BASES 1ER TORNEO
WARHAMMER FANTASY 6ª EDICIÓN

Información del torneo:

- Fecha: sábado 27 septiembre
- Lugar: C/MONOVAR nave 5 elche
- Plazas: 20 jugadores
- Precio: 15€ inscripción (10€ socios A.I.M.E)
- Puntos: 1500

Horarios:

- Recepción jugadores: 08:45
- Primera partida: 09:00-11:30
- Segunda partida: 11:45-14:15
- Descanso para comer: 14:30-16:00
- Tercera partida: 16:15-18:45
- Entrega de premios 18:45-19:15

Inscripción:

Para inscribirse al torneo hay que enviar un correo a eventosfantasyaime@gmail.com con la lista y los siguientes datos:

- Nombre y apellidos
- Grupo de juego
- Número de teléfono
- Adjuntar recibo de bizum

El pago de la inscripción se realizará mediante un bizum a 615756585 con el concepto “Torneo + Nombre”.

Se disponen de 20 plazas para el torneo y se irán asignando por orden de llegada de los correos, una vez cubiertas todas las plazas se entrará en lista de espera, por si algún jugador de los inscritos no pudiese participar.

BASES 1ER TORNEO
WARHAMMER FANTASY 6ª EDICIÓN

Sistema de juego:

El torneo se jugará con las reglas de Warhammer Sexta Edición reglamento anotado y libros de ejército de Sexta ampliada. Los emparejamientos de la primera ronda serán aleatorios intentando que ningún jugador sea emparejado con otro de su mismo club ni, a ser posible, mismo ejército. Los emparejamientos de segunda y tercera ronda se determinarán con sistema suizo.

Las listas deberán confeccionarse utilizando Battlescribe. No se tendrán en cuenta las reglas de cortesía.

Representación y pintado del ejercito

- Todas las miniaturas deben estar pintadas.
- Se permiten rellenadores (un numero lógico de los mismos) siempre y cuando estos se compongan de miniaturas o escenografía y estén completamente pintados.
- Se podrán traer miniaturas que no sean de Games Workshop, siempre que sea representativa.
- Los ejércitos que invoquen miniaturas deberán tener suficientes miniaturas para representarlas(zombis, esqueletos...)
- No se admitirán peanas redondas pertenecientes a otros juegos (age of sigmar, the old wold...).

Desarrollo del juego

Las tres partidas serán batallas campales y se puntuara de manera habitual utilizando la tabla de 1-1999. Dando 6 puntos en caso de hacer masacre, 5 por victoria decisiva, 4 por marginal en 3 caso de empate, 2 puntos por perder por marginal 1 por derrota por decisiva y 0 puntos por derrota por masacre. En caso de empate en la general se desempatará con los puntos causados totales hechos en las tres partidas.

Los hechizos son generados independientemente antes de cada partida, por lo que los hechiceros pueden cambiar de saber.

BASES 1ER TORNEO
WARHAMMER FANTASY 6ª EDICIÓN

Premios

Buscando un ambiente poco competitivo, se otorgará un diploma o trofeo al mejor general y al deseado puesto cuchara de palo.

De todas las inscripciones 10€ irán para los premios y detalles para los jugadores y 5€ irán destinados a mejoras en nuestra sede para poder crecer y ofrecer cada vez más torneos y de mejor calidad.

Los socios tendrán una inscripción de 10€.

Premio al ejército mejor pintado, valorado por los jueces y la organización del torneo. Ticket canjeable en Goblin Trader Alicante (también de manera online).

Se sortearán 4 tickets de Goblin Trader Alicante entre todos los participantes.