. El honor y la gloria os reclaman.

¡Es hora de forjar vuestra leyenda en campos de batalla llenos de acero, hechicería y gloria!

**12**  
**34** Formato del torneo:

- Listas de 2.000 puntos por jugador.
- Máximo 6 dados de magia por ejército (sin contar los 2 dados base del turno).
- No se permiten personajes especiales.
- Se permiten listas alternativas.
- Se permite incluir 1 Regimiento de Renombre por ejército.
- Los Mercenarios no tienen límite de regimientos de renombre.

**📍** Localización:

La Epic Sant Cugat

Carrer de Sant Martí, 18

Sant Cugat del Vallès

**JUL**  
**17** Fecha:

21 de junio de 2025



## Inscripción:

A partir del 21 de mayo, enviad un correo a:

 victor.peidro9@gmail.com

Incluid vuestro nombre completo, teléfono de contacto y el ejército con el que participaréis.

## Plazas limitadas:

Inicialmente habrá 18 plazas disponibles. En caso de superar ese número, la organización podrá ampliar el cupo o asignar plazas de reserva según orden de inscripción.

## Precio:

15€ por jugador.

Se destinará íntegramente a premios y sorteos.

 El pago se realizará vía Bizum, una vez confirmada la inscripción, al número:

635 017 608

(No olvidéis indicar vuestro nombre completo o el mismo nombre con el que os inscribisteis).

## Importante:

A partir del 11 de junio, no se realizarán devoluciones en caso de cancelación, salvo causa de fuerza mayor.

## Horario:

-10:00 - 10:15: Presentación de jugadores

-10:15-12:30: 1ª Ronda

-12:30-14:00: 2ª Ronda (Primera parte)

-14:00-16:00: Pausa para comer

-16:00-17:00: Final 2ª Ronda (Segunda parte)

-17:15-19:30: 3ª Ronda

-20:15: Entrega de premios y clausura del evento

Se realizará un único aviso 30 minutos antes de que finalice cada ronda, para recordar que el tiempo está por concluir. Una vez agotado el tiempo, las partidas se dejarán tal como estén y se procederá al conteo de puntos.



## 1ª ronda: Bienvenida a Saint Cugat

Después de un largo viaje al fin has llegado a las hermosas tierras de Saint Cugat. A tu lado tus soldados suspiran felices, por fin se ha acabado el largo viaje, las penurias y las aventuras quedan atrás, cuando de repente... suena un cuerno a un lado de tu ejército, enemigos a la vista. Justo en tu flanco izquierdo un ejército enemigo se prepara para cargar, corre y prepara tus tropas el enemigo está más cerca de lo que parece.

Despliegue en diagonal con 45cm entre las zonas de despliegue. Como norma especial el jugador que tenga el primer turno no podrá hacer cargas de ninguna forma (ni animosidad, ni magia, ni furia asesina, si una norma te obliga a declarar carga la ignoras este turno). En esta partida las unidades que acaben la partida en la zona de despliegue del rival te dan los puntos a ti. Todo lo demás se puntúa como una batalla campal, excepto que no hay cuadrantes. Aparte en cada zona de despliegue se pondrá un objetivo que el jugador debe defender, ya que si controlas tu objetivo (en tu zona de despliegue) ganarás 200p al final de la batalla, pero si lo controla tu rival no ganará nada.

## 2ª ronda: BENDICEME SEÑOR

Las tierras de Saint Cugat han sido bendecidas (o no) y de repente los dioses están mirando vuestras batallas. Demostrad vuestra superioridad y dejad que la mano de dios bendiga vuestros golpes.

Divide el campo de batalla en 6 zonas. Cada ronda se tira un dado, en caso que salga el mismo número que la ronda anterior repite el dado, si vuelve a salir el mismo número dios ha hablado. La zona escogida dará 200p al final de la ronda si tienes más potencia que el rival en esa zona (solo contarán unidades que estén enteramente dentro de la zona). Pero que dios te mire siempre tiene consecuencias. Al final de la ronda tira un dado por cada unidad completamente dentro de la zona. Con un 1 esa unidad sufre 2d6 impactos de f4. Se siguen las normas de pánico normal.

En esta batalla solo se puntúan las zonas, estandartes y muertes del general. Pero al final de la partida el jugador que haya perdido menos unidades por los dioses (solo cuentan las que la última miniatura ha muerto por la mirada de dios) recibe 100p extra por estar bendecido.



### 3ª ronda: GLORIA AL MEJOR DE TODOS

En tu corazón tu sabes que eres el único que merece la gloria de conquistar estas tierras salvajes. Todos tus enemigos a penas se pueden mantener en pie frente a tu poder y hoy se lo vas a demostrar.

Batalla campal, se cuentan los puntos de forma regular, pero matar a personajes dará puntos extra.

- Atrapar huyendo a un personaje 15p
- Matar a un personaje 25p
- Rechazar un desafío (buuu, cobardica) 50p (si eres skaven o goblin solo da 10p, que esperabas)
- Matar en desafío 75p
- Matar al general 100p (mas 100 por la muerte del general + los puntos de como lo hayas matado. Es decir, si matas al general enemigo en desafío te dará la burrada de 275p).

Aparte cada jugador elegirá uno de sus estandartes. Ese estandarte (puede ser el porta de batalla) que dará 100p (además del hecho de ser un estandarte) al jugador que lo controle al final de la batalla. En caso que nadie lo controle (la unidad ha huido por pánicos, ha muerto a disparos...) ningún jugador obtendrá puntos por él.

#### Puntuación:

- Masacre (1200-2000) 20/0
- Victoria decisiva (600-1199) 15/5
- Victoria Marginal (300-599) 12/8
- Empate (0-299) 10/10
- Extras:
  - Todo pintado +2 puntos de torneo.
  - Lista entregada tarde -2 puntos de torneo.
  - Entregar listas formato incorrecto -2 puntos de torneo.

El mejor General será el Jugador que obtenga más puntos de torneo al acabar las 3 partidas. En caso de empate será por más puntos de victoria obtenidos en el total de las 3 partidas.

- Cualquier conducta antideportiva (trampas, gritos, insultos...) puede suponer restar puntos de torneo e incluso la expulsión al mismo. En caso de ser expulsado del torneo no se recuperará el precio de la inscripción. Los expulsados perderán el derecho a ser invitados a futuros torneos.
- La lista del ejército tiene que ser enviada 10 días antes del torneo (11 de junio), en caso de tener erratas se avisara de las erratas i se pedirá que se vuelva a enviar corregida antes de 48 horas.

VENID, DISFRUTAD, VOLVED CON VUESTRO ESCUDO, ¡O SOBRE ÉL!

