



BASES III TORNEO WARHAMMER FANTASY

Información del torneo:

- Fecha: sábado 28 Febrero
- Lugar: C/MONOVAR nave 5 elche
- Plazas: 20 jugadores
- Precio: 15€ inscripción (10€ socios A.I.M.E)
- Puntos: 1500

Horarios:

- Recepción jugadores: 08:45
- Primera partida: 09:00-11:30
- Segunda partida: 11:45-14:15
- Descanso para comer: 14:30-16:00
- Tercera partida: 16:15-18:45
- Entrega de premios 18:45-19:30

Inscripción:

Para inscribirse al torneo hay que enviar un correo a eventosfantasyaime@gmail.com con la lista y los siguientes datos:

- Nombre y apellidos
- Grupo de juego
- Número de teléfono
- Adjuntar recibo de bizum

El pago de la inscripción se realizará mediante un bizum a 615756585 con el concepto "Torneo + Nombre".

Se disponen de 20 plazas para el torneo y se irán asignando por orden de llegada de los correos, una vez cubiertas todas las plazas se entrará en lista de espera, por si algún jugador de los inscritos no pudiese participar. Hay de plazo hasta el domingo 22 para enviar la inscripción



BASES III TORNEO WARHAMMER FANTASY

Sistema de juego:

El torneo se jugará con las reglas de Warhammer Séptima Edición reglamento anotado y las faqs recopiladas por la asociación de Burjassot, libros de ejército de Sexta ampliada. Los emparejamientos de la primera ronda serán aleatorios intentando que ningún jugador sea emparejado con otro de su mismo club ni, a ser posible, mismo ejército. Los emparejamientos de segunda y tercera ronda se determinarán con sistema suizo.

Las listas deberán confeccionarse utilizando Battlescribe o Army builder. La organización no pasará ninguna lista por dichas páginas.

Se tendrán en cuenta las reglas de cortesía.

No se permiten listas alternativas.

Representación y pintado del ejército

- Las miniaturas no tienen que estar pintadas, pero la organización valorará el pintado de los ejércitos para la puntuación al premio de campeón absoluto de 0 a 6. Si el ejército no está pintado el valor es 0.
- Se permiten rellenos (un número lógico de los mismos) siempre y cuando estos se compongan de miniaturas o escenografía y estén completamente pintados.
- Se podrán traer miniaturas que no sean de Games Workshop, todas las miniaturas deben ser representativas.
- Los ejércitos que invoquen miniaturas deberán tener suficientes miniaturas para representarlas (zombis, esqueletos...)
- No se admitirán peanas redondas pertenecientes a otros juegos (Age of Sigmar, The Old World...).

Desarrollo del juego

La primera partida será batalla campal con despliegue de izquierda a derecha. La segunda partida será una misión de ocupar y mantener, se describirá en profundidad el día del torneo antes de la partida. La tercera partida será una batalla campal.

Los hechizos son generados independientemente antes de cada partida, por lo que los hechiceros pueden cambiar de saber.



BASES III TORNEO WARHAMMER FANTASY

Cada partida otorgara una puntuación al jugador dependiendo del resultado 6 puntos por hacer masacre, 5 decisiva, 4 marginal, 3 empate, 2 derrota por marginal, 1 derrota por decisiva y 0 por derrota por masacre. Los jugadores se emparejaran en la ronda 2 y 3 entre los que mas puntuación tienen y puntos de partida como desempate.

Premios

El dinero recaudado para premios se dividirá en dos premios: campeón absoluto y ejercito mejor pintado y dos tickets que sortearan entre los participantes. El premio a campeón absoluto será la suma de las puntuaciones de partidas, la deportividad (valorada por la organización) y el nivel del pintado del ejército al igual que el premio al ejercito mejor pintado.

De todas las inscripciones 10€ irán para los premios y detalles para los jugadores y 5€ irán destinados a mejoras en nuestra sede para poder crecer y ofrecer cada vez más torneos y de mejor calidad.

Los socios tendrán una inscripción de 10€.

Esperamos que se disfrute del juego en un ambiente relajado y poco competitivo.