

The background of the page is a faded, artistic illustration of a Warhammer 40k battle scene. In the center, a Space Marine in blue and gold armor is prominent, featuring a raven helmet and a skull on his chest. Behind him, a large Spanish flag with the national coat of arms is visible. The scene is filled with other soldiers, weapons, and a sense of intense combat.

BASES II IBERIAN OPEN LA RIOJA

- 1- INTRODUCCIÓN**
- 2- LOCALIZACIÓN**
- 3- INSCRIPCIÓN**
- 4- HORARIOS**
- 5- LISTAS**
- 6- ESCENOGRAFÍA**
- 7- REPRESENTACIÓN**
- 8- MATERIAL**
- 9- COMPORTAMIENTO**
- 10- DATOS DE INTERES**
- 11- PREMIOS Y REGALOS**

1. INTRODUCCIÓN

Tras poder comprobar que podíamos tener una localización adecuada para un evento de cierto calado, nos hemos atrevido a organizar el segundo torneo del circuito IBERIAN en La Rioja.

Hay que agradecer al ayuntamiento de Alfaro su colaboración al cedernos el pabellón. Esperamos que todo el mundo este comodo.

Solo queremos que disfrutéis y podais llevaros un buen recuerdo para repetir más años.

El torneo será individual de 5 rondas.

Puntuación para ranking ITC y Ranking Iberian Open.

El precio por participante será de 60€. Que incluirá:

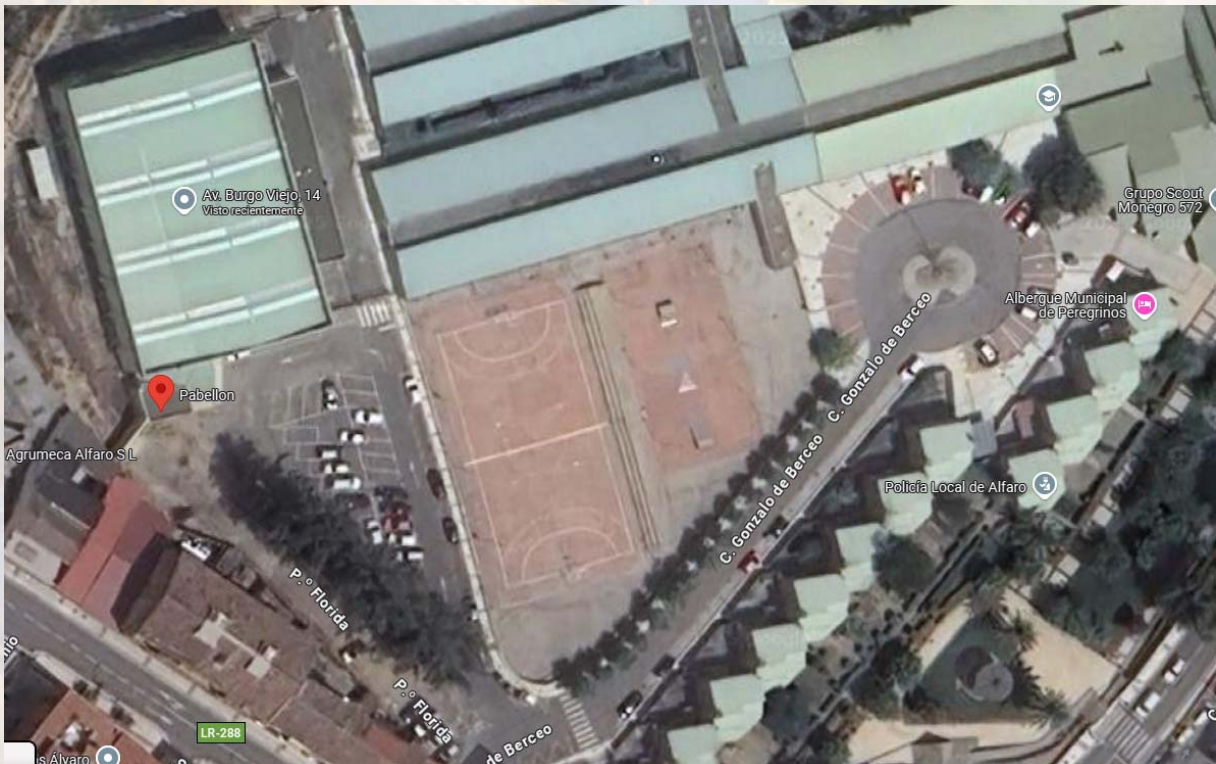
- Inscripción
- Sorteos y welcome pack
- Comida del primer día
- 2 desayunos
- Agua

2. LOCALIZACIÓN

Será en la misma ubicación del año pasado.

- Ubicación: Pabellón del Instituto de Alfaro

<https://maps.app.goo.gl/fqYZ31FXHfjtj7GM6>



Es un pabellón deportivo amplio que nos ofrece amplitud suficiente para jugar cómodamente.

3. INSCRIPCIÓN

Para formalizar tu inscripción debes enviar un bizum, PayPal o transferencia a la siguiente cuenta corriente.

- Transferencia: Mariano Díaz Domínguez ES59 1465 0100 9517 0204 8945
- PayPal: mddsoft@gmail.com
- Bizum: 653322615

Con el concepto "IBERIAN LA RIOJA nombre"

Una vez hecho el ingreso habrá que enviar un mail a la siguiente dirección:

torneosastralopitecus@gmail.com

Con la siguiente información


Asunto: "Inscripción IBERIAN LA RIOJA nombre"

Nombre y apellidos

Email del BCP

Telefono

Resguardo de transferencia



Una vez se formalice se creará un grupo de WhatsApp para que los participantes y la organización puedan intercambiar información.

FECHAS IMPORTANTES

- Límite para formalizar inscripción 30/4/2026 23:59

Para esa fecha hay que tener pago realizado. Si no la organización se reserva el derecho de ofrecer esa plaza a otro jugador.

- Límite cancelación con reembolso 17/5/2026 23:59

La organización se reserva el derecho de reembolsar la inscripción en caso de cancelación.

Hay gastos que habrá que hacer, y para ello la organización tendrá que contar con un presupuesto, el cual será casi íntegramente las inscripciones. Aún así, los organizadores buscarán sustitutos en caso de ser necesario.

4. HORARIOS

Sabado 27/6/2026

8:00 - 8:30 Recepción de jugadores

8:30 - 11:30 Ronda 1

11:45 - 14:45 Ronda 2

15:00 - 16:30 Comida

16:30 - 19:30 Ronda 3

Domingo 28/6/2026

8:00 - 11:00 Ronda 4

11:15 - 14:15 Ronda 5

14:30 Clasificación, entrega de premios y sorteos

5. LISTAS

Límite para entrega de listas

14/6/2026

23:59

Somos conscientes de la cercanía de la 11th edición, pero debido al mínimo margen de maniobra (ya que está confirmada su salida la segunda mitad de junio), se utilizará normativa de 10th edición.

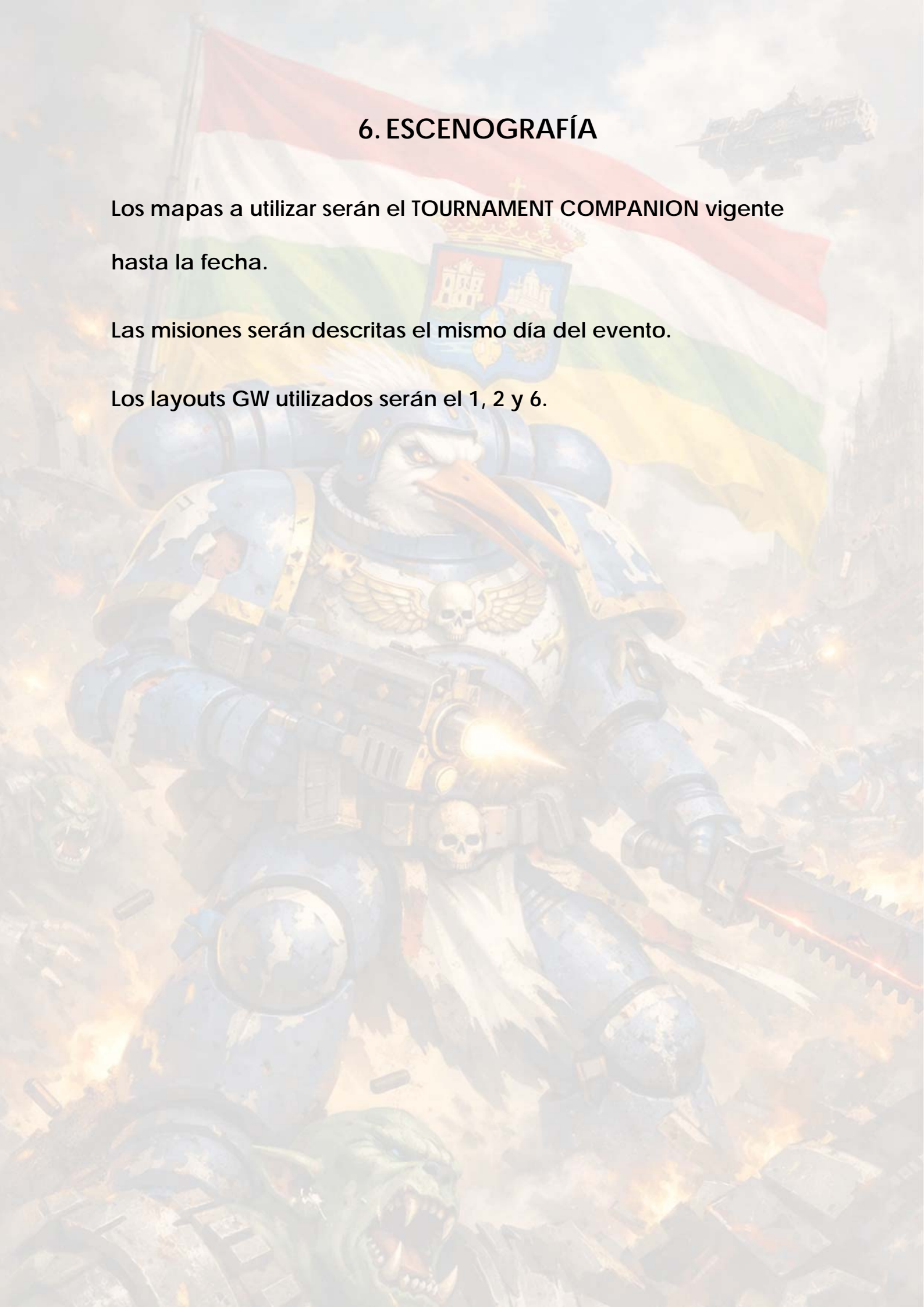
- 2000 puntos
- Se subirán al BCP en formato de texto
- Cada jugador deberá corregir la lista del jugador posterior a él en el listado del BCP
- Se notificarán los errores a la organización y al afectado para su corrección.
- Es obligatorio hacer la corrección en el tiempo establecido.
- No es necesario notificar que la lista es correcta
- Se aplicarán las actualizaciones hasta la fecha

6. ESCENOGRAFÍA

Los mapas a utilizar serán el TOURNAMENT COMPANION vigente hasta la fecha.

Las misiones serán descritas el mismo día del evento.

Los layouts GW utilizados serán el 1, 2 y 6.



7. REPRESENTACIÓN

Los ejércitos tienen que estar correctamente representados y pintados "battle ready" (mínimo tres colores), con sensación de acabado y peana decoradas.

Se permiten conversiones, siempre y cuando se consulte con la organización.

Todas las miniaturas tienen que respetar la peana oficial o que tengan su adaptador necesario.

De la misma manera, se tiene que poder identificar la miniatura correctamente.

8. MATERIAL

Cada jugador tendrá que llevar las herramientas y accesorios necesarios para el correcto funcionamiento de la partida.

- Metro
- Dados
- FAQs
- Codes (físico/digital)
- Objetivos

USO DEL RELOJ

No es obligatorio, pero si opcional desde el inicio. Se recomienda su uso para ayudar a mantener los horarios y no alterar a la organización del evento.

Si el temporizador de un jugador llega a 0:00 solo podrá realizar tiradas de salvación, fuego defensivo, activación de unidades en combate, chequeo de moral y puntuar lo que sea posible con las acciones antes descritas.

La organización se reserva el derecho de penalizar a cualquier jugador que ha hecho un mal uso del reloj.

9. COMPORTAMIENTO

Establecer que todos los jugadores deberán cumplir con el Código de Conducta de AEWAR. Dicho código de conducta se puede consultar en este enlace:

<https://docs.google.com/document/d/1RhABXsJ0sk5PBvRbZKyf9JJ59axQRLWhcPoue-gouAo/edit?tab=t.0>

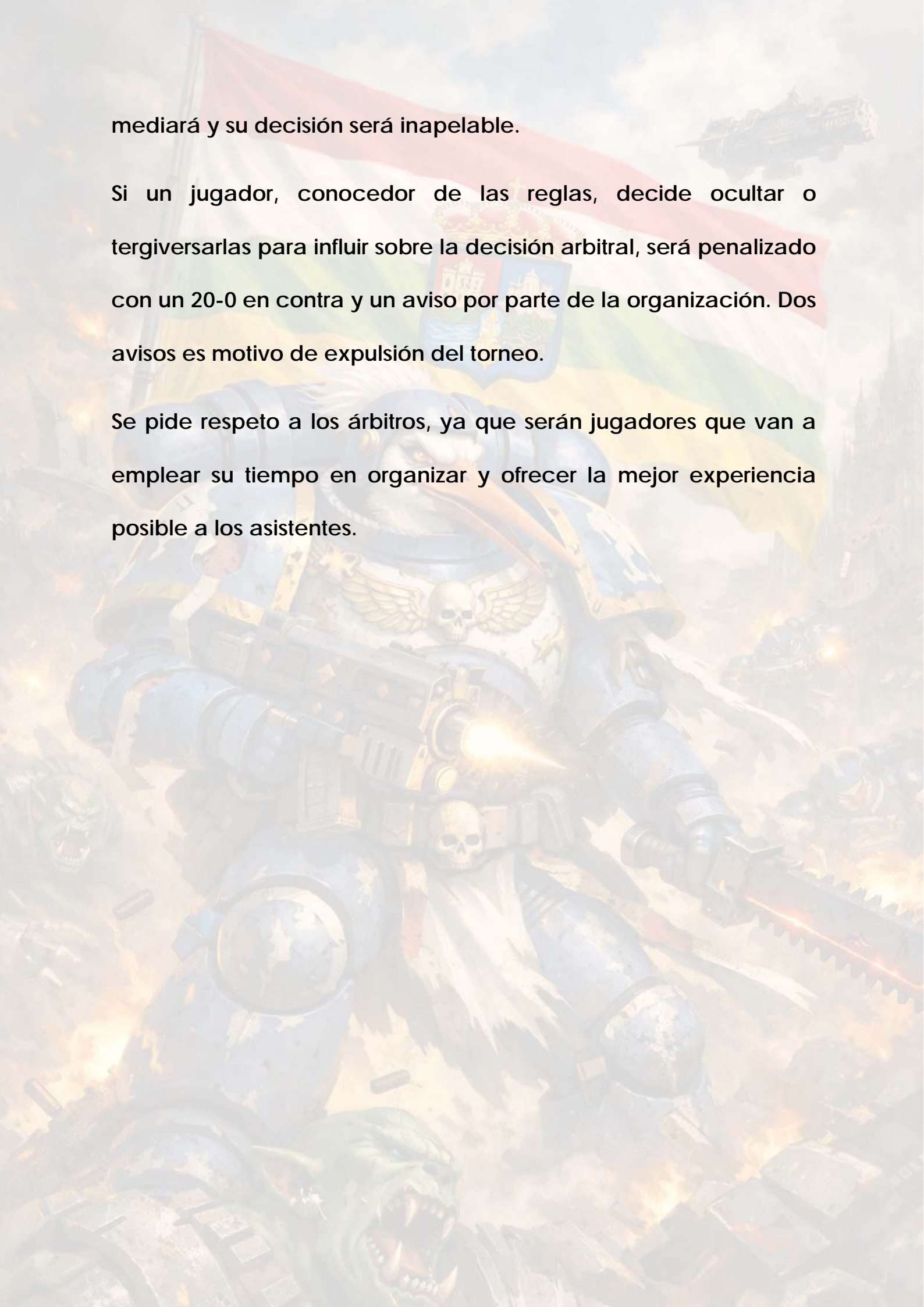
La pertenencia al circuito IBERIAN acarrea poder representar a la comunidad española a nivel internacional, y por ello se pide deportividad y ejemplaridad en el juego.

No sería agradable, pero si la organización no dudará en sancionar a jugadores conflictivos.

No se permitirán incitaciones al odio o atuendos fuera de lugar.

Todos los jugadores podrán solicitar la presencia de un arbitro en su mesa si lo considerasen necesario.

Ante cualquier problema o conflicto durante la partidas los jugadores los tendrán que resolver consultando codex, reglamentos y faqs. En el caso de no solucionarse, un árbitro



mediará y su decisión será inapelable.

Si un jugador, conocedor de las reglas, decide ocultar o tergiversarlas para influir sobre la decisión arbitral, será penalizado con un 20-0 en contra y un aviso por parte de la organización. Dos avisos es motivo de expulsión del torneo.

Se pide respeto a los árbitros, ya que serán jugadores que van a emplear su tiempo en organizar y ofrecer la mejor experiencia posible a los asistentes.

10. DATOS DE INTERES

He de comentaros que no habrá ningún problema para aparcar junto al pabellón. Tiene un parking amplio y casi seguro que hay espacio para que todos podamos acceder cómodamente.

Sabemos lo que incordia ir a cuestras con nuestras cajas, maletines, carritos y mochilas.

También os dejamos varios alojamientos donde podréis quedaros.

POSIBLES ALOJAMIENTOS

[Hotel Palacios](#)

<https://www.palacioshotel.com/>

1 minuto en coche hasta el pabellón

5 minutos andando hasta el pabellón

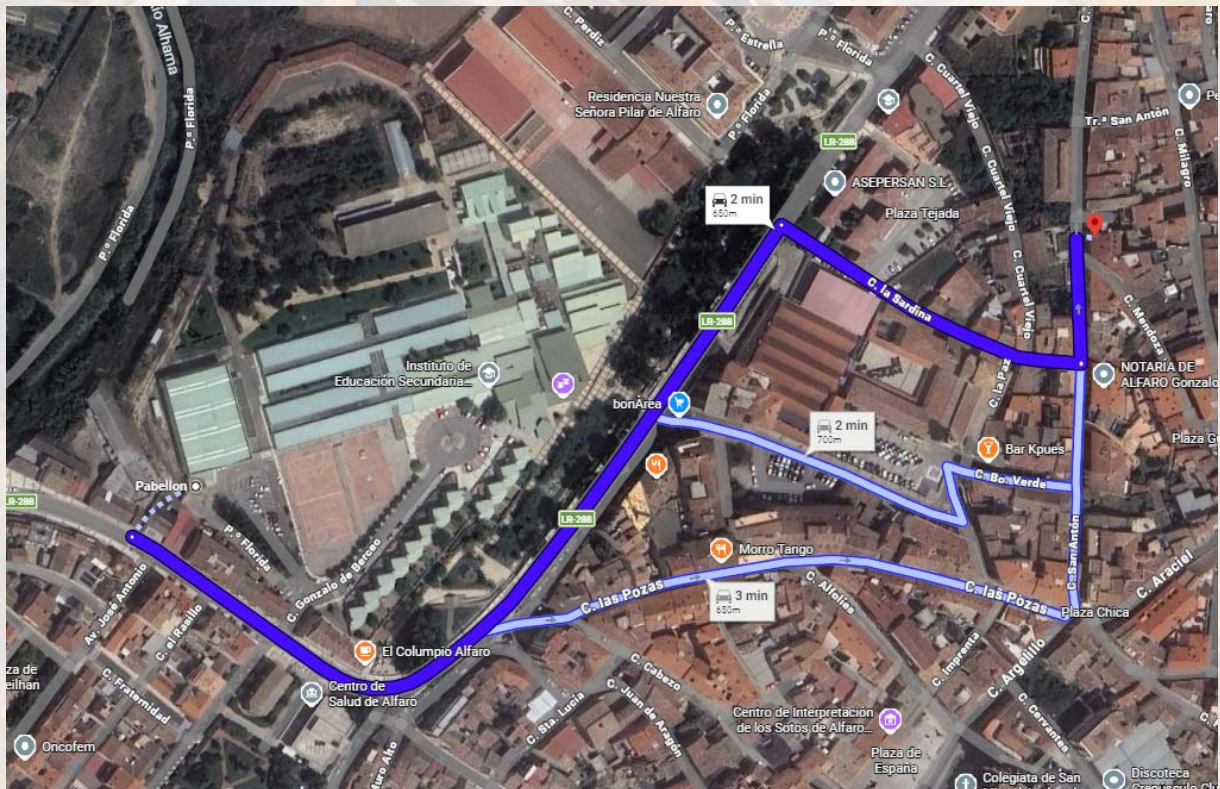


Hostal Moderno

<https://www.hmalfaro.com/>

2 minutos en coche hasta el pabellón

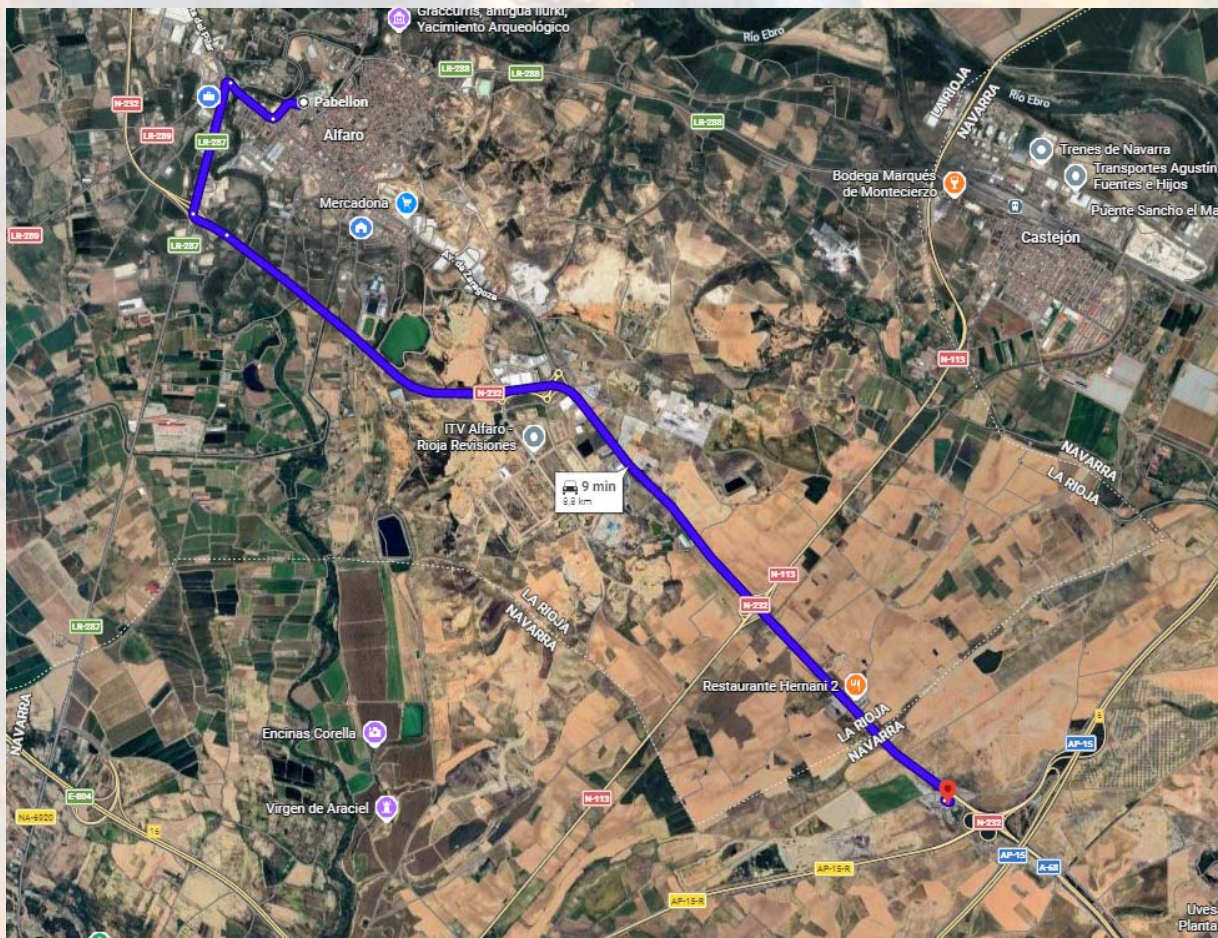
9 minutos andando hasta el pabellón



[Hotel Luze el Villa](https://www.luzehoteles.com/luze-el-villa/)

<https://www.luzehoteles.com/luze-el-villa/>

9 minutos en coche hasta el pabellón



11. PREMIOS Y REGALOS

Primer clasificado

Segundo clasificado

Tercer clasificado

Último clasificado "Cuchara de palo"

Ejercito mejor pintado

Miniatura mejor pintada

Se sortearán regalos antes de la finalización del evento

LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO A MODIFICAR LAS BASES.

EL PAGO DE LA INSCRIPCIÓN IMPLICA LA ACEPTACIÓN DE DICHAS BASES.