



II Torneo Sexta Edición

Caballeros de Estalia

Bases e inscripciones

Información relevante

Lugar: Sede Asociación Minas de Moria [Picaña, C/ José Martí Ros, 10]

Fecha: 4 de octubre de 2025.

Puntos: 2500 puntos

Formato: Individual a 3 partidas.

Participantes: Habrá un máximo de 40 participantes.

Precio inscripción general: 15€.

Precio inscripción miembros de la asociación Minas de Moria y del grupo de juego: 8€.

Introducción

Un año más nos complace poder presentar ante todos vosotros el Torneo Anual de Caballeros de Estalia en su segunda edición.

Tal y como hicimos el año pasado, haremos un día de Sexta Edición (**sábado 4 de octubre**) y otro día de The Old World (**domingo 5 de octubre**).

Desde el grupo de Caballeros de Estalia esperamos que sean dos días de disfrutar del hobby, con un gran ambiente en la asociación y con momentos memorables para recordar entre nosotros en los años venideros.



II Torneo Sexta Edición de Caballeros de Estalia

Sistema de Juego

Jugaremos con las **Reglas de Sexta Edición Pura**, utilizando el **Reglamento Anotado** y las **FAQs** de **Direwolf** y **Burjassot**.

Además de los libros de ejércitos y de los suplementos de 6ª Edición, se permitirán las unidades que salieron en las *White Dwarfs*, recogidas en el documento [Warhammer Compedium](#) de los compañeros de Tablillas Sagrada.

Se realizará un **sistema suizo de emparejamientos** para determinar los ejércitos que se enfrentan entre sí, a excepción del primer encuentro, que será escogido de forma manual por la organización, buscando emparejamientos equilibrados y evitando los mismos equipos.

Horario del Evento

Recepción de participantes:	8:30	-	9:00
Primera partida:	9:00	-	12:00
Segunda partida 1ª parte:	12:15	-	14:00
Parada para comer:	14:00	-	16:00
Segunda partida 2ª parte:	16:00	-	17:00
Tercera partida:	17:15	-	20:00
Entrega de premios:	20:00	-	20:30

Sistema de puntuación

Utilizaremos la siguiente tabla de puntuación para las batallas, en cada encuentro, los jugadores podrán obtener entre 0 y 12 puntos de torneo. En caso de empate en la puntuación de torneo, los desempates tendrán lugar por suma de puntuación de batalla.

Diferencia de puntos de victoria	Puntos de torneo de vencedor	Puntos de torneo de perdedor
0 – 399	6	6
400 – 799	7	5
800 – 1.199	8	4
1.200 – 1.599	9	3
1.600 – 1.999	10	2
2.000 – 2.399	11	1
>2.400	12	0



II Torneo Sexta Edición de Caballeros de Estalia

Escenarios

Hemos elegido un escenario diferente para cada ronda, los cuales se detallan a continuación. Toda regla que no se nombre se ejecutará tal y como se describe en una "Batalla Campal".

La escenografía ya estará dispuesta en las mesas y no se podrá mover. Ante cualquier duda sobre lo que representa cada tipo de terreno, preguntad a la organización.

Escenario 1: Marchando a la batalla

El despliegue se realizará de izquierda a derecha. No se podrá poner ninguna unidad a la izquierda de otra unidad antes colocada. Las máquinas de guerra se despliegan individualmente.

Al final de la partida se obtendrán 200p por cada estandarte de unidad enemigo capturado, en lugar de los 100p habituales. El Portaestandarte de Batalla no cuenta en esto, otorgará sus 100p habituales.

Escenario 2: Controlar y expoliar

Habrán 2 objetivos en mesa (se ponen 3 y se descarta 1 después de completar despliegue).

Cada final del turno completo, a partir del turno 1, el jugador que tenga más potencia a 15cm de los objetivos obtendrá 100p. Será necesario un mínimo de potencia de 10 para capturarlo.

Escenario 3: Odio enfermizo

Al terminar el despliegue cada jugador elige 1 unidad y 1 personaje del rival, todo su ejército tendrá Odio hacia ambos, aunque sean Inmunes a Psicología.



II Torneo Sexta Edición de Caballeros de Estalia

Listas y ejércitos permitidos

Además de las listas regulares de los libros de ejércitos, se permitirán las siguientes listas alternativas:

Altos Elfos:

- Patrulla Marina

Bretonia:

- Guerra de los caballeros noveles

Condes Vampiro:

- Clan Von Carstein
- Clan Strigoi
- Clan Necarca
- Clan Lahmia
- Clan Dragón Sangriento
- Costa del Vampiro
- Ejército de Sylvania

El Imperio:

- El culto de Ulric
- Lista estándar con Contingente aliado de Kislev
- Ejército de Middenland
- Ejército Cruzado
- Ejército Sigmarita

Elfos Oscuros:

- Culto de Slaanesh.
- Guardia de la Ciudad
- Incursores de Naggaroth
- Patrulla de vigilancia

Enanos:

- Libro de ejército antiguo de Enanos (2001)
- La Guerra de la venganza (2001)
- Fuerza de Defensa (2001)

Hombres Lagarto:

- Ejércitos de las tierras del sur
- Hueste Roja de Tehenhauin

Orcos y Goblins:

- Horda de Goblins Nocturnos
- Tribus Goblin
- Horda Snotling.
- Los Machotez de Grimgor
- Whaaagh de las Montañas
- Whaaagh de las Tierras Yermas

Mortales del Caos:

- Horda de Archaon
- Legión Demoníaca

Reinos Ogros:

- Horda Gnoblar

Skavens:

- Lista Clan Eshin. Libro de Skavens 2002
- Lista Clan Pestilens. Libro de Skavens 2002
- Lista Clan Moulder. Libro de Skavens 2002
- Lista La corte bubónica de Nurglitch. Lustria 2004.

Cualquier ejército:

- Lista Hordas invasoras. Hordas invasoras 2000



II Torneo Sexta Edición de Caballeros de Estalia

Peanas y miniaturas alternativas

Dado que con algunas miniaturas grandes se puede dar el caso de que no entren en la peana específica que por reglas tendría que tener, y ya que la normativa de sexta contempla el uso de peanas “iguales o superiores”, **siempre que se preserve la lógica** y cuente con el **aprobado por parte de la organización** se permite el uso de peanas superiores para poder utilizar estas miniaturas. Aunque a la hora de ver quien se encuentra en contacto o no, se tendrá que tener en cuenta la peana que la miniatura está realmente utilizando y no la que “podría estar utilizando”.

Se permite también el uso de miniaturas alternativas, siempre y cuando no puedan dar lugar a confusión con otro tipo de unidad del mismo u otro ejército y que lleven el mismo tipo de armamento, armadura y montura. En caso de duda consultar con la organización, cualquier unidad o miniatura que no haya sido consultada, que se presente y que no cumpla con este criterio podrá ser rechazada para su uso durante el torneo aunque el participante no tenga con qué sustituirla.

Organización de ejércitos

Las listas deben cumplir los siguientes criterios de organización:

Limitaciones mágicas:

Se limitan los niveles de magia totales de la lista (*suma de los niveles de todos los magos de la lista*) a un máximo de 8 niveles y a 2 el máximo de pergaminos.

Para Reyes Funerarios contarán como Nivel 4 el Sumo Sacerdote, Nivel 2 el Sacerdote y Nivel 1 los Reyes, Príncipes y el Arca de las Almas.

Limitaciones de carros:

Se limitan a 3 los carros máximos que se pueden incluir en una lista (8 para Reyes Funerarios)

Limitaciones de repeticiones:

No repetir más de dos veces la misma unidad con el mismo armamento.

Limitaciones de caballería:

No llevar más miniaturas de caballería pesada (3+ salvación) y/o caballería etérea que de infantería.

Sí se permiten Personajes Especiales.

Sí se permite la inclusión de una unidad de Mercenarios para los ejércitos que lo contemplen como unidad singular.

Las listas adicionalmente, deben pasar por el visto bueno de la organización, aunque cumplan las reglas para ser constituidas, puesto que no se van a permitir lo que consideremos no sea apropiado para el buen desarrollo del torneo. **Cualquier lista que abuse de cualquier concepto:** magia, caballería, carros, disparo, o lo que sea, **será rechazada.**



II Torneo Sexta Edición de Caballeros de Estalia

Inscripción y pago del torneo

Para realizar la inscripción es necesario enviar un email a caballosdeestalia@gmail.com indicando claramente que deseas inscribirte al torneo en la versión de Sexta Edición del 4 de octubre (Recuerda que vamos a realizar también otro torneo ese mismo fin de semana en distintos días).

Se puede participar en ambos torneos, por lo que si es así puedes inscribirte en este mismo correo a los dos.

Debes indicarnos en el correo:

- Tu **nombre completo**
- **Club de juego** (Si lo tuvieras)
- Y **número de teléfono**

Una vez confirmada la plaza, te indicaremos dónde debes realizar el pago. Con una fecha límite de **hasta el 14 de septiembre de 2025**, si transcurre esta fecha y no se ha recibido el pago, se entenderá que se desiste de la plaza.

Se admitirá la devolución de la inscripción por baja del torneo en casos justificados y siempre y cuando se realice con una **antelación de al menos 14 días naturales** de la celebración del torneo. También se admitirá en el mismo caso la cesión de la plaza a otro jugador o conocido del participante.

Grupo de WhatsApp

La organización creará un grupo de Whatsapp para la organización y gestión del torneo, donde los participantes serán invitados en cuanto se confirme su plaza y realicen el pago de la misma.

Tan solo los capitanes de los equipos y la organización podrán hablar en él, hasta que llegue la fecha de la celebración del evento, que ya se abrirá al público.

Envío de listas y trasfondos

Las listas se enviarán al correo caballosdeestalia@gmail.com indicando claramente el nombre del participante y ejército con el que participa.

El día límite de envío de la lista es el **21 de septiembre de 2025**; os agradeceríamos si pudieran ser enviadas con antelación, para evitar sustos de última hora con la configuración de sus listas.

Los trasfondos se tendrán que enviar también al correo caballosdeestalia@gmail.com con fecha límite **26 de septiembre de 2025**.



II Torneo Sexta Edición de Caballeros de Estalia

Requisitos para participar

Los jugadores deberán traer el **ejército totalmente pintado** y con la lista que haya tenido el visto bueno de la organización.

Los jugadores deberán conocer aunque sea de forma básica las reglas del juego. Las peanas de movimiento, a ser posible, decoradas acorde a tu ejército, dados, reglas y el libro de ejército o la información que necesites de tu facción.

Deportividad y decoro

La organización se reserva el **derecho a la expulsión directa y sin previo aviso** de cualquier participante que esté cargando el ambiente, generando discusiones innecesarias, no obedeciendo a los árbitros o faltando al respeto a cualquier jugador, por lo que **se exige a los participantes la máxima deportividad y respeto durante el evento.**

Premios

Se otorgará un **primer, segundo y tercer** puesto en la clasificación del torneo, ejército mejor pintado, ejército mejor organizado y mejor trasfondo de ejército. Además de la siempre rehusada, y a la vez codiciada, cuchara de palo.

Para el **premio al ejército mejor pintado**, la organización seleccionará **a su criterio** el ejército que combine mayor calidad de pintura, trasfondo y coherencia del pintado de las unidades, transformaciones, modificaciones o cualquier otro tipo de caracterización o personalización que mejor represente a la raza del ejército.

El **premio al ejército mejor organizado** la organización seleccionará **a su criterio** el ejército que haya sido configurado de la forma más deportiva, trasfondística y divertida posible, priorizando el uso de unidades raras y poco frecuentes en los campos de batalla ante unidades más comunes y competitivas.

Para el **premio al mejor trasfondo de ejército**, se invita a los jugadores a presentar un trasfondo personalizado para sus listas, un texto o relato que le dé más fundamento y profundidad a su ejército. La organización seleccionará **bajo su criterio** el trasfondo que más les haya impresionado. Además los trasfondos más elaborados serán publicados en las redes para que los demás jugadores puedan disfrutarlos.



II Torneo Sexta Edición de Caballeros de Estalia

Presupuesto y política de transparencia

La recaudación del torneo se repartirá de la siguiente manera:

Un **20% del presupuesto** será **donado directamente a la Asociación Minas de Moria** como compensación y agradecimiento por el uso intensivo y la reserva de sus instalaciones durante el fin de semana del evento.

El otro **80% del presupuesto** se repartirá entre los siguientes conceptos, por orden de importancia:

- Los **trofeos para los ganadores** de las distintas categorías y obsequios para los jugadores si los hubiera.
- **Dieta (comida) del árbitro o árbitros**, como agradecimiento por cubrir esta parte fundamental del evento (*hasta 2 dietas como máximo si hay muchos participantes y hacen falta al menos 2 árbitros*).
- Todo lo demás se invertirá en **premios y regalos adquiridos principalmente a patrocinadores** en caso de que los hubiera, que se sortearán aleatoriamente entre los participantes, independientemente del resultado de la clasificación.

No habrá en ningún momento beneficio económico para el grupo de juego que organiza el evento, tanto la recaudación total como **la información y los gastos realizados** durante la realización del torneo **estarán a disposición de los participantes y de la asociación Minas de Moria una vez finalizado el mismo.**