



# 2º Torneo Wargames Granada

Este documento contiene las bases del Segundo Torneo de Warhammer Fantasy que va a organizar la asociación Wargames Granada el próximo mes de Marzo de 2026.

<b>Generalidades</b> .....	<b>2</b>
<b>Horario</b> .....	<b>2</b>
<b>Formato del torneo</b> .....	<b>2</b>
<b>Escenarios</b> .....	<b>3</b>
Primera batalla: Posición estratégica.....	3
Segunda batalla: Saqueo.....	3
Tercera batalla: Liderazgo Heróico.....	3
<b>Puntuación</b> .....	<b>3</b>
<b>Premios</b> .....	<b>4</b>
<b>Inscripciones</b> .....	<b>4</b>

## Generalidades

**Fecha:** 28 de Marzo de 2026 (sábado)

**Lugar:** Asociación “Wargames Granada” situada en calle Granados, nº 12 (Granada)

**Jugadores:** 20

**Formato:** Warhammer Fantasy, 6<sup>a</sup> edición, con todo el material oficial (White Dwarf, Manuscritos de Altdorf, etc). 1.500 puntos

**Precio de la inscripción:** 15€

**Email de contacto:** adrian\_illora@hotmail.com

## Horario

Bienvenida: 9:10

Emparejamientos: 9:20

Primera partida: 09:30..12:00

Segunda partida: 12:30..15:00

Parada para comer: 15:00..17:00

Tercera partida: 17:00..19:30

Entrega de premios: 19:30

Clausura: 20:00

## Formato del torneo

Warhammer Fantasy, 6<sup>a</sup> edición. Se usará como base el “Reglamento anotado” y las interpretaciones adicionales de la asociación Wargames Granada (ver [Interpretaciones al reglamento de la Asociación Wargames Granada](#)). Se permiten las unidades publicadas oficialmente por Games Workshop en libros de ejército, revista White Dwarf y suplementos como Manuscritos de Altdorf.

Además, se aplicarán las siguientes limitaciones:

- En general, no se puede incluir más de 2 veces la misma unidad/personaje. Entendemos por la “misma unidad/personaje” aquella que aparece con el mismo nombre en el libro de ejército Y además tiene el mismo perfil de atributos. Existen 2 excepciones a esta regla general:

- Un héroe y el mismo héroe convertido en Portaestandarte de Batalla se consideran 2 unidades diferentes.
- En el caso de unidades especiales/singulares que se pueden incluir 2 consumiendo 1 única opción de unidad especial/singular (por ejemplo Lanzapinchoz goblin, Medusa Drenasangre, ...), el límite es ligeramente superior, no pudiendo incluir más de 3 en total
- No se puede incluir más unidades de caballería pesada (movimiento 18 cm o más y salvación 3+) que unidades de infantería. A excepción de Bretonia que puede incluir 1 unidad más de caballería pesada que de infantería.
- Excepto Khemri, no se puede incluir más de 3 unidades de carros
- Excepto Mercenarios, no se pueden incluir Regimientos de Renombre
- No se pueden utilizar personajes especiales ni listas alternativas

La organización se reserva el derecho de emparejar listas muy extremas entre sí en la primera ronda de la competición.

Listas de ejército de no más de 1.500 puntos.

No es necesario que el ejército esté totalmente pintado, aunque sí representadas todas las unidades en la medida de lo posible.

La organización proporcionará un árbitro durante el evento para consultar dudas del reglamento y solucionar posibles disputas. Si los jugadores no son capaces de llegar a un acuerdo y se le pide al árbitro zanjar una disputa, su decisión será inapelable.

# Escenarios

## Primera batalla: Posición estratégica

Habrá un objetivo central (terreno abierto, no tapa línea de visión). Al final de la batalla, los jugadores sumarán la potencia de unidad de las miniaturas de infantería e infantería monstruosa con alguna parte a 10 cm o menos de él, y el ganador obtendrá +300 puntos de victoria.

No se contarán los cuadrantes capturados en esta batalla.

## Segunda batalla: Saqueo

En el campo de batalla habrá 3 marcadores de botín (terreno abierto, no tapan línea de visión).

Si una unidad, al terminar la fase de combate está en contacto con un marcador de botín y NO están en contacto con ningún adversario, podrá capturarlo. Colócalo detrás de la unidad como si fuera un estandarte capturado. A partir de este momento, cualquier otra unidad podrá arrebártelo igual que si fuera un estandarte (persiguiendo a la unidad o destruyéndola por completo en combate). Las unidades voladoras y las miniaturas individuales de potencia 1 no pueden capturar el botín. Pesa demasiado para ellos!

Al finalizar la batalla, cada marcador de botín proporcionará +150 puntos de victoria.

No se contarán los cuadrantes capturados en esta batalla.

## Tercera batalla: Liderazgo Heróico

El Portaestandarte de Batalla proporcionará un +1 a la resolución de los combates incluso aunque ya hubiera un Portaestandarte de unidad de su bando implicado en el combate. Es decir, si una unidad incluye Portaestandarte y Portaestandarte de Batalla, obtendrá un +2 a la resolución del combate.

Además, el Portaestandarte de batalla permitirá repetir cualquier chequeo basado en liderazgo, no sólo los chequeos de desmoralización.

## Puntuación

Cada batalla disputada otorgará los siguientes Puntos de Torneo:

- Masacre: 6-0
- Victoria Decisiva: 5-1
- Victoria Marginal: 4-2
- Empate: 3-3

Además, se podrán conseguir Puntos de Torneo adicionales por pintura:

- Ejército pintado a nivel básico (al menos 3 colores): 1
- Ejército pintado a nivel medio o superior: 2

En caso de igualdad a Puntos de Torneo, el desempate se hará por la suma total de Puntos de Victoria conseguidos a lo largo de las 3 batallas.

## Premios

Trofeo al Campeón Absoluto

Diploma al 2º clasificado

Diploma al 3er clasificado

Trofeo Cuchara de Palo

Diploma al ejército más original

## Inscripciones

1 de Febrero 2026.

La inscripción deberá hacerse enviando un correo electrónico a [adrian\\_illora@hotmail.com](mailto:adrian_illora@hotmail.com) indicando claramente la siguiente información:

- Nombre real
- Apodo (si tiene)
- Provincia y club (en caso de pertenecer a alguno)
- Facción con la que va a participar
- Número de teléfono móvil

Se creará un grupo de WhatsApp con los inscritos con la idea de que sea el canal oficial de comunicación de este evento, incluyendo informar de cualquier incidencia, aclarar dudas y por supuesto compartir las fotos que saquemos para que todos recordemos este día.

Una vez inscritos, por el grupo de WhatsApp, se comunicará la forma de pago, que será mediante ingreso en cuenta bancaria. Se deberá hacer el pago de la cuota de inscripción como máximo el día 8 de Marzo.

El torneo será gestionado a través de la plataforma web “New Recruit” (<https://www.newrecruit.eu>), y será en esta plataforma donde deberán subirse las listas de ejército. El plazo máximo para presentarlas será el día 15 de Marzo. Posteriormente serán revisadas por la organización y en caso de encontrar algún error se pedirá al jugador que lo subsane.

