

4º TuliStudio



LOCALIZACIÓN

[TuliStudio](#), C. del Ecuador 10, Torrejón de Ardoz, Madrid

INSCRIPCIÓN

[Google Form para Inscribirse](#)

PRECIO

15€ Socios TuliStudio / 20€ No Socios

CONTACTO

manuscritosnuthmadrid@gmail.com

HORARIO DEL TORNEO

Bienvenida	09:00
Emparejamientos	09:15
Primera partida	09:30 – 12:00
Segunda partida	12:15 – 14:45
Pausa para comer	15:00 – 16:00
Tercera partida	16:00 – 18:30
Entrega de premios	19:00 – 19:30
Clausura	19:30

El horario es orientativo, sujeto a cambios a criterio de la organización.

Estos cambios siempre se harán a favor de los jugadores y de tener más tiempo.

FORMATO DEL TORNEO

Este torneo se jugará a 2000 puntos, empleando las normas de sexta edición del reglamento anotado y los libros de Manuscritos de Nuth. Se jugará a 3 rondas, con formato suizo. Los emparejamientos de la primera ronda se realizarán mediante retos y el resto, de forma aleatoria, procurando que ninguno de los jugadores que pertenezcan a la misma asociación o club se enfrenten entre ellos en dicha batalla.

LISTAS Y EJÉRCITOS

Se jugará con la versión 2025 de los Libros de Ejército de Manuscritos de Nuth. Además, se aceptará cualquier lista alternativa contenida en los libros y las experimentales publicadas en “Cargad”. A destacar, que el uso de cualquier lista alternativa o experimental se aceptará únicamente si las miniaturas están debidamente representadas.

Se aceptan las listas en cualquier formato siempre y cuando sean cómodos y legibles.

Será necesario que los ejércitos estén totalmente pintados. Se recomienda que las unidades sean representadas de la forma más fiel posible para evitar confusión y no entorpecer la fluidez de las partidas. En caso de duda, siempre se puede consultar a la organización. Se admiten conversiones, proxys, marcas alternativas, impresión 3D, etcétera... La única excepción a esto son las listas experimentales, las cuales, deberán estar perfectamente representadas, aceptándose conversiones, miniaturas alternativas o similares, pero nunca proxis... Queremos que, si juegas con listas tan raras, sea únicamente por gusto y entonces, entendemos que el apartado estético es crítico. Una miniatura de Ogro no puede representar un Yehti ni un Guardia del Fénix es un Guardián de la Estirpe.

PARTIDAS

El evento no limita las listas, si algún jugador decide traer una lista infumable o aburrida, es bajo su propia responsabilidad. Eso sí, desde la organización se ha optado que para evitar abuso de listas y sobre todo para aportar una experiencia de juego nueva y distinta en cada ronda, se escogerá de forma aleatoria un escenario. La puntuación de las partidas tendrá únicamente en cuenta las condiciones de dicho escenario, por lo que las conocidas como “listas meta” podrán llegar a ser inútiles. Para más información consultar el documento de “Reglas de Escenarios”.

En cuanto a las mesas, tendrán la escenografía prefijada desde el inicio del evento y esta no podrá ser eliminada ni recolocada.

Las partidas se puntuarán de la siguiente manera:

		Puntos Ganador						
		0	1	2	3	4	5	6+
Puntos Perdedor	0	E	VM	VD	VD	M	M	M
	1		E	VM	VD	VD	M	M
	2			E	VM	VD	VD	M
	3				E	VM	VD	VD
	4					E	VM	VD
	5						E	VM
	6+							E

M: Masacre (6 Puntos de Torneo para el vencedor y 0 para el perdedor).

VD: Victoria Decisiva (5 Puntos de Torneo para el vencedor y 1 para el perdedor).

VM: Victoria Marginal (4 Puntos de Torneo para el vencedor y 2 para el perdedor).

E: Empate (3 Puntos de Torneo para cada jugador).

NORMAS DE CONDUCTA

No está permitido en ninguna circunstancia el actuar de coach; con esto no nos referimos a mencionar alguna regla porque se está desarrollando la acción de manera incorrecta o solventar dudas de reglas. Hablamos de un espectador que permanece al lado de otro jugador mientras se desarrolla la partida, dándole instrucciones para jugarla en su lugar y no dejando que este tome las decisiones que le apetezca, haciendo la experiencia de su oponente desagradable.

La escenografía usada en este torneo pertenece a TuliStudio, a la organización y a algunos jugadores que la han cedido. Por respeto, se prohíbe realizar cualquier modificación o daño al material suministrado o las instalaciones, cuidando y procurando su perfecta conservación.

Para concluir, desde la organización expresamos nuestro firme rechazo a cualquier comentario o acto discriminatorio dirigido hacia otras personas, ya sean asistentes al evento o no, por su género, ideología u orientación sexual, entre otros.

La organización se reserva el derecho a expulsar a cualquier jugador o asistente que incumpla cualquiera de las normas anteriormente descritas o provoque cualquier tipo de malestar o molestia al resto de asistentes.

PREMIOS

Diploma al Campeón Absoluto y moneda conmemorativa especial del TuliStudio: como su propio nombre indica, el campeón absoluto del torneo será aquel jugador que tenga más Puntos de Torneo (en caso de empate, se usarán los Puntos de Victoria para desempatar).

Diploma al Ejército Mejor Pintado: tal y como su nombre sugiere, será para el jugador que tenga el ejército mejor pintado a elección de los jugadores. Para ello, al finalizar la primera partida, cada jugador deberá indicar en la hoja de inscripción a qué 3 jugadores vota, asignado a cada voto 1, 2 y 3 Puntos de Pintura (sin repetir ejército ni puntuación).

Lo recaudado en la inscripción se destinará a sufragar los gastos del local, diplomas y un obsequio para cada asistente.

COMIDA.

La comida se encuentra incluida en la inscripción. Se realizará un pedido de pizzas de sabores surtidos para compartir entre todos los interesados y se incluye una bebida tipo refresco. Si algún jugador no desea comer pizza, deberá indicarlo antes de realizar el pago.

INSCRIPCIONES

La inscripción se hará a través del Google form habiendo disponible únicamente 30 plazas (con posibilidad de ampliación). Tras la recepción del formulario, el jugador será agregado a un grupo de WhatsApp donde se darán instrucciones para el pago. La plaza se formalizará tras el pago, siendo lo que garantiza la plaza. Una vez acabadas las plazas, las siguientes inscripciones pasarán a ser reservas.

En caso de que algún participante con plaza no pueda asistir, su plaza será cedida al siguiente participante inscrito por orden de llegada del formulario. El pago se deberá realizar antes de las 23:59 hora peninsular del día 04/04/2026. Si llegase el día 05/04/2026 y quedase algún jugador por abonar la inscripción, se entenderá que esa plaza queda cedida al siguiente jugador reserva. Como se ha mencionado anteriormente, las listas se harán a través de programas como battlescribe o armybuilder, así como otros formatos siempre y cuando resulten cómodos y legibles para la organización, y se entregarán al correo de manuscritosnuthmadrid@gmail.com para su corrección.

Las listas serán revisadas por la organización y, en caso de que hubiera cualquier tipo de error o fueran necesarias modificaciones, se notificará a los jugadores para que puedan corregir o variar lo que se considere oportuno. La fecha límite para entregar las listas será las 23:59 hora peninsular del día 04/04/2026, para dar tiempo a revisión y correcciones.