

LA VOZ OPEN
LUGO



GOLDEN
TICKET

GOLDEN
TICKET

GOLDEN
TICKET

IBERIAN
OPEN 2026

GRAN NARRATIVA

SISTEMA GALIKA



LA VOZ OPEN
LUGO



GOLDEN
SPECTER GOLDEN
SPECTER
IBERIAN
OPEN 2026

GRAN NARRATIVA

SISTEMA GALIKA

LA VENGANZA DEL KARNIZERO

Hace 50 años, el **Comandante Teodosius** se convirtió en leyenda. Cuando el inmenso ¡Waaagh! de **Krog el Karnizero** oscurecía el cielo del mundo fortaleza de **Atlas III** y los orkos campaban a sus anchas por todo el planeta, **Teodosius** logró sobrecalentar los núcleos arqueotecnológicos del interior de Atlas, convirtiendo ese mundo en una mortal trampa explosiva. **Krog** perdió sus piñoz, su flota y su orgullo, mientras **Teodosius** lograba evacuar a casi la mitad de la guarnición atlasiana bajo un fuego cruzado imposible.

En las últimas décadas, **Teodosius** ha sido ascendido a mando supremo del **sub-sector Akodius**. Su cuartel general está en el **sistema Galika**, menos próspero que el sistema principal, Akodius, pero más fortificado. Pero más le vale que sus bastiones estén preparados, porque **Galika** está a punto de recibir la llegada, 50 años después, de un segundo ¡Waaagh! de **Krog el Karnizero**. Los pieles verdes están llegando a cinco planetas del sistema a la vez, y su flota ha aparecido repentinamente junto a los asteroides que quedaron como restos tras la destrucción de **Atlas III**. ¿Cómo es posible? ¿Qué tecnología de teleportación están usando estos Orkos?

Esa es una pregunta cuya respuesta interesa a muy diversas fuerzas, tanto imperiales como herejes y xenos. Su increíble tecnología de teleportación, proporcionada por el Gran Jefazo **Ghazghkull**, es algo que buscan muchos. ¿Quién será capaz de hacerse con ella? ¿Sobrevivirá **Galika** a este segundo y repentino ¡Waaagh! de tamaño descomunal? Las respuestas a esto y a muchos otros interrogantes se develarán según las decisiones y batallas libradas por los jugadores de nuestra **Gran Narrativa 2026**.

LA VOZ OPEN
LUGO



GOLDEN
AGE
GOLDEN
AGE
GOLDEN
AGE
IBERIAN
OPEN 2026

GRAN NARRATIVA

SISTEMA GALIKA

QUÉ ES Y CÓMO ME APUNTO

La **Gran Narrativa** de **La Voz Open** es un evento celebrado los días 29 y 30 de agosto en el Pazo de Feiras e Congresos de **Lugo**.

Cada jugador utiliza un ejército pintado de **2000pts** de **Warhammer 40k**, aunque puede traer hasta 3000pts y cambiar unidades entre batalla y batalla siguiendo un sistema simple y rápido en **Undécima Edición**.

Está dirigida por **tres Masters** que aseguran la diversión en cada batalla y lo más importante, en la **narrativa** global del evento.

Es **obligatorio** llevar un disfraz o cosplay de tu personaje avatar, así como interpretarlo durante el evento para asegurar la inmersión de todos los demás jugadores en esta experiencia narrativa.

Hay sólo **30 plazas**. La inscripción es de **90€**, es nominal y no se admiten devoluciones, dado que en los meses previos al evento estaremos construyendo junto al jugador su personaje y las tramas asociadas a él. Se puede comprar desde el **lunes 27 de abril a las 10:00 de la mañana**, y se asignarán las plazas en estricto orden de compra hasta agotar las 30.

El enlace de compra es el siguiente:

<https://banduawargames.com/es/2257-la-voz-open-entradas-wargames>