

I GT DE NAVARRA

“LAS CADENAS DEL REYNO”

X ANIVERSARIO ORDO NAVARRORUM

Equipos de 4
260€ Equipo
2000 Puntos
6 / 7 Diciembre 2025

AEWAR



Próximamente bases en www.ordonavarrorum.com

ORGANIZA



COLABORA



PATROCINA





I GT DE NAVARRA

“LAS CADENAS DEL REYNO”

ÍNDICE

LUGAR Y FECHA..... X ANIVERSARIO ORDO NAVARRORUM.....	PÁG. 3
PREINSCRIPCIÓN.....	PÁG. 3
INSCRIPCIÓN.....	PÁG. 4
SISTEMA Y LISTAS.....	PÁG. 4
PINTURA Y REPRESENTACIÓN.....	PÁG. 5
ENVIO DE LISTAS.....	PÁG. 5
EMPAREJAMIENTOS.....	PÁG. 5
PUNTUACIÓN.....	PÁG. 6
RELOJ.....	PÁG. 7
NORMAS DE CONDUCTA.....	PÁG. 7
PROHIBICIONES.....	PÁG. 8
HORARIOS.....	PÁG. 9
PREMIOS.....	PÁG. 9
REGLAS DE LA CASA.....	PÁG. 10
ESCENOGRAFÍA.....	PÁG. 10
ANOTACIONES FINALES.....	PÁG. 10

AR



Próximamente bases en www.ordonavarrorum.com

ORGANIZA

COLABORA

PATROCINA





I GT DE NAVARRA

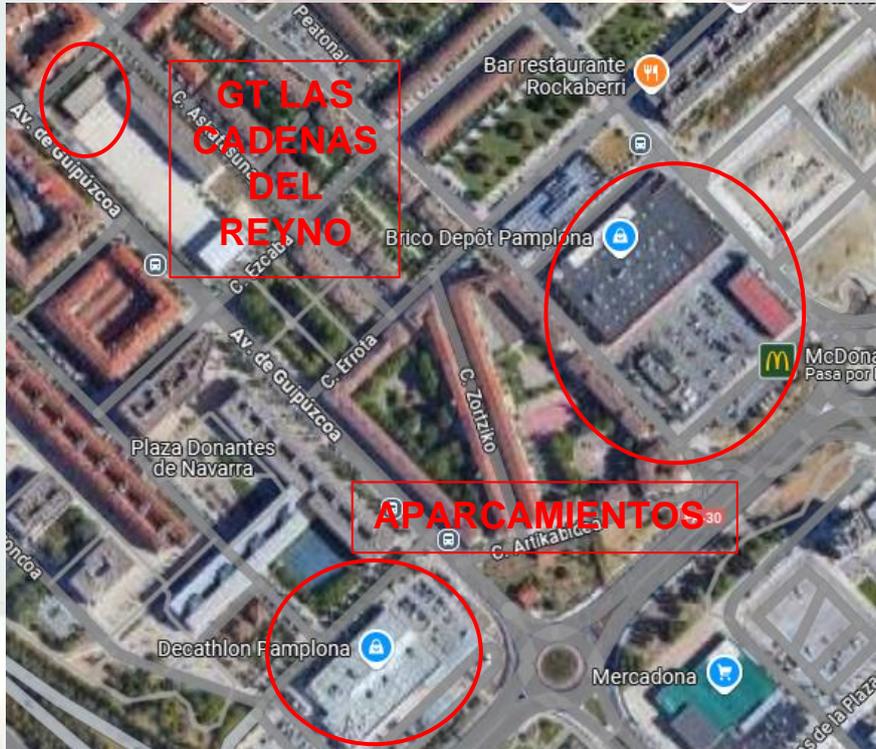
"LAS CADENAS DEL REYNO"

X ANIVERSARIO ORDO NAVARRORUM

LUGAR Y FECHA

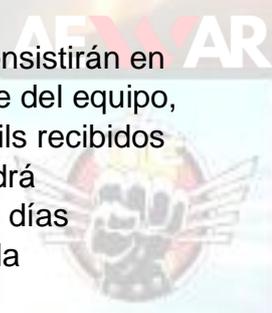
El torneo tendrá lugar los días 6 y 7 de diciembre de 2025 en el IESO Berriozar en la Av. de Guipúzcoa, 57, 31013 Berriozar (Navarra).

Hay dos aparcamientos enormes en las cercanías, uno donde Bricodepot y otro donde Decathlon, os adjuntamos mapa a continuación:



PRE-INSCRIPCIÓN

El día 6 de julio a las 12:00, cual chupinazo, se abrirán las preinscripciones, Estas consistirán en enviar un correo electrónico a actividades@ordonavarrorum.com indicando el nombre del equipo, nombre completo del capitán, así como su número de teléfono. Los primeros 26 emails recibidos serán los 26 equipos preinscritos al torneo, esto significa que la organización se pondrá en contacto con ellos para que se formalice el pago, para el cual habrá un plazo de 7 días desde la fecha de cierre de preinscripción, que será el día 15 de agosto a las 23:59 (la organización se reserva la posibilidad de ampliar el plazo de preinscripción), es decir, el día 22 de agosto a las 23:59 es el último día válido para formalizar el pago, en caso de no recibir el pago pasaremos al siguiente correo electrónico recibido por orden de llegada. Los equipos que estén en reserva serán debidamente informados, así como los equipos que no hayan conseguido plaza.





IGT DE NAVARRA

INSCRIPCIÓN LAS CADENAS DEL REYNO*

La inscripción tendrá un coste de 65€ por persona (desayunos de ambos días, comida del sábado (bocadillos+bebida+postre) y regalos para todos los equipos incluidos), es decir de 260€ por equipo.

Una vez recibido el pago se hará llegar a cada equipo un formulario para rellenar con los datos específicos de cada integrante del equipo

Nombre del equipo

Capitán: Email BCP - Nick / Nombre - teléfono móvil

Jugador 2: Email BCP - Nick / Nombre - teléfono móvil

Jugador 3: Email BCP - Nick / Nombre - teléfono móvil

Jugador 4: Email BCP - Nick / Nombre - teléfono móvil

Una vez recibida toda la información de cada equipo se procederá a la creación de un grupo de Whatsapp de capitanes y con ello la inscripción estará formalizada.

SISTEMA Y LISTAS

- Equipos de 4 personas.
- Las listas deberán tener un límite máximo de 2000 puntos.
- Se utilizarán las reglas del Chapter Approved más reciente publicado en el momento de entregar las listas.

Se usará el reglamento de "Décima edición de Warhammer 40k". Se usará el último listado de FAQs y erratas en inglés, publicado por GW en warhammer Community y además el documento de FAQ publicado por WTC a través de su página web

<http://worldteamchampionship.com/wtc-rules/>

- Cada equipo no podrá repetir la misma "Faction Keyword": Imperial Knight, Chaos Knights, Tyranids, Genestealer cults, Tau Empire, Astra Militarum, Traitoris Astartes [Legion], Orks, Thousands Sons, Death Guard, Legiones Daemonica, Grey Knights, Drukhari, Asuryani, Ynnari (ocupa siempre el slot ASURYANI y además el Drukhari si la lista incluye Drukhari), Adeptus Astartes [Chapter], Adeptus Custodes, Adeptus Ministorum, Necrons, Vottan, Adeptus Mechanicus, Astra Telepathica, Officio Assassinorum, Inquisition, Servants of the Abyss, Elucidian Startriders, Gellerpox Infected.

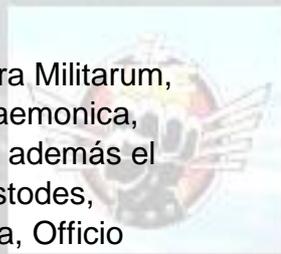
Próximamente bases en www.ordonavarrorum.com

- Se utilizarán los Index y los codex disponibles de décima edición publicados hasta la fecha 23 de noviembre de 2025.

- Se permite todo material de ForgeWorld incluido en la aplicación oficial de GW.

- No se permite material incluido en legends.

AE WAR

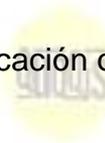
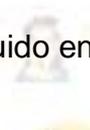


ORGANIZA

PATROCINA



EFICACIA



TXARLI FACTORY



IGT DE NAVARRA

"LAS CADENAS DEL REYNO"

- En las listas se deberá especificar CLARAMENTE cuál es el señor de la guerra del ejército, este no podrá modificarse en todo el torneo. Además, deberán especificarse las mejoras, y en general cualquier habilidad que deba elegirse antes de la batalla, estas deberán indicarse en la lista y no podrán ser modificadas.

PINTURA Y REPRESENTACIÓN

- Seremos permisivos con la representación siempre que no genere confusión, puedes llevar una unidad donde una miniatura lleva un plasma, otro un bolter pesado y otro un combifusión y decir que todos llevan bolter, pero no al revés, si se tiene cualquier duda al respecto recomendamos encarecidamente preguntar antes a la organización para estar seguros y que no haya problemas a posteriori.
- Todas las miniaturas deben estar pintadas con al menos 3 colores y peana y estar preparado para la batalla tal y como describe GW, además, todos los detalles deberán estar pintados. La imprimación cuenta como color. Las peanas transparentes como las de los gravíticos no tienen que estar pintadas. El pintado de peana puede consistir en textura sencilla, o un color sólido, o un material consistente, pero debe haber cohesión en todo el ejército.
- Se permite el uso de miniaturas antiguas siempre que estén adaptadas en volumen, tamaño y peana a las actuales.
- Las peanas a usar por cada modelo serán las descritas por la guía de tamaño de peanas incluida dentro del "aprobado por el capítulo: ayuda para torneo" que se puede descargar desde Warhammer community
- Se permiten proxys. Consultar a la organización en caso de usar cualquier proxy o conversión.
- Cualquier otra duda la podrán realizar los capitanes por el grupo de Whatsapp del torneo.

ENVIO DE LISTAS

El torneo se gestionará por BCP así que todos los jugadores deben tener un usuario en el sitio web <https://www.bestcoastpairings.com>.

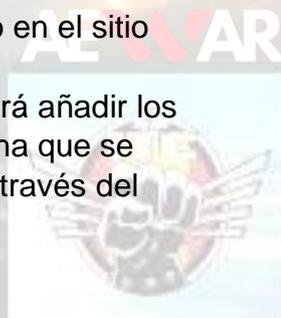
Cada equipo será inscrito por parte de la organización y después cada capitán deberá añadir los jugadores de su equipo incluyendo facción y estos subirán sus listas antes de la fecha que se establezca como tope para la entrega de listas, que se determinará más adelante a través del grupo de whatsapp de capitanes.

EMPAREJAMIENTOS

Los emparejamientos se realizarán de la siguiente manera:

- Paso 1: Ambos equipos ofrecen una lista boca abajo (defensor) y cuando estén las dos, se tira 1 dado para ver que defensor empieza eligiendo mesa, después se descubren simultáneamente.

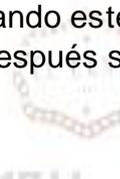
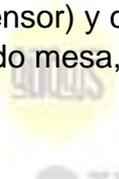
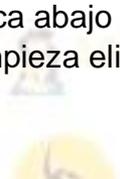
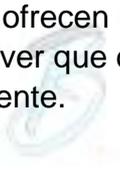
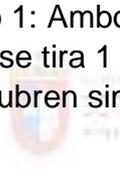
Próximamente bases en www.ordonavarrorum.com



ORGANIZA

COLABORA

PATROCINA





I GT DE NAVARRA

- Paso 2: A cada lista ofrecida, el equipo rival le asigna dos listas boca abajo (atacantes), descubriéndose de nuevo simultáneamente cuando estén las 4.
- Paso 3: Cada equipo que ofreció defensor, selecciona finalmente a qué lista de las dos atacantes se va a enfrentar. Una vez más se revelarán los atacantes elegidos por ambos defensores de manera simultánea.
- Paso 4: Los atacantes descartados vuelven a sus equipos para poder ser usados Nuevamente.
- Tras repetir los cuatro pasos, los dos últimos atacantes descartados se enfrentarán entre sí.
- Al mismo tiempo las dos últimas listas que no fueron elegidas como atacantes ni como defensores se enfrentan entre sí.

Con la intención de hacer cumplir los horarios, se va a ser bastante estricto con el tiempo de las partidas. Al término del tiempo estipulado se cortará la partida esté como esté así que es importante que si los propios jugadores veis que no os va a dar tiempo a jugar la misma cantidad de turnos no empecéis una nueva ronda.

Las partidas deben concluirse así que si no da tiempo a jugar todas las rondas estas serán teorizadas. Si queda más de una ronda por jugar y los jugadores no llegan a un acuerdo deberán llamar a un árbitro para poder concluir la partida adecuadamente.

PUNTUACIÓN

Usaremos el sistema de puntuación del WTC DE 0-20, consistente en jugar cada partida usando la puntuación normal de Games Workshop, pero transformando la diferencia entre ambos jugadores a la siguiente tabla:

Diferencia de puntos	Resultado
0-5	10-10
6-10	11-9
11-15	12-8
16-20	13-7
21-25	14-6
26-30	15-5
31-35	16-4
36-40	17-3
41-45	18-2
46-50	19-1
51+	20-0

AEVAR



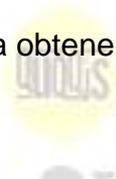
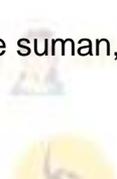
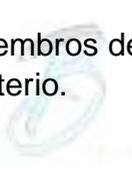
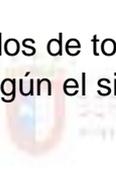
Próximamente bases en www.ordonavarorum.com

ORGANIZA

COLABORA

PATROCINA

Los resultados de todos los miembros del equipo se suman, para obtener los PUNTOS DE RONDA* según el siguiente criterio.





I GT DE NAVARRA

Obtener entre 44 y 80 ptos. de batalla: 2 PTOS. DE RONDA
Obtener entre 37 y 43 ptos. de batalla: 1 PTOS. DE RONDA
Obtener entre 0 y 36 ptos. de batalla: 0 PTOS. DE RONDA

Concesiones o la no disputa de la partida se resolverá de la siguiente manera:

- La no disputa de la partida sin que ninguno de los dos rivales haya concedido o no haya una razón clara para que la organización de por perdida a uno de los dos jugadores la partida, se resolverá con la partida perdida para ambos jugadores.
- La concesión previa a la partida por uno de los dos jugadores se resolverá dando al ganador 70 puntos de victoria. El perdedor tendrá una puntuación de 0.
- La concesión o no disputa de un emparejamiento entre equipos completos, se resolverá con 2 puntos de victoria para el ganador y 0 puntos para el perdedor.
- La concesión durante la partida se resolverá como lo estipula WTC.

RELOJ

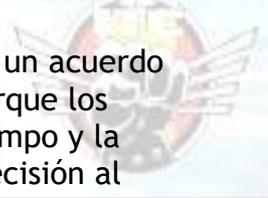
- Si el reloj se pone desde el principio de la partida cada jugador tendrá un Tiempo de Jugador equivalente a 90 minutos que empezará a contar desde el despliegue.
- Si se solicita poner el reloj en cualquier otro momento de la partida hay que llamar a un árbitro para que indique cuanto tiempo hay que poner.
- Despliegue alterno: Hay que ir cambiando el reloj en cada unidad.
- Cuando empieza el turno, el poseedor del turno en juego habrá de tener su temporizador activado, con la cuenta atrás hasta que el rival haya de hacer alguna tirada de dados, que en ese caso, se le cederá el tiempo para que esas tiradas vayan a cuenta de su tiempo (Chequeos de Liderazgo, Tiradas de Salvación, Fuego defensivo, Secuencias de combate etc.) Al final de su turno le dará al botón cediendo el tiempo a su rival.
- Si el temporizador de un jugador llega a 0:00, éste solo podrá:
 - o Realizar tiradas de salvación.
 - o Activar unidades en combate.
 - o Chequear moral.
 - o Puntuar aquello que sea posible solo pudiendo realizar solo las acciones antes descritas.
- Si un jugador ha de ausentarse por cualquier razón se contabilizará de su tiempo.
- El Árbitro puede penalizar a cualquier jugador o mesa, si cree que se ha hecho un mal uso del reloj.
- Si se acaba el tiempo y la partida no está concluida se debe intentar llegar a un acuerdo con el rival para teorizar la partida hasta el final, si esto no fuera posible porque los jugadores no llegan a un acuerdo debido a que ambos han perdido mucho tiempo y la partida está demasiado abierta, se avisará a un árbitro el cual tomará una decisión al respecto.

Próximamente bases en www.ordonavarrorum.com

NORMAS DE CONDUCTA

Ordo Navarrorum condena todo tipo de violencia física, verbal, psicológica, social o de cualquier otro tipo. Por ello, nos comprometemos a que se cumplan unas normas de respeto.

AEWAR



PATROCINA





I GT DE NAVARRA

"LAS CADENAS DEL REYNO" X ANIVERSARIO ORDO NAVARRORUM

Cualquier tipo de agresión física o verbal hacia cualquier otro asistente o miembro de la organización queda terminantemente prohibido y de darse se tomarán medidas a la altura de las circunstancias.

Nos adherimos al **código de conducta** de AEWAR, que podréis encontrar en el siguiente enlace:

<https://aewar.es/>

PROHIBICIONES

- Se prohíbe el uso de atuendos y vestimentas provocativas o que contengan mensajes groseros o inadecuados, que muestran un lenguaje inapropiado o de incitación al odio. O aquello que el organizador determine que no es adecuado para dicho entorno.
- Apostar o manipular los resultados del juego, partida o ronda, así como ofrecer algún tipo de compensación con intención de alterar el resultado de estos.
- Se prohíben las armas de fuego (aunque tenga permiso de armas), incluyendo las armas de recreación que podrían confundirse razonablemente como tales. Se hace extensiva esta prohibición a las armas blancas.
- Se prohíbe toda discriminación, y en particular la ejercida por razón de sexo, raza, color, orígenes étnicos o sociales, características genéticas, lengua, religión o convicciones, opiniones políticas o de cualquier otro tipo, pertenencia a una minoría nacional, patrimonio, nacimiento, discapacidad, edad u orientación sexual.

Cualquier asistente que se descubra incumpliendo esta política será expulsado del torneo y excluido de futuras ediciones.

ARTE Y PROVOCACIÓN

En ocasiones no está claro si un participante porta una algún tipo de simbología sospechosa de incurrir en este tipo de prohibiciones, y en otras podría tratarse de una suerte de expresión artística.

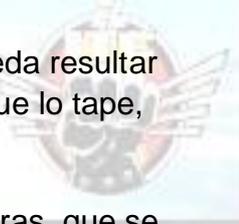
Entendemos que no siempre será posible dilucidar la línea que separa el arte del enaltecimiento de ciertas ideas.

En esos casos la organización pedirá al portador que retire cualquier elemento que pueda resultar sospechoso de ser ofensivo. De no ser posible, (un tatuaje, por ejemplo) se le pedirá que lo tape, y si se niega, no nos quedará más remedio que pedir a esa persona que abandone el evento.

Un elemento muy ligado a nuestro hobby, es el pintado y transformación de las miniaturas, que se regirá por estas mismas normas.

Proximamente bases en www.ordonavarrorum.com

AEWAR



ORGANIZA

COLABORA

PATROCINA

Finalmente, dada la gravedad y complejidad de un asunto tan amplio como este, cabe esperar que no hayamos pensado en todas las eventualidades posibles. Si se diera una situación no reflejada en las bases pero que atenta contra el espíritu de las mismas, la organización se reserva el derecho de actuar como considere oportuno.





I GT DE NAVARRA

“LAS CADENAS DEL REYNO”

X ANIVERSARIO ORDO NAVARRORUM

HORARIOS

Se seguirá el siguiente horario:

Sábado 6 diciembre.

8:00 Reunión de capitanes y check in en BCP.

8:15- 11:30 Primera ronda.

11:45 - 15:00 Segunda ronda.

15:00- 16:30 Descanso comida.

16:30 - 19:45 Tercera ronda.

Domingo 7 de diciembre.

8:00 - 11:15 Cuarta ronda.

11:30 - 14:45 Quinta ronda.

15:00 entrega de premios

PREMIOS

- Trofeos: Habrá uno para cada miembro del equipo, los campeones además se llevarán el pañuelico del Ordo.
- Equipo 1er clasificado.
- Equipo 2º clasificado.
- Equipo 3er clasificado.
- Mejor general individual.
- Ejército mejor pintado individual.
- Último equipo clasificado.
- Todos los equipos tendrán su pack de regalos del torneo.

REGLAS DE LA CASA

Se utilizarán las FAQs publicadas por WTC disponibles para su descarga en:

<http://worldteamchampionship.com/wtc-rules/>

AEWAR



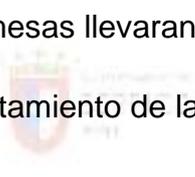
ESCENOGRAFÍA

Todas las mesas llevaran escenografía WTC

Sobre el tratamiento de la escenografía:

Reservadamente bases en www.ordonavarrorum.com

PATROCINA





I GT DE NAVARRA

- Los muros de las ruinas serán opacos en su piso inferior, pudiendo acordarse que lo sean en toda su altura.
- Los muros de las ruinas son solamente traspasables por unidades de la categoría "infantería, bestias y enjambres" y miniaturas con la regla "Fly" pero solamente en la fase de movimiento.

ANOTACIONES FINALES

- La organización se reserva el derecho de modificar este documento en función de futuros cambios de reglas en el juego warhammer 40.000 o la necesidad de añadir nuevas aclaraciones al mismo.
- La inscripción y posterior pago de la misma supone la aceptación de estas bases.
- Este documento es de obligada lectura para todos los/las participantes y organización del evento y es obligación de los/las capitanes de cada equipo transmitir a su equipo las posibles modificaciones de las bases que se expliquen en el grupo creado con ese fin.
- El objetivo final de estas bases es velar por el correcto desarrollo del evento y que todo el mundo pueda disfrutarlo.

Equipos de 4
260€ Equipo
2000 Puntos
6 / 7 Diciembre 2025

AEVAR



Próximamente bases en www.ordonavarrorum.com

ORGANIZA

COLABORA

PATROCINA

