

BASES DEL TORNEO “NOVELES DECIMA COMPAÑÍA” de CABALLEROS TEMPLADOS.

DETALLES DEL EVENTO:

1. LUGAR

Sábado 16 de mayo de 2026. CC. El Cerro situado en la avenida de Manuel Azaña S/N, Coslada.

2. INSCRIPCIÓN

Deberán de facilitar los datos necesarios para su registro del evento en BCP.
(<https://www.bestcoastpairings.com/>)

La inscripción será de 10€. (El total recaudado será entregado en premios y sorteos entre los participantes)

Las listas de ejército y el pago deberán realizarse al menos 72 horas antes.

Salvo causa justificada no se reembolsará el importe de inscripción.

Máximo 10 plazas (con posibilidad de ampliación) las plazas se cubrirán en el orden de inscripción.

2. REQUISITOS

Los participantes deberán de traer obligatoriamente el ejército con el que van a jugar, dados, fichas de referencia de las unidades, mejoras y

estratagemas ya sea en formato físico o digital. Se recomienda traer: toquen necesarios, reglas de medición y láser para líneas de visión.

No es necesario que las miniaturas representen el 100% del equipamiento de la lista, pero si es necesario que se pueda distinguir cada tipo de miniatura o equipo sin dar lugar a error, en caso de duda se puede preguntar a la organización.

Se permiten marcas alternativas, 3D y proxys siempre que representen adecuadamente el tipo de miniatura, sean de dimensiones similares y no provoquen dudas.

Las peanas deben ser las reglamentarias (en caso de duda se puede consultar a la organización).

3. REGLAMENTO

Se utilizará el reglamento oficial de Warhammer 40k, con las misiones para juego organizado incluyendo correcciones y FAQs publicadas a fecha cierre de listas del torneo. (Una semana antes del torneo)

4. EMPAREJAMIENTO

Aunque la primera ronda se empareja al azar, los emparejamientos de las rondas posteriores se realizan en función de las puntuaciones de cada jugador, es decir, se emparejará a jugadores que

lleven el mismo número de victorias, dado que la mayoría de las rondas incluirán numerosos jugadores con las mismas victorias, se utilizarán los siguientes criterios:

- Primero: por puntuación (número de victorias, empates y derrotas)
- Segundo: por registro de victorias (en qué ronda perdió o ganó. Los jugadores que vienen de ganar se emparejarán con jugadores que también vengan de ganar...)

- Tercero: por total de puntos de victoria (PV)
- Cuarto: al azar entre jugadores un número de victorias y puntos de victoria similares.

5. CLASIFICACIÓN Y JUGADORES

Se jugarán tres misiones del último pack de misiones de torneo. Las misiones se comunicarán una vez se cierre las listas.

Se usarán las disposiciones recomendadas por el pack de torneos más actualizado de GW. A excepción de los 10 puntos por pintura que no se otorgarán en ningún caso.

Para ayudar a deshacer los empates entre jugadores que terminen el evento con el mismo número de victorias, se utilizarán los siguientes criterios:

- Primero: según puntuación total (victorias, empates, derrotas)
- Segundo: por total de puntos de victoria (PV)

6. PINTURA

No es obligatorio que las miniaturas estén pintadas. Todo el que lleve todo el ejercito pintado con 3 colores y sensación de acabado podrá optar al premio de pintura.

7. HORARIO

- 08:30-08:45 Recepción de jugadores y desayuno.
- 09:00-12:00 Primera ronda.
- 12:05-15:05 Segunda ronda.
- 15:05-16:45 Pausa para Comida.
- 17:00-20:00 Tercera Ronda.
- 20:15 Premios y Sorteos.

LA PARTICIPACIÓN EN EL TORNEO SUPONE LA ACEPTACIÓN DE LAS BASES DESCRITAS.

LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE ADMISIÓN Y DE CAMBIAR LAS BASES DESCRITAS PREVIAMENTE.

Si estáis interesados en participar poneros en contacto con nosotros a través de nuestras redes sociales y que la luz del emperador os guíe.

<https://caballerostemplados.wordpress.com/>

<https://x.com/CTemplados>

https://www.facebook.com/asociacioncaballerostemplados/?locale=es_ES

https://www.instagram.com/caballeros_templados/