

BASES DEL V TORNEO BATALLA POR MAISONTAAL



2000 puntos - 26 plazas
Manuscritos de Nuth
18 de octubre de 2025

Localización

Silo de Fuente de Piedra, Málaga

Precio de inscripción

20€

Contacto

batallademaisontaal@gmail.com

✧ HORARIO DEL TORNEO ✧

Bienvenida	9:40
Emparejamientos	9:50
Primera partida	10:00 - 12:30
Segunda partida	12:30 - 14:30
Parada para comer	14:30 - 16:00
Tercera partida	16:30 - 19:00
Entrega de premios	19:00 - 20:00
Clausura	20:00

El horario es orientativo, sujeto a cambios a criterio de la organización. Estos cambios siempre se harán a favor de los jugadores y de tener más tiempo.

✧ FORMATO DEL TORNEO ✧

Este torneo se jugará a **2000 puntos**, empleando el reglamento de **sexta edición** (es decir, lo que conocemos como «sexta pura») con la particularidad de que se emplearán los libros de ejército de **Manuscritos de Nuth** con todas las unidades, objetos y opciones disponibles.

Ya no se aplicará el sistema que llevamos usando desde la segunda edición de este torneo, usando la base de sexta pura con dos unidades de Manuscritos de Nuth que no aparezcan en dichos libros. Este año nos apetece volver a las raíces de nuestro primer torneo, y por ello todos los generales deberán confeccionar sus listas usando [su correspondiente libro de ejército](#) siguiendo las normas de composición y opciones de equipo que allí se indican.

Sabemos que **Manuscritos de Nuth** es un proyecto que actualizan cada cierto tiempo; por eso, y para evitar que tengáis que rehacer vuestras listas a última hora, **solo se tendrán en cuenta las actualizaciones publicadas hasta el 20 de septiembre del año vigente**. Cualquier cambio posterior a esta fecha será ignorado para efectos del torneo.

Los emparejamientos de la **primera ronda** se realizarán de forma aleatoria, **procurando que ninguno de los jugadores que pertenezcan a la**

misma asociación o club se enfrenten en dicha batalla. La organización también intentará evitar que coincidan jugadores con el mismo ejército.

Durante la segunda y tercera ronda se seguirá el **sistema suizo** para los emparejamientos, por lo que no dependerá de la organización que jugadores de la misma asociación o club coincidan durante estas partidas.

Resultado de la partida	Puntos para el vencedor	Puntos para el perdedor
Masacre	6	0
Victoria decisiva	5	1
Victoria marginal	4	2
Empate	3	3

Los desempates se decidirán por puntos de victoria.

De manera adicional, y porque nuestra pretensión es promover otros aspectos además del juego, los ganadores de «ejército mejor pintado», «ejército mejor personalizado» y el primer puesto en trasfondo **recibirán dos puntos de batalla sobre su puntuación.**

❖ **CONDICIONES DE PARTICIPACION**

Dado que el proyecto de actualizar **Army Builder** quedó abandonado hace mucho tiempo y, lamentablemente, **Battle Scribe** tampoco está al día con las novedades, la organización va a cometer la temeridad de aceptar listas en cualquier formato, siempre y cuando dichas listas sean **claras, legibles y fáciles de revisar.**

Esto no aplica a aquellas personas que quieran acudir con un ejército de **sexta pura**, ya que los programas anteriormente mencionados sí que están actualizados para ese cometido.

Queda restringida la inclusión de regimientos de renombre y/o mercenarios en cualquier ejército que no sea **Mercenarios**. Además, **aceptaremos listas alternativas** siempre y cuando estén recogidas en su correspondiente libro de ejército (de Manuscritos de Nuth).

No se permiten personajes especiales.

Siguiendo la tónica de ediciones anteriores de este torneo, queremos recordar que el objetivo principal de Abades de Maisontaal es tener una excusa para «hacer piña» con otros compañeros con los que compartimos este *hobby*, por lo que desde la organización se aconsejarán las variaciones o modificaciones pertinentes a favor de la deportividad y el espíritu de comunidad.

Por eso, **las listas deberán confeccionarse teniendo también en cuenta las siguientes restricciones:**

→ **Límite de *spam* de unidades;** no se podrán incluir más de dos unidades con el mismo equipo. Por ejemplo; tres unidades de espadachines de Imperio no sería legal, puesto que no pueden ser equipados con otra cosa que no sea arma de mano y escudo. En cambio, en un ejército de Orcos y Goblins, podrías meter tres unidades de goblins siempre y cuando una vaya equipada con arma de mano y escudo, otra con lanza y escudo y otra con arco.

→ **Límite de caballería pesada;** a un máximo de tres unidades por ejército. Bretonia es la excepción a esta regla, con cuatro unidades. Además, los pegasos de Bretonia no cuentan para este cómputo.

→ **Límite de magia;** la lista no podrá incluir a más de tres hechiceros, y estos no podrán ir equipados con más de dos pergaminos de dispersión.

Será necesario que vuestro ejército esté totalmente pintado; no hablamos de un nivel extraordinario de pintura para aquellos que no quieran, pero se exige un mínimo de colores base y la peana.

Se recomiendan que las unidades sean representadas de la forma más fiel posible para evitar confusión y no entorpecer la fluidez de las partidas. En caso de duda, siempre se puede consultar a la organización. Esto quiere decir que se admiten proxys, marcas alternativas, impresión 3D, etcétera...

No está permitido en ninguna circunstancia el actuar de *coach*; con esto no nos referimos a dar dos o tres consejos a los jugadores que están disputando una batalla porque se considere pertinente o mencionar alguna regla porque se está desarrollando la acción de manera incorrecta. Hablamos de un jugador (espectador) que permanece al lado de otro jugador mientras se desarrolla la partida, dándole instrucciones para jugarla en su lugar y no dejando que este

tome las decisiones que le apetezca, haciendo la experiencia de su oponente desagradable.

La escenografía usada en este torneo pertenece a Abades de Maisontaal, además, contamos con material cedido por otros clubes colaboradores. Por respeto a los propietarios de estos materiales, **se prohíbe realizar cualquier modificación o daño a las estructuras** para mantener su buen estado.

Warhammer es un juego que se caracteriza por contar con numerosas reglas y, sin importar los años que llevemos jugando, siempre pueden producirse errores, tanto por parte de los organizadores y árbitros de este evento como de los propios participantes. En caso de duda, **prevalecerá siempre la decisión de los organizadores y de los árbitros designados oficialmente por la organización.**

Si en algún momento surgiera la sospecha de que un participante pudiera estar incumpliendo las reglas de forma intencional, **deberá informarse de inmediato a la organización y / o a los árbitros designados por la misma**, quienes se encargarán de realizar las comprobaciones necesarias.

En caso de que se confirme que **un jugador ha hecho trampas de manera deliberada**, será **descalificado inmediatamente** del torneo.

Para concluir, desde la organización expresamos nuestro firme rechazo a cualquier comentario o acto discriminatorio dirigido hacia otras personas, ya sean asistentes al evento o no, por su género u orientación sexual.

❖ ESCENARIOS

Para evitar que los jugadores preparen sus listas de ejército pensando en los escenarios que se jugarán, porque nos encanta ver vuestra creatividad a la hora de adaptarlos al entorno, y también porque aún no hemos probado dichos escenarios tanto como nos gustaría, **los mantendremos en secreto por ahora.**

¡No os preocupéis! Los haremos públicos antes del torneo, aunque teniendo en cuenta que **nadie se lee las bases**, creo que tampoco afecta mucho.

Además de explicar los tres escenarios, también desarrollaremos el escenario especial «Batalla por Maisontaal» que implementamos el año pasado

y que ha sido tomado como referencia e inspiración para otros escenarios similares. ¡Nos alegra que os haya gustado tanto!

❖ PREMIOS

En Abades de Maisontaal nos gusta celebrar todos los aspectos de Warhammer: para nosotros el proceso de «chapa y pintura» o crear nuestro propio trasfondo es tan importante como enzarzarnos en batalla.

→ **Escrituras al Campeón Absoluto;** como su propio nombre indica, el campeón absoluto del torneo será aquel jugador que tenga más puntos de batalla (en caso de empate, se usarán los puntos de victoria para desempatar).

→ **Diploma al Mejor General;** este reconocimiento será para el jugador que tenga más puntos de victoria. En caso de coincidir con el Campeón Absoluto, se otorgará al siguiente jugador que haya obtenido más puntos.

→ **Diploma al Ejército Mejor Pintado;** uno de los tres premios de pintura que caracterizan a este torneo, tal y como su nombre sugiere, será para el jugador que tenga el ejército mejor pintado teniendo en cuenta criterios como esquema de color, técnicas utilizadas, etcétera...

El título puede ser revalidado por el campeón del año anterior si trae un ejército completamente nuevo o al menos un 30% de miniaturas nuevas.

→ **Diploma a la Unidad Mejor Pintada;** de nuevo, este diploma será para aquel jugador que tenga la unidad más bonita a criterio de los jueces.

→ **Diploma al Héroe Mejor Pintado;** exactamente lo que se ha dicho anteriormente, pero para los héroes.

Desde la organización queremos aclarar que **se valorará de forma muy positiva que el ejército haya sido pintado por el propio jugador**, porque en Abades de Maisontaal creemos que forma parte del mérito que tiene ganar este reconocimiento y, en cierta forma, refleja ese espíritu que queremos premiar. En caso de que el pintado haya sido realizado por otra persona, no pasa nada, pero sí pedimos que **no se oculte la autoría y se reconozca el trabajo del verdadero pintor.**

→ **Diploma a Ejército Mejor Personalizado**; para entregar este diploma se valorará el número de conversiones en las miniaturas, la personalización de los distintos elementos del ejército (miniaturas, peanas, estandartes...) y la originalidad.

→ **Diploma al Jugador más Amigoso**; ¡porque queremos compensar a todas aquellas personas que vengan a pasar un buen rato! Que, a fin de cuentas, es lo más importante. Por una parte, la organización valorará las listas y, por otra, los propios jugadores votarán a tres participantes con una puntuación entre 1 (la más baja) y 3 (la más alta).

→ **Trofeo al Ejército con Mejor Trasfondo**; se disputará entre aquellos participantes que entreguen un documento en formato legible (como .doc, .docx o .pdf) presentando su ejército, narrando alguna batalla o relatando las épicas gestas de su general. Tendrán un máximo de cuatro páginas y deberán ser entregadas antes de la fecha mencionada en el apartado de inscripciones.

→ **Trofeo Cuchara de Palo**; para el jugador que obtenga la menor puntuación en puntos de batalla (como en el Campeón Absoluto, se desempatará a través de los puntos de victoria, aunque en esta ocasión ganará el premio aquel que tenga la menor cantidad de puntos).

Abogando por la transparencia, y porque en Abades de Maisontaal nos gusta hacer las cosas bien, los premios de pintura serán juzgados por **Antonio Rodríguez** y un jurado independiente que será anunciado cuando finalice el torneo, y los premios de trasfondo serán juzgados por **Alba Martínez** y un chat independiente, que también será anunciado cuando finalice el torneo.

❖ INSCRIPCIONES

La inscripción se hará por riguroso orden de llegada a través de [nuestro conocido formulario de Google](#) hasta que se completen las 26 plazas vacantes; una vez dentro del grupo de WhatsApp se facilitará a los participantes toda la información necesaria para llevar a cabo el pago. Desde ese momento, y como fecha límite el **lunes 22 de septiembre**, se podrán abonar los 20€ de inscripción. Transcurrida esa fecha, si no se ha recibido el pago, se entenderá que esa plaza queda cedida a los jugadores que permanezcan en lista de espera.

Como se ha mencionado anteriormente, las listas se harán a través de programas como battlescribe o armybuilder, así como otros formatos siempre y cuando resulten cómodos y legibles para la organización, y **se entregarán al correo de batallademaisontaal@gmail.com** para su corrección.

Las listas serán revisadas por la organización y, en caso de que hubiera cualquier tipo de error o fueran necesarias modificaciones, se notificará a los susodichos para que puedan corregir o variar lo que se considere oportuno. **La fecha límite para entregar las listas será el sábado 4 de octubre**, aunque desde organización se agradecerá que se envíen en el momento en el que se tengan para tener más tiempo.

Los jugadores que quieran optar a las categorías de pintura (ejército mejor pintado, unidad mejor pintada y héroe mejor pintado) deberán de enviar al correo de batallademaisontaal@gmail.com una «foto de familia» con todas las unidades de su ejército y de una a tres fotos individuales de unidades y héroes. **La fecha límite para enviar las fotografías es el lunes 29 de septiembre.**

Esto está sujeto a posibles cambios, ya que el año pasado tuvimos la suerte de contar con los jueces en persona y este año pretendemos lo mismo, **pero más vale prevenir que curar** en estos casos. Os mantendremos informados a través del grupo de *WhatsAPP* que se cree con todos los participantes.

Los jugadores que quieran optar a la categoría de trasfondo (primer, segundo y tercer puesto) deberán enviar al mismo correo mencionado anteriormente, batallademaisontaal@gmail.com, un documento en formato legible (.doc, .docx o .pdf) de cuatro páginas como máximo. **La fecha límite para enviar el trasfondo es el lunes 29 de septiembre.**

❖ **COMO LLEGAR Y ALOJAMIENTO**

Este año nuestro torneo vuelve a sus raíces: nos trasladamos a **Fuente de Piedra**, un encantador pueblo malagueño de la comarca de Antequera. Aquí nació el proyecto **Abades de Maisontaal** y, la verdad, no se nos ocurre una forma más bonita de celebrar nuestra **quinta edición consecutiva** que regresando al lugar donde todo empezó.

Gracias al Ayuntamiento de Fuente de Piedra, contaremos con el **Silo** como sede para el torneo. Como no aparece con exactitud en Google Maps, os

daremos como referencia **Calle la Estación, 46 (Fuente de Piedra, Málaga)**. Si venís de fuera en tren, la estación más cercana es **Antequera - Santa Ana**. Si lo necesitáis, estaremos encantados de recogeros allí.

Y para quienes necesiten alojamiento una o dos noches, podéis poneros en contacto con **Alba**, que os ayudará con toda la información para que vuestra estancia sea lo más cómoda posible.

Tenemos muchísimas ganas de reencontrarnos con los veteranos del torneo y de dar la bienvenida a quienes participen por primera vez. Será un fin de semana de risas, buen ambiente... Y, por supuesto, ¡mucho batalla!

