

# VGT ANDORRA

**WARHAMMER**  
40,000

**30 - 31 MAYO '26**

GOLDEN  
TICKET

**ORDINO**



**OPEN**

GOLDEN  
TICKET

**IBERIAN  
OPEN 2026**

**AEWAR**  
ASOCIACIÓN ESPAÑOLA DE ENTRENAMIENTO  
DE WARHAMMER 40,000

**PALAU DE CONGRESSOS, ORDINO**

**220 PLAZAS · INDIVIDUAL · 5 RONDAS + TOP CUT**

**VEN A CONQUISTAR LA GLORIA**

**PATROCINAN:**

**ORGANIZA:**

**GT  
ANDORRA**

ordino  
**O**



**ORDINO**  
Reserva de biosfera

**LOKANOS**



**LOKOS ANDORRÀNOS**



**La Massana**

# RESUMEN

**Lugar:** Centro de Congresos, Carrer del Puiet 1, Ordino

**Fecha:** 29, 30 y 31 de mayo de 2025

**Rondas:** 5 rondas + Top Cut, con duración de 3 horas 15 minutos, incluyendo despliegue

**Plazas:** 220 plazas NO ampliables que se cubrirán en orden de inscripción. Torneo individual con clasificación por equipos. La organización se reserva el derecho de excluir a gente con antecedentes problemáticos en torneos.

**Precio:** 75€ por persona, Incluida comida de sábado y del domingo. El 100% de la recaudación se destinará a los gastos de este, grandes premios y financiación de los “Golden Tickets”.

**Comida:** La comida de sábado y domingo, será en formato bocata, pero bocatas que no olvidareis, con los famosos y magníficos Bocadillos Andorranos, de pan artesanal de masa madre. Adicionalmente contareis con servicio de bar en el pabellón toda la jornada.

**Ejércitos:** 2.000pts, 10th edición, Matched Play, Puntos del Munitorum Field Manual vigente.

**Sistema de Juego:** Chapter 2026 vigente, Codex, Faqs y Dataslate hasta 21 de mayo, reglas posteriores no se utilizarán. La Organización puede hacer excepciones con faq's importantes.

**Puntuación:** Las partidas se jugarán en base a puntuación de 100 (90 + 10 de pintado), los ejércitos tendrán que estar completamente pintados y representados.

**Emparejamientos:** La primera ronda se sorteará aleatoria, a partir de la cual se utilizará sistema suizo de emparejamiento, basado en victorias, seguido de win path y aleatorio.

**Reloj:** El uso del Reloj será a discreción de los jugadores, aunque se recomienda su uso. Si uno de los dos quiere usar el reloj, su adversario no podrá negarse, en cuyo caso el jugador que lo requiera, deberá disponer de un reloj. Solo se acepta el uso de relojes físicos, no de App.

**Escenografía:** La escenografía seguirá la distribución GW, característica del Iberian open.

**Rankings:** Torneo puntuable tanto para ITC, como para la Iberian Open Series (información en lavozdehorus.com), se usará el BCP para la organización del torneo y es necesario que tengáis una cuenta creada en la web [www.bestcoastpairings.com](http://www.bestcoastpairings.com)



**Ordino Open:** Seguirá las mismas reglas que el V GT de Andorra. Los 8 jugadores mejor clasificados del Gt de Andorra elegibles\*, disputarán el Ordino Open.

\* Solo serán elegibles aquellas personas, que no posean un ticket y que no tengan ninguna penalización grave por el equipo de arbitraje.

Los DOS Ganadores del Ordino Open serán recompensados con sendos “**Super-Golden Tiquets**”, que conceden el honor de representar a toda la comunidad Ibérica en el **World Championship of Warhammer**, que organiza Games workshop.

**Con una financiación de 800€ por parte del GT de Andorra.**

## INSCRIPCIÓN Y PAGOS

La Preinscripción se abrirá el domingo 15 de febrero a las 20:00.

Para preinscribirse al torneo hay que rellenar el formulario que podréis encontrar en la WEB.

Una vez recibida la preinscripción, en pocos días se contestará con la prerreserva o no de la plaza y con los diferentes medios de pago. Disponiendo de 15 días para realizar el pago. Una vez recibido el pago se considerará la plaza otorgada, no antes.

El pago de la inscripción **NO es retornable**, dado que este dinero ya estará invertido en los gastos del torneo. Pero como cada año hemos hecho, si podemos cubrir vuestra plaza con las reservas, no tendremos ningún problema en devolveros la inscripción integra.

La gestión de reservas, **no se asegura**, a falta de tres semanas del torneo.

Adicionalmente se creará grupo de whatsapp para mantener informados a los jugadores.

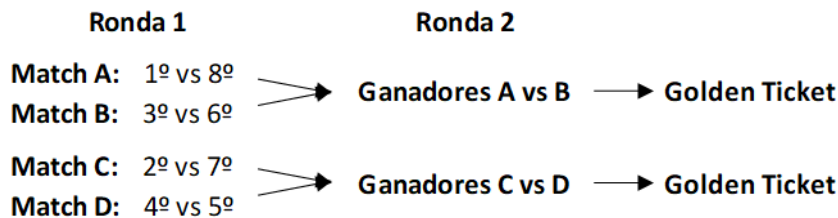
## OPEN ORDINO

Una vez finalizado el GT de Andorra, los 8 primeros clasificados seleccionables, quedaran seleccionados para disputar el Open de Ordino.

**Reglas:** que se utilizarán serán las mismas que el en GT de Andorra, con la diferencia que no se permitirán los empates.

En caso de empate se doblará la puntuación del quinto turno. En caso de persistir el empate la del cuarto, tercero, etc. si al llegar al final persiste el empate, se dirimirá con un roll off.

**Pairings y Rondas:** se realizarán dos rondas con la siguiente estructura de pairings



## BEST OVERALL

Existirá una clasificación paralela, que contemplará una media de la posición del torneo y también los puntos de pintura obtenidos por cada jugador. Esta clasificación dará lugar a “otro” ganador del torneo. Este ganador del torneo tendrá derecho a un “Golden Tiquet”, que le concede el honor de representar a toda la comunidad Ibérica en el

**World Championship of Warhammer,**  
que organiza Games workshop.

**Con una financiación de 400€ por parte del GT de Andorra.**

**Recordad que vuestro ejercito sea puntuado en pintura tenéis que inscribiros específicamente.** Mediante el formulario web indicado

## HORARIOS

### VIERNES 29 de mayo:

17:00h - 22h: Recepción de jugadores / Check-In.  
Partidas libres / Partidas dirigidas

### SÁBADO 30 de mayo:

7:15h - 7:45h Check-In Rezagados  
7:45h -08:00h Inauguración  
8:00h -11:15h Primera Ronda  
11:15h -11:45h Descanso  
11:45h -15:00h Segunda Ronda  
15:00h -16:30h Descanso para comer / Sorteos Iniciales  
16:30h -19:45h Tercera Ronda

### DOMINGO 31 de mayo:

7:30h - 8:00h Apertura salas  
8:00h -11:15h Cuarta Ronda  
11:15h -11:45h Descanso  
11:45h -15:00h Quinta Ronda  
15:00h -16:00h Entrega de Premios / Clausura del GT de Andorra y sorteos  
16:15h -19:15h Primera ronda Top Cut (Semifinales)  
19:30h -22:30h Segunda ronda Top Cut (Finales)  
22:30h -23:00h Clausura del Ordino Open y entrega de los "Golden Tiquet"

## LISTAS DE EJERCITO

Se utilizará el coste en puntos de **Munitorum Field Manual 2026** o la última actualización existente. **SI** se permite Forgeworld, **NO** se permite Legends.

Todos los rasgos, mejoras, familias, marcas de nacimiento o etiquetas que modifiquen o aporten características al ejército, deberán reflejarse de forma clara para evitar confusión

**Misiones:** Las misiones se revelarán posteriormente al envío de listas.

### Plazos:

Codecs y Faqs permitidas: **jueves 21 de mayo**, inclusive.

Entrega de listas: hasta el **viernes 22 de mayo** a las 23:59h.

Las listas han de subirse a BCP, en formato de texto plano.

Corrección de listas: Se realizará una asignación entre los jugadores para la corrección de listas. Se comunicará el **sábado 23 de mayo** a participante la lista que deberá corregir obligatoriamente en los siguientes 2 días, hasta el **domingo 24 de mayo a las 23:59h**. Cada jugador podrá arreglar los posibles errores, hasta el **martes 26 de mayo a las 16:00h**.

Publicación de Misiones: Se publicarán el **jueves 28 de mayo**

Publicación de Pairings: Se publicarán el **sábado 30 de mayo**



## ALOJAMIENTO

Un año más, pese al incremento de precios global, se ha conseguido mantener similares los mismos precios que el año pasado. Gracias a los hoteles participantes habituales, que han colaborado con importantes descuentos para los participantes.

Gracias a esto, conseguimos mantener el coste global del torneo reducido lo máximo posible, pero manteniendo una gran calidad en el alojamiento.

**Para conseguir estos precios la organización del GT se tiene que hacer cargo de la gestión de los hoteles indicados, por lo que todas las reservas las tendréis que hacer a través del formulario de reserva en la web, los hoteles indicados no atenderán reservas.**

Estos precios serán válidos para las noches de viernes, sábado y domingo del evento, si alguien quiere estancias más largas, comunicadlo y lo intentamos gestionar.

### **Hotel la Planada 3\***

Bonito hotel de 3 estrellas. Situado en Ordino, a 500 metros del lugar del evento, habitaciones con desayuno incluido, baño privado, tv, wifi.

Disponemos de 26 habitaciones dobles, 8 triples y 2 cuádruples.

Precio por persona y noche en habitación doble, triple o cuádruple:

Alojamiento y desayuno	37€/ persona/ noche
Media Pensión	48€/ persona/ noche

### **Hotel MU & SPA 4\***

Magnifico hotel de 4 estrellas, de gran calidad y servicio. Situado en la Cortinada, a 2,5 km del lugar del evento, habitaciones con desayuno incluido, baño privado, tv, wifi.

Disponemos de 46 habitaciones dobles/triples y 4 triples/cuádruples

Precio por persona y noche en habitación doble, triple o cuádruple:

Alojamiento y desayuno	42€/ persona/ noche
Media Pensión	52€/ persona/ noche

Con lo que el coste global total al torneo, con Todo Incluido, seria:

**Inscripción Torneo + Hotel Planada**, inscripción al torneo, dos noches de hotel, comida sábado y domingo, cena el sábado: **160€ en habitación compartida**

**Inscripción Torneo + Hotel Mu & Spa**, inscripción al torneo, dos noches de hotel, comida sábado y domingo, cena el sábado: **169€ en habitación compartida**

Estos packs NO se pueden comprar en el momento de la inscripción, la oferta de hoteles se pondrá a la venta justo después de confirmar la inscripción.

Los jugadores inscritos tendrán preferencia en el orden de asignación de las reservas hoteleras.

Adicionalmente disponéis de una gran cantidad de hoteles en Ordino/Andorra, que os darán un gran servicio de alojamiento.

# OLIMPIADAS

Adicionalmente al torneo Individual, queremos que disfrutéis del GT de Andorra, con el apoyo y complicidad de vuestros amigos, equipo o club de juego.

Para tal efecto consolidamos “las Olimpiadas”, donde todos podéis apoyar para conseguir demostrar ante toda la comunidad que vuestro grupo es el mejor.

Los grupos se compondrán de mínimo 3 personas, sino llegáis a este mínimo intentad juntaros con otros participantes que tampoco lleguen al mínimo, aunque está pensado para grupos de 5 personas. Y serán independientes del club o grupo de juego habitual que indiquéis en BCP.

Para medir vuestras capacidades, hemos designado 5 categorías puntuables:

**Grupo Juego:** Clasificación individual, Puntos de victoria, Numero de victorias.

**Grupo Pintura:** Clasificación Pintura ejército y Mejor Miniatura

Cada jugador solo podrá aportar una única puntuación al equipo, la mayor que haya conseguido en alguna de las categorías, comparado con el resto de su equipo. Por lo que contra más jugadores conformen el equipo, más posibilidades obtener buenas puntuaciones tendréis. En caso de que el equipo se forme por menos de 5 personas, un mismo jugador podrá puntuar en dos categorías distintas, pero nunca dentro del mismo grupo. Es decir, podrá puntuar Victorias y Pintura, pero no Victorias y Puntos de victoria

Adicionalmente el equipo del cual sea integrante el Jugador “más buenrollero” del torneo y aquel equipo que sea designado como el equipo “mejor outfit” del torneo ganarán 5 puntos adicionales por cada uno de estos galardones.

Ósea que planificar una buena estrategia para alzaros con el codiciado premio de “Campeón Olimpico” que os atribuirá el honor de ser el mejor grupo, y quizás algún premio sorpresa...

Clasificación General	Puntos de Victoria	Partidas Ganadas	Clasificación Pintura	Mejor miniatura
1 20 Pt	> 490 20 Pt	5 20 Pt	1 18 Pt	1 12 Pt
2-4 19 Pt	> 475 19 Pt	4 16 Pt	2 17 Pt	2 11 Pt
5-8 18 Pt	> 450 18 Pt	3 12 Pt	3 16 Pt	3 10 Pt
9-14 16 Pt	> 425 16 Pt	2 8 Pt	4 14 Pt	4 8 Pt
15-29 14 Pt	> 400 14 Pt	1 4 Pt	5 12 Pt	5 6 Pt
30-49 12 Pt	> 375 12 Pt	0 1 Pt	6 10 Pt	6 4 Pt
50-74 10 Pt	> 350 10 Pt		Elite 8 Pt	Jugon 2 Pt
75-99 8 Pt	> 325 8 Pt	<b>Empate Adicional</b>	Vistoso 4 Pt	
100-124 6 Pt	> 300 6 Pt	2 Pt	Jugon 2 Pt	
125-149 4 Pt	> 250 4 Pt			
150-169 2 Pt	> 200 2 Pt	<b>"Mas Buen-Rollero"</b>		<b>"Mejor Outfit"</b>
>170 1 Pt	> 0 1 Pt	5 Pt		5 Pt

**Concurso de Pintura:** Existen tres categorías de pintura, Jugón, Vistoso y Elite. Por defecto todos vuestros ejércitos y miniaturas serán categoría Jugón. Si queréis mejorar esta clasificación tendréis que apuntaros mediante el formulario web. Durante la mañana del primer día de torneo, se evaluarán vuestros ejércitos y miniaturas, manteniendo la categoría Jugón o ascendiendo a Vistoso o Elite. Y seleccionaremos los 6 mejores ejércitos y miniaturas. Que pasarán a una votación popular al acabar la 2ª ronda. El resultado final se revelará en la entrega de premios.

## BUEN-ROLLER - OUTFIT

**Buen Rollero** – Queremos promover un entorno competitivo de alto nivel basado en el respeto, el juego limpio y la deportividad. Por ese motivo entregamos el Premio a la deportividad GT Andorra 26, destinado a reconocer al MEJOR jugador del torneo, el que haya demostrado una actitud ejemplar durante todo el torneo.

La evaluación se realizará tras cada ronda, de forma obligatoria. Cada jugador debe evaluar a su rival, seleccionando una de las tres opciones

- **Buenrollero** (Actitud claramente ejemplar, Juego fluido, Respeto, Risas, Diversión)
- **Normal** (partida normal, opción por defecto en la mayoría de los casos)
- **Mejorable** (Mala partida, conductas poco apropiadas, espíritu contrario al torneo)

(tendréis un QR en cada mesa, que os permitirá acceder rápidamente al Formulario).

De estas votaciones extraeremos una clasificación para escoger el MEJOR jugador del torneo. Os pedimos encarecidamente que voteis todas las rondas. Creando una gran “Pentalogia”.

**Outfit** - Se valorará tanto la vestimenta, como la uniformidad, así como posibles caracterizaciones de cada equipo, seleccionando a los 3 mejores para una votación popular. Todo aquel que venga caracterizado, tendrá un pequeño obsequio adicional.

## PINTURA Y REPRESENTACIÓN

Todas las miniaturas han de estar pintadas obligatoriamente. Se considerarán pintadas si da **sensación de acabado todo el ejército, individual y conjuntamente y peana decorada**

**Peanas:** las miniaturas deben ir en una peana con el tamaño reglamentario (página de GW), en caso de dudas, contactar con la organización. Peanas transparentes no hace falta decorar.

**Representación:** Inequívoca, esto quiere decir, el equipo de la lista no tiene que coincidir 100% con el representado, pero nunca puede llevar a error.

**Conversiones y marcas alternativas:** Se permiten siempre que tengan un tamaño igual a la miniatura original y que aparente un nivel de amenaza similar a la miniatura representada.

En cualquier, tendrá que ser aprobada por la organización. En caso de no estar aceptada, se RETIRARÁ LA MINIATURA. Aprobación máxima 15 mayo en [dudas@gtandorra.com](mailto:dudas@gtandorra.com)

**Impresiones:** Sólo figuras originales alternativas. NO se permiten impresiones sin licencia.

## CONCURSO DE PINTURA

Se evaluarán todos los ejércitos presentados al concurso de pintura a través del formulario web. La clasificación será de: **Jugón: 30 Puntos, Vistoso: 50 Puntos, Elite: 70 Puntos**

Dentro de elite se elegirán los 6 mejores que serán expuestos al público y en una votación conjunta con el jurado compondrán la clasificación final. De 6º a 1º, otorgando 2 puntos por encima de 70 por cada posición obtenida. (6º 72pts, 1º 82 pts)

Los criterios de evaluación serán:

- Calidad Técnica (Limpieza, Transiciones, Técnicas avanzadas, Detallado)
- Cohesion y Uniformidad
- Conversiones y personalización (conversiones limpias, coherencia con transfondo)
- Impacto Visual
- Nivel de Acabado Global (diferencias de calidad entre miniaturas)

# RONDAS Y REGLAS DE LA CASA

Los cruces aleatorios de primera ronda se anunciarán al inicio del torneo.

Posteriormente los emparejamientos serán suizos en base a:

- I. Victorias
- II. Orden de las Victorias
- III. Random

La clasificación será suiza en base a:

- I. Victorias
- II. Victorias Oponentes % (la media de victorias de los adversarios con que has jugado)
- III. Puntos de victoria (los puntos de victoria propios)
- IV. Puntos de victoria SOS (la media de puntos de victoria de los adversarios con que has jugado)

**Concesión de la partida:** En caso de concesión antes del fin de la partida, se calculará la puntuación teórica, dejando la del que concede tal y como está, y la del ganador asumiendo que juega hasta el final, maximizando los puntos que realmente sean posibles.

**Tiempo de partida:** Se seguirán estas marcas de tiempo durante el torneo. Tras la señal de igualar partidas (3:10h), NO se empezarán más RONDAS y se deberá igualar turnos. Antes de la señal de fin de ronda, se subirán puntuaciones en BCP, NO pudiendo hacer “Teorihammer” en ese momento. Para hacerlo, ha de ser antes de terminar el tiempo y máximo de una ronda.

Explicar y Despliegue	Ronda 1	Ronda 2	Ronda 3	Ronda 4	Ronda 5
10 min	1h 10min	1h 55min	2h 30min	2h 55min	3h 15min
10 min	70 min	115 min	150 min	175 min	195 min

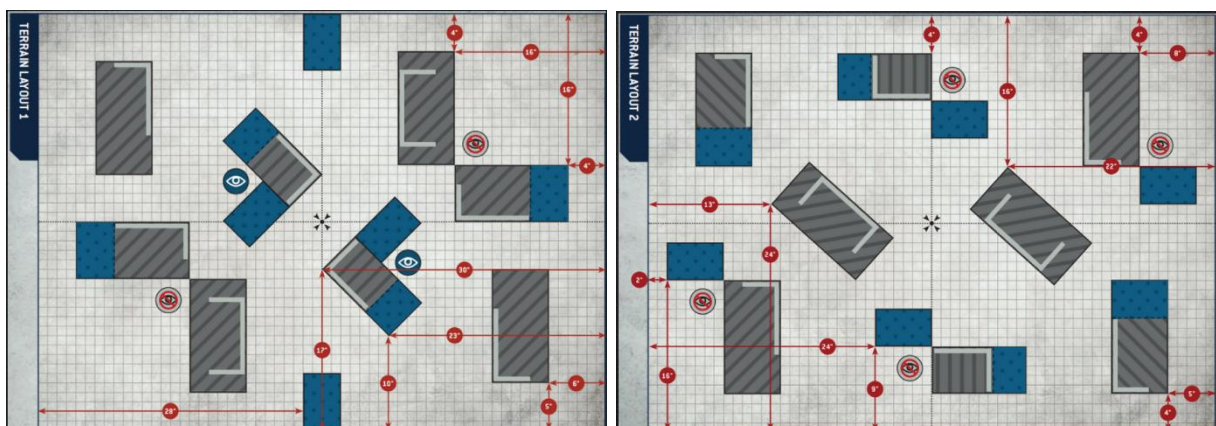
## MATERIAL

Cada jugador ha de tener acceso tanto al codex, como a cualquier material relacionado con su lista de ejército, adicionalmente ha de traer dados, cinta métrica, bolígrafos y todo aquello que pueda necesitar. El jugador es el responsable de disponer de todo el material que regule las reglas y funcionamiento de su ejército. En caso de no disponer de él, no se aceptarán reclamaciones sobre funcionamiento de reglas. (recomendamos el material en inglés, el cual, en caso de divergencia, prevalecerá sobre el material en Castellano).

Marcadores de Objetivo **NO** se facilitarán marcadores de objetivo desde la organización, por lo que se recomienda que cada jugador disponga de un set de objetivos.

## ESCENOGRAFÍA

La disposición de escenografía para las 5 primeras partidas seguirá los siguientes 2 diagramas de disposición, repartidos de manera uniforme por todas las mesas del torneo.





# JUECES, PENALIZACIONES Y NORMAS

Este evento está pensado en disfrutar de nuestra afición común: WARHAMMER. Y por ello, debemos acudir a él con el único objetivo de pasarlo bien, apartando aspectos fuera de lugar. La finalidad del circuito es buscar unos representantes de nuestra comunidad, con los valores que todos querríamos mostrar: deportividad, juego limpio y una experiencia agradable de juego. que haga que el mundo asocie a España y Andorra con una excelente experiencia de disfrutar de Warhammer 40k.

Por lo tanto, no se admitirá la participación en el torneo de gente con actuaciones reprobables o conflictivas en torneos pasados o de este mismo año del circuito

Los Jueces tendrán una actitud proactiva, es decir si ven algo que está ocurriendo de manera incorrecta en cualquier mesa, intervendrán para arreglarlo, aunque no hayan sido requeridos por los jugadores.

Ante un problema o disensión en partida, habrá que seguir estrictamente los siguientes pasos:

1. Los dos jugadores deberán intentar resolverlo con las reglas de su Codex, Reglamento y FAQs en mano. Primará su versión inglesa frente a la española.
2. En caso de no poder resolverlo, se podrá consultar a un árbitro o al organizador y su decisión se tomará en función del material disponible en ese momento, siendo esta inapelable.
3. El árbitro podrá penalizar en caso de que lo crea conveniente.

**NOTA:** El árbitro no va a tener conocimiento profundo de todas las reglas de todos los ejércitos, por lo que su decisión se va a tomar respecto al material que se le enseñe en ese momento y bajo su criterio. Si existía una FAQ que no se le enseña que indica lo contrario de su decisión, eso es problema de los jugadores. Es responsabilidad de los jugadores conocerse perfectamente las reglas del juego y de su ejército.

## PENALIZACIONES (ejemplos):

- No llevar convenientemente pintada, representada o terminada una figura conllevará la retirada de esta, del torneo.
- Entregar tarde o errores en la lista: -5 Puntos de partida (todas las partidas)
- Acudir entre 10 y 20 minutos de retraso a la mesa asignada: -15 Puntos de partida.
- Acudir más de 20 minutos de retraso a la mesa asignada: concesión de la Partida
- Mal comportamiento durante la partida: -30 Puntos de partida
- Pactar resultados, no se admite la concesión previa a la partida, ni pactar resultados durante ella: la puntuación de la partida será de doble pérdida 0-0.
- No rellenar con la suficiente diligencia los datos requeridos por la organización, las faltas de respeto y deportividad, trampas, agresiones verbales o físicas, así como incumplir la normativa de vestimenta supondrán la expulsión del torneo.

**VESTIMENTA:** Se prohíbe el uso de atuendos y vestimentas provocativas o con mensajes groseros o inadecuados, que muestran un lenguaje inapropiado o de incitación al odio. O aquella que el organizador determine que no es adecuado para dicho entorno.

**FALESDAD DOCUMENTAL:** La inscripción a este evento es nominal, los datos (nombre, apellidos, documentación) usados para la inscripción podrán ser acreditados en el Check-In. De no hacerlo o demostrarse falsedad la inscripción perderá validez. Quedando el jugador excluido del torneo, sorteos y cualquier actividad sin derecho a reembolso.

## PREMIOS

### Ningún jugador penalizado podrá acceder a los sorteos

Se entregarán trofeos a las siguientes categorías:

- Dos “Super-Golden Tickets”
- Un “Super-Golden Ticket” a Best Overall
- General de Generales (campeón)
- Segundo y Tercer Clasificado
- Jugador más buen-rollero
- Equipo con mejor outfit
- Top 3 Equipos
- No mejor Equipo
- Ultimo Clasificado / Cuchara de Palo
- Mejor ejercito pintado
- Mejor miniatura pintada
- Otras categorías que determine la organización

Adicionalmente habrá sorteos de gran cantidad de premios.

## CALENDARIO RESUMEN

<b>Publicación de Bases</b>	<b>31 enero</b>
<b>Abertura Pre-inscripciones</b>	<b>15 febrero</b>
<b>Pago Inscripción</b>	<b>15 días tras estar preinscrito</b>
<b>Reserva Hoteles</b>	<b>Post comunicación estar inscrito</b>
<b>Aprobación de Conversiones</b>	<b>15 de mayo</b>
<b>Codex, Faq's y Chapters validos</b>	<b>21 de mayo hasta 00:00 (jueves)</b>
<b>Entrega de listas</b>	<b>22 de mayo hasta 23:59 (viernes)</b>
<b>Asignaciones de Revisión</b>	<b>23 de mayo (sabado)</b>
<b>Corrección de listas</b>	<b>24 de mayo hasta 23:59 (domingo)</b>
<b>Entrega listas corregidas</b>	<b>26 de mayo hasta 14:00 (martes)</b>
<b>Publicación de Misiones y Listas</b>	<b>26 de mayo (martes)</b>
<b>Recepción de Participantes</b>	<b>29 de mayo (viernes)</b>
<b>Torneo</b>	<b>30/31 de mayo (sábado y domingo)</b>

# FINAL

La organización se reserva el derecho de modificar este documento en función de futuros cambios de reglas en el juego warhammer 40.000 o la necesidad de añadir nuevas aclaraciones al mismo.

**La inscripción y posterior pago de esta supone la aceptación de estas bases.**

Entre todos los que hayas llegado hasta aquí, como agradecimiento y para empezar la fiesta del GT de Andorra, tenemos una sorpresa. Todos aquellos que enviéis en comentarios de la inscripción la palabra clave perdida dentro de las bases del torneo, participareis en el sorteo de noches gratis si reserváis en los hoteles de la organización.

\* Una “noche gratis” se valora en 40€ sobre la reserva total del hotel. Se sortearán “noches gratis” en función de la cantidad de inscripciones con reserva hotelera. >100 inscripciones – 5 noches, >200 inscripciones – 10 noches