

Segundo GT CABALLEROS DEL CAOS 40 K. 2026

BASES DE TORNEO WARHAMMER 40K

FECHA Y UBICACIÓN

El GT Caballeros del caos 2026 se celebrará los días **2 y 3 de mayo de 2026**. El lugar escogido es el recinto **La Caja Blanca en avenida del Editor Ángel Caffarena n8 Puerto de la torre, 29010 Málaga**.

FORMATO Y PRECIO

Torneo por equipos de 5 personas y 5 rondas, ranking **ITC** con un total de 100 plazas (20 equipos). **275€** por equipo (55€ por jugador/a) , que se abonaran mediante Paypal al correo israel_skater16@hotmail.com en **MODO AMIGO** (De no pagarse en modo amigo se devolverá el dinero pero debido a la política de devoluciones de paypal puede tardar hasta 28 días así que asegurarse de hacer el pago **EN MODO AMIGO**)

HORARIOS

Sábado 2 de Mayo

08:00- 11:20 **Ronda 1**

11:30-14:40 **Ronda 2**

Descanso para comer

15:00-16:20

16:30-19:15 **Ronda 3**

Domingo 3 de Mayo

08:00 - 11:15 **Ronda 4**

11:30-14:45 **Ronda 5**

15:00-15:30 **Ceremonia de clausura**

EQUIPOS Y LISTAS

Equipos de **5 personas**.

- Listas a **2000 puntos**. Se permite Forgeworld (No se permite Legends).
- Serán válidos todos los codex y material oficial que salga hasta el sábado 19 de mayo (si hermanos caóticos ,los profanadores entran)
- La **fecha límite** para el envío de listas será el **domingo 26/04/2026 a las 23:55**
- El envío de listas se hará en en la web/plataforma **BCP** (Best Coast Pairings) en formato Txt.
- **Modificar** las listas ya entregadas **sin permiso** de la organización conllevara **sanciones severas**. Entendemos que quien asiste al torneo debe comportarse de manera deportiva en todo momento, y esto no sólo se aplica hacia sus oponentes directos. Esto se aplica también a todos los demás asistentes y al personal (arbitraje, stands comerciales, personal del recinto etc.)
- Cada equipo está en la obligación de traer físicamente **3 death clock**. No son válidas apps, ni similares. Los relojes deberán tener cualquier tipo de distintivo que los identifique con el equipo, nombre con pegatina, rotulación, lo que queráis. (aseguraos de traer pilas). Consulta la web de WTC para las normas de uso de reloj.

- Se usará el **sistema** de aclaraciones (FAQs) de gw disponible en warhammer community.

- **Ningún códex/index puede repetirse** dentro de un equipo, por ejemplo:

Sólo un miembro del equipo podrá utilizar Adeptus Astartes.

Sólo un miembro del equipo podrá utilizar Demonios del Caos.

Sólo un miembro del equipo podrá utilizar Agentes Imperiales.

Incluir Drukhari en un destacamento Ynnari no permite utilizar la facción por otro miembro del equipo y viceversa.

Estas restricciones se aplican al resto de situaciones con aliados como IKs.

- En las listas se **deberá especificar** claramente el destacamento utilizado, el señor de la guerra y las mejoras utilizadas, así como **todo el equipamiento** que incluya cada una de las miniaturas, **aunque sea gratuito**.

MESAS, ESCENOGRAFÍA Y PARTIDAS

La configuración de mesas y escenografía será la descrita por el **formato gw en las 5 mesas**.

ARBITRAJE

El equipo de árbitros no va a tener conocimiento profundo de todas las reglas de todos los ejércitos, por lo que su decisión se va a tomar respecto al material que se le enseñe en ese momento y bajo su criterio. Si existiese alguna FAQ que no se presenta al resolver una duda e indica lo contrario a su decisión, será problema de los participantes. Es responsabilidad de los jugadores conocer perfectamente las reglas del juego y de su ejército. El arbitraje no está destinado a resolver dudas de codex, faqs o reglamento sino resolver discrepancias entre participantes. **Recomendamos el uso del reloj** para evitar que el tiempo se acabe antes de resolver la puntuación. Se **configura con el tiempo restante** para que finalice la partida. En los casos donde no se haya utilizado reloj correctamente, no podrá iniciarse una nueva ronda de batalla si quedan menos de 10 minutos y si en la mesa hay miniaturas, acciones o combates que impiden acabarla. **Querer aprovecharse de esta regla supondrá sanciones severas para el equipo**. (Ejemplo, me niego a terminar la partida en 10 minutos cuando quedan 2 miniaturas por bando)

MINIATURAS Y EJÉRCITOS

Los ejércitos deben estar completamente **pintados y representados**. (**WYSIWYG**: Lo que ves en la miniatura es lo que aparece en lista)

- Mínimo tres colores y **sensación de acabado**, peanas decoradas y pintadas o peanas transparentes. (**Battle Ready** como ejemplo).
- Lo ideal es el uso de las miniaturas más actuales de GW, ahora bien, en caso de usarse modelos antiguos, deberán estar adaptados en cuanto a volumen, tamaño y peana a los actuales.
- Están **permitidas conversiones**, así como miniaturas de **marcas alternativas**, siempre y cuando representen fielmente lo que son en cuanto a tamaño, volumen, armamento y peana.
- Está permitido el **3D** para **bits** y también para **miniaturas 3D** que sean de **marcas alternativas** reconocidas (y reconocibles), que trabajen con este tipo de archivos y NO vulneren propiedad intelectual alguna. (No están permitidas las miniaturas impresas que replican el modelo idéntico original de Games Workshop u otras marcas ni aquellos STL que provienen de colecciones no asociadas a una marca o son clones del original).

Debido al volumen de jugadores/as del evento, **Se enviará un solo mail por equipo** en el que se podrá consultar **todo lo que se desee**. Las fechas de consulta se revelarán más adelante. Recuerda que una conversión ha de **representar** los **aspectos propios** de cada miniatura (armamento, tamaño, peana, volumen e identidad de la unidad en cuestión). De hacerlo, no debería suponer problema alguno para su uso. Confía en tu sentido común.

PEANAS

Las peanas de cada modelo solicitadas por la organización serán aquellas que aparecen en el la app oficial de gw para warhammer 40000

SISTEMA DE PUNTUACIÓN

Usaremos el sistema de **puntuación** del **WTC** (20-0) que podéis encontrar descrito en las bases y FAQs de su página web. La clasificación final dependerá del número de victorias de cada equipo, del porcentaje de victorias del oponente y de puntos de victoria.

Cada participante acudirá al evento con su **mazo de misiones** del chapter. En cada partida, se **intercambiará** el mazo y **se jugará con el del rival**. Marcar, modificar el mazo o hacer un uso fraudulento del mismo supondrá una sanción grave para el participante y su equipo. Se permite el uso de

aplicaciones que incluyan este mazo siempre que ambos jugadores estén presentes en el momento de sacar misiones.

SISTEMA DE SANCIONES

Como todos los años ocurre, hay gente que se niega a respetar al resto de participantes, y es por ello que nos vemos en la **desagradable situación** de tener que sancionar a jugadores/as y equipos. Así pues, a continuación, os detallamos algunas de las comportamientos más habituales y sus respectivas sanciones: Todas las sanciones repercuten sobre el equipo (situación o puntuación)

- Por cada unidad de la lista que no cumpla **pintado y/o representado** -1 punto WTC (10 puntos de partida). durante la partida en cuestión con **posible retirada** de miniatura si la organización lo viera oportuno en

cada caso.

- **Retraso en la entrega de listas** -60 ptos de victoria totales.
- **Retraso en el envío de correcciones** de las listas del rival: -60 ptos de victoria totales
- **Retraso en el registro dentro de BCP:** Por cada jugador que falte, 20 ptos .
- **Falta grave** de respeto a un rival, o a la organización, agresión verbal o física, trampas, dados trucados, comportamiento inadecuado o actitudes similares a las anteriormente descritas, **expulsión inmediata** del torneo sin devolución del precio de la entrada. (se estudiará en función del caso la posibilidad de ser vetado de futuros eventos).

- Las sanciones de pintura, representación o comportamiento **serán comunicadas en el acto** al jugador/a y al capitán o capitana al mismo tiempo.
- Queremos hacer llegar a los jugadores, que **las sanciones no son algo agradable** para la organización. Nos vemos obligados por **dos motivos** principales:
 - 1 Suponen una **falta total de respeto** a las **normas**, así como a otros **participantes y organización** del evento que no estamos dispuestos a tolerar.
 - 2 Nos generan muchísimo **tiempo y esfuerzo perdido**, que podría emplearse en otros muchos aspectos como arbitraje o soporte al participante, el tener que perseguir jugadores, o bien corregir la falta de atención de los mismos a la hora de cumplir las instrucciones del evento. Así pues, **pedimos la colaboración** de todo el mundo para que **ojalá no tengamos que sancionar a nadie..**

NORMAS DE CONDUCTA

Este es un **evento destinado a disfrutar** de nuestro hobby común: los wargames de miniaturas, al que todos debemos acudir con ganas de pasarlo bien, apartando aspectos que estén fuera de lugar. Resulta descorazonador tener que dedicar un espacio a códigos de conducta en un documento para el hobby y la comunidad que amamos y disfrutamos cada día, pero lo cierto, es que demasiado tiempo se ha hecho la vista gorda con algunos comportamientos, escudándose en que eran casos aislados. Desde el GT de Caballeros del Caos, queremos **condenar todo tipo de violencia** física, verbal, psicológica, social o de cualquier otro tipo. Por ello, nos comprometemos a que se cumplan unas **normas de respeto**. Cualquier tipo de agresión física o verbal hacia cualquier otro asistente o miembro de la organización queda terminantemente prohibido. Huelga decir que se tomarán medidas a la altura de las circunstancias.

PROHIBICIONES

- **Se prohíbe el uso de atuendos y vestimentas provocativas** o que contengan mensajes groseros o inadecuados, que muestran un lenguaje inapropiado o de incitación. al odio. O aquello que el organizador determine que no es adecuado para dicho entorno.
- **Apostar o manipular los resultados del juego**, partida o ronda, así como ofrecer algún tipo de compensación con intención de alterar el resultado de estos.
- **Se prohíben las armas de fuego** (aunque tenga permiso de armas), incluyendo las armas de recreación que podrían confundirse razonablemente como tales. Se hace extensiva esta **prohibición a las armas blancas, pirotecnia, armas de asedio etc.**
- **Se prohíbe toda discriminación**, y en particular la ejercida por razón de sexo, raza, color, orígenes étnicos o sociales, características genéticas, lengua, religión o convicciones, opiniones políticas o de cualquier otro tipo, pertenencia a una minoría nacional, patrimonio, nacimiento, discapacidad, edad u orientación sexual.

Cualquier asistente que se descubra incumpliendo esta política **será expulsado del torneo** y excluido de futuras ediciones.

- Se pide enérgicamente una buena **higiene corporal** para el disfrute de todos los asistentes
-

ARTE Y PROVOCACIÓN

En ocasiones no está claro si un participante porta algún tipo **simbología sospechosa** de incurrir en este tipo de prohibiciones, y en otras podría tratarse de una suerte de expresión artística. Finalmente, dada la gravedad y complejidad de un asunto tan amplio como éste, cabe esperar que no hayamos pensado en todas las eventualidades posibles. Si se diera una situación no reflejada en las bases que no siempre será posible dilucidar la línea que separa el arte del enaltecimiento de ciertas ideas. En esos casos **la organización pedirá al portador que retire cualquier elemento** que pueda resultar sospechoso de ser ofensivo. De no ser posible, (un tatuaje por ejemplo) se le pedirá que lo tape, y si se niega, no nos quedará más remedio que pedir a esa persona que abandone el evento. Un elemento muy ligado a nuestro hobby, es el **pintado y transformación** de las miniaturas, que **se regirá por estas mismas** pero que atenta contra el espíritu de las mismas, la organización se reserva el derecho de actuar como considere oportuno.

ANOTACIONES FINALES

- La organización se reserva el **derecho de modificar este documento** en función de futuros cambios de reglas en el juego warhammer 40.000 o la necesidad de añadir nuevas aclaraciones al mismo. • La inscripción y posterior pago de la misma supone la **aceptación de estas bases**. • Este documento es de **obligada lectura** para todos los/las participantes y organización del evento y es obligación de los/las capitanes de cada equipo transmitir a su equipo las posibles modificaciones de las bases que se expliquen en el grupo creado con ese fin.

- La inscripción en el torneo no es nominativa. En caso de no poder asistir, puedes ceder tu plaza a otro participante.

- Lamentablemente, debido a la cantidad de pagos que deben adelantarse para la viabilidad del evento (instalaciones, materiales, escenografía, seguros, gastos imprevistos etc.), el pago no es reembolsable.

- El objetivo final de estas bases es velar por el correcto desarrollo del evento y que todo el mundo pueda disfrutarlo.

Muchas gracias por haber completado la lectura de las bases del 2 GT DE CABALLEROS DEL CAOS 2026. **¡Nos vemos en las mesas!**

*La organización se reserva el derecho de modificar las bases. El pago de la inscripción

implica la aceptación de estas bases y posteriores modificaciones por parte de la organización.